# FAP 2024 – UFRN – Módulo 2 – Programação Orientada a Objetos com Python Prof. José Alfredo F. Costa

Exercício: Sistema Simples de Gerenciamento de Alunos

Exercício que abrange as abordagens (1) procedural (sem orientação a objetos) e (2) com orientação a objetos usando Python.

**Objetiva exercitar conceitos**, que os alunos compreendam as diferenças entre programação procedural e orientada a objetos, além de praticar suas habilidades em Python.

Como deve ser entregue? Envio do código e de uma documentação associada

Integrantes: Pode ser feito em duplas

Tempo: 2 semanas. Entregar resultados parciais na primeira semana. Entregar definitivo ao final de julho (31/07/24).

#### Enunciado do Exercício:

Título: Sistema de Gerenciamento de Alunos

Contexto: Você foi contratado para desenvolver um sistema simples de gerenciamento de alunos para uma escola. O sistema deve permitir o cadastro de alunos, incluindo informações como nome, matrícula, curso e notas.

Além disso, deve ser possível listar todos os alunos, editar informações de um aluno específico e excluir um aluno do sistema.

# Exercício 1: Implementação Procedural

Crie um programa em Python que implemente o sistema de gerenciamento de alunos usando uma abordagem procedural (sem orientação a objetos). O programa deve incluir as seguintes funcionalidades:

- 1. Cadastrar um novo aluno (nome, matrícula, curso, notas)
- 2. Listar todos os alunos cadastrados (exibindo nome, matrícula, curso, notas e média)
- 3. Editar informações de um aluno existente (busca por matrícula)
- 4. Excluir um aluno do sistema (busca por matrícula)
- 5. Calcular e exibir a média das notas de cada aluno

### Requisitos:

- Use uma lista de dicionários para armazenar os dados dos alunos.
- Implemente um menu interativo para o usuário escolher as operações.
- Use funções para organizar o código.
- Calcule a média das notas sempre que necessário.

## Exercício 2: Implementação Orientada a Objetos

Agora, refatore o programa criado no Exercício 1 para usar uma abordagem orientada a objetos. Seu programa deve incluir:

- 1. Uma classe Aluno com atributos apropriados e métodos para:
  - Adicionar notas
  - o Calcular a média
  - o Representar o aluno como string
- 2. Uma classe GerenciadorAlunos que gerencia uma coleção de objetos Aluno e implementa métodos para:
  - o Cadastrar um novo aluno
  - Listar todos os alunos
  - o Buscar um aluno por matrícula
  - o Editar informações de um aluno
  - Excluir um aluno
- 3. Um menu interativo similar ao do Exercício 1, mas utilizando os métodos da classe GerenciadorAlunos.

### Requisitos adicionais para o Exercício 2:

- Use encapsulamento adequado (atributos privados quando apropriado).
- Implemente validação de dados (por exemplo, notas entre 0 e 10).
- Use herança e polimorfismo se encontrar uma oportunidade adequada.

#### Para ambos os exercícios:

- Comente seu código explicando as partes importantes.
- Trate possíveis erros (como entrada inválida do usuário).
- Use boas práticas de programação Python (PEP 8).

Após completar ambos os exercícios, escreva um breve parágrafo comparando as duas abordagens, destacando as vantagens e desvantagens de cada uma.

Bônus: Implemente a funcionalidade de salvar e carregar os dados dos alunos em um arquivo, tanto na versão procedural quanto na orientada a objetos.

Pessoal: Vocês têm liberdade para alterar e melhorar, modificar alguns detalhes deste exercício. O importante é fazer, mesmo que não chegue aos 100%.

O exercício fornece um desafio completo que permite aos alunos praticar ambas as abordagens de programação e refletir sobre as diferenças entre elas.

Fique à vontade para expandir o exercício com funcionalidades adicionais, se preferir.

Imagine você rodando o programa:

```
=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===
1. Cadastrar aluno
2. Listar alunos
3. Editar aluno
4. Excluir aluno
5. Sair
Escolha uma opção: 1
--- Cadastro de Aluno ---
Nome do aluno: João Silva
Matrícula: 2024001
Curso: Engenharia de Software
Digite uma nota (ou deixe em branco para finalizar): 8.5
Digite uma nota (ou deixe em branco para finalizar): 7.0
Digite uma nota (ou deixe em branco para finalizar): 9.0
Digite uma nota (ou deixe em branco para finalizar):
Aluno cadastrado com sucesso!
=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===
1. Cadastrar aluno
2. Listar alunos
3. Editar aluno
4. Excluir aluno
5. Sair
Escolha uma opção: 2
--- Lista de Alunos ---
              Matrícula Curso
                                            Notas
                                                             Média
______
```

=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===

1. Cadastrar aluno
2. Listar alunos
3. Editar aluno
4. Excluir aluno
5. Sair

Escolha uma opção: 3

Digite a matrícula do aluno que deseja editar: 2024001

Novo nome (ou Enter para manter):

Novo curso (ou Enter para manter):

Novas notas (separadas por vírgula, ou Enter para manter): 8.5,7.5,9.0,8.0

Aluno atualizado com sucesso!

=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===

- 1. Cadastrar aluno
- 2. Listar alunos
- 3. Editar aluno
- 4. Excluir aluno
- 5. Sair

Escolha uma opção: 2

--- Lista de Alunos ---

Nome Matrícula Curso Notas Média

\_\_\_\_\_\_

João Silva 2024001 Engenharia de Software 8.5, 7.5, 9.0, 8.0 8.25

=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===

- 1. Cadastrar aluno
- 2. Listar alunos

4. Excluir aluno 5. Sair
Escolha uma opção: 4
Digite a matrícula do aluno que deseja excluir: 2024001 Aluno excluído com sucesso!
=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===
1. Cadastrar aluno
2. Listar alunos
3. Editar aluno
4. Excluir aluno
5. Sair
Escolha uma opção: 2
Lista de Alunos
Nenhum aluno cadastrado.
=== Sistema de Gerenciamento de Alunos ===
1. Cadastrar aluno
2. Listar alunos
3. Editar aluno
4. Excluir aluno
5. Sair
Escolha uma opção: 5
Programa encerrado. Obrigado por usar o Sistema de Gerenciamento de Alunos!

3. Editar aluno