PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS

CENTRO DE CIÊNCIAS EXATAS, AMBIENTAIS E DE TECNOLOGIA

CHRISTOPHER OLIVEIRA RA:18726430
GIULIANO SANFINS RA:17142837
MATHEUS MORETTI RA:18082974
MURILO ARAUJO RA:17747775
VICTOR REIS RA:18726471

SISTEMAS OPERACIONAIS B - EXPERIMENTO 1 - COMPILAÇÃO DE KERNEL (LINUX)

SUMÁRIO

1. INTRODUÇÃO	3
2. DISCUSSÃO	3
2.1 Tempos de Execução:	9
2.2 Dificuldades:	9
3 CONCLUSÃO	10

1. INTRODUÇÃO

O experimento tem como objetivo principal a compilação de um Kernel Linux, permitindo através da mesma, que nós tenhamos um maior conhecimento e se adaptar a manipular e alterar recursos do Kernel, pois do decorrer do semestre vamos estar trabalhando e elaborando atividades mais complexas com o Kernel. Além de realizar a compilação, é esperado também com essa atividade que sejamos capazes de realizar a instalação e testes com um novo Kernel Linux.

E também estar entendendo todo o funcionamento de cada passo a passo do processo de compilação do kernel, conhecendo também, o tempo necessário para cada passo e os comandos e ferramentas utilizadas.

2. DISCUSSÃO

O primeiro passo foi a instalação de uma máquina virtual com o objetivo de simular um computador. O uso de máquinas virtuais traz como vantagem o menor uso de servidores e, com isso, uma economia em compra de equipamentos, em sua manutenção, em energia e em refrigeração do ambiente. Também reduz custos relacionados à instalação, atualização e manutenção de servidores. O segundo passo foi o download do kernel Ubuntu 4.1.15 usando os comandos:

apt-cache search linux-source apt-get versão

Depois da descompactação usamos o comando:

make menuconfig

O comando "make menuconfig" é uma ferramenta para que se possa compilar o código fonte do Linux. O lado positivo desse comando é que existe uma interface gráfica e intuitiva mostrando todas as configurações do Kernel(núcleo), como por exemplo, drivers de rede, drivers de vídeo, USB, WI-FI e etc. Exemplo da interface mostrada no menuconfig:

```
root@Cinnamon /usr/src/linux
Arquivo Editar Ver Pesquisar Terminal Ajuda
.config - Linux/x86 4.12.0 Kernel Configuration
                            Linux/x86 4.12.0 Kernel Configuration
     Arrow keys navigate the menu.
                                               <Enter> selects submenus ---> (or empty
    submenus ---). Highlighted letters are hotkeys. Pressing <Y> includes, <N> excludes, <M> modularizes features. Press <Esc> to exit, <?> for Help, </> for Search. Legend: [*] built-in [ ] excluded
          [*] 64-bit kernel
           General setup --->
[*] Enable loadable module support --->
           [*] Enable the block layer
                Processor type and features --->
                Power management and ACPI options --->
               Bus options (PCI etc.) --->
Executable file formats / Emulations --->
           [*] Networking support --->
                                     --->
                Device Drivers
                Firmware Drivers --->
              <Select> < Exit > < Help > < Save >
                                                                                < Load >
```

Um dos maiores objetivos desse experimento é modificar o Kernel para deixálo o mais enxuto possível para que a compilação seja rápida para o hardware desejado, sendo assim, necessário remover muitos drivers e configurações presentes no código fonte original do Linux. Essas configurações são salvas em um arquivo chamado .config" (Anexado com o relatório).

Depois de selecionar as configurações desejadas é necessário compilar o Kernel e deixar um arquivo no diretório *arch/x86_62/boot* chamado "*bzImage*", que é o kernel comprimido.

make bzlmage

```
root@khris-VirtualBox:/usr/src/linux-source-4.15.0

CHK scripts/mod/devicetable-offsets.h
CHK include/generated/timeconst.h
CHK include/generated/bounds.h
CHK include/generated/som-offsets.h
CALL scripts/checksyscalls.sh
CHK include/generated/compile.h
Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#6)
root@khris-VirtualBox:/usr/src/linux-source-4.15.0# make bzImage -j4
CHK include/config/kernel.release
CHK include/generated/uapi/linux/version.h
warning: Cannot use CONFIG-STACK_VALIDATION=y, please install libelf-dev, libelf
-devel or elfutils-libelf-devel
CHK include/generated/ustrelease.h
CHK include/generated/jom-offsets.h
CHK include/generated/jom-offsets.h
CHK include/generated/jom-offsets.h
CHK include/generated/jom-offsets.h
CHK include/generated/jom-offsets.h
CALL scripts/checksyscalls.sh
CHK include/generated/compile.h
Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#6)
root@khris-VirtualBox:/usr/src/linux-source-4.15.0#

Action Check include/generated/compile.h
Kernel: arch/x86/boot/bzImage is ready (#6)
root@khris-VirtualBox:/usr/src/linux-source-4.15.0#

Action Check include/generated/compile.h
```

Após comprimir o kernel é necessário executar o comando "make modules_install" que garantirá a compilação dos módulos e instalar os módulos (binários) na pasta do kernel.

make modules_install

Agora que o Kernel já está compilado, os arquivos já podem ser copiados para seus destinos finais. O comando "make install" copiará o programa construído, libraries e documentação para seus destinos corretos.

make install

Depois que os módulos foram instalados precisamos "montar" o root *filesystem*, e para isso foi usado o comando *initramfs*.

mkinitramfs -o initrd.img-4.12(use o tab para completar) (nome do kernel)

Com tudo instalado e montado só é preciso dar um upgrade no grub.

upgrade-grub

Feito tudo isso, já temos a imagem do kernel e do initrd encontradas com a nossa compilação nós já temos tudo pronto para começar a utilizar e testar o nosso kernel compilado. Após o reboot pode ser feito a verificação se o Kernel customizado foi realmente instalado com o comando:

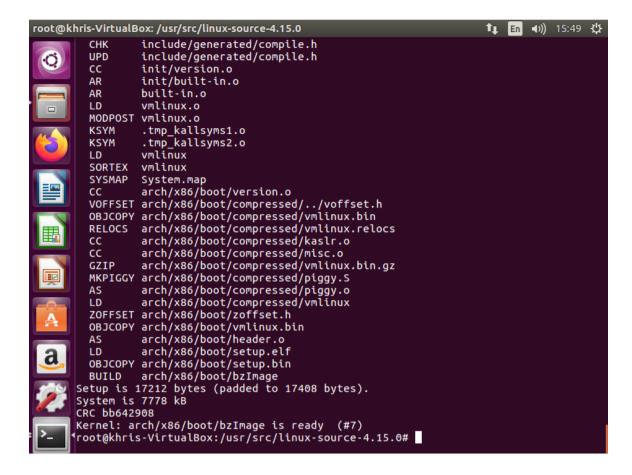
uname -r

E o resultado deve ser algo parecido (se você mudou o nome da versão que fica armazenado no arquivo Makefile);

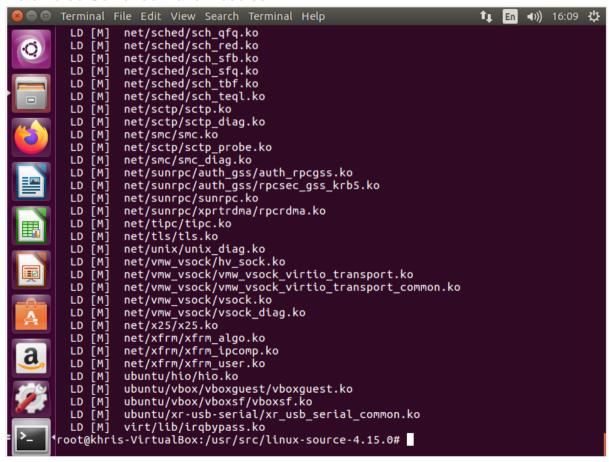
```
diolinux@LinuxMintSonya ~ $ uname -rom1
4.12.0diocomp1 x86_64 x86_64 GNU/Linux
diolinux@LinuxMintSonya ~ $ uname -r
4.12.0diocomp1 x86_64 x86_64 GNU/Linux
diolinux@LinuxMintSonya ~ $ uname -r
4.12.0diocomp1
diolinux@LinuxMintSonya ~ $
```

Interface do MenuConfig.

Retorno após criação da Imagem.



Retorno do Comando Make Modules.



Também foi realizado *overclock* na máquina através das configurações da *bios* e utilizado o comando abaixo para escolher 4 (quatro) núcleos para a realizar a compilação do kernel da máquina virtual.

-JN (Número de núcleo)

2.1 Tempos de Execução:

Computador 1.

Config:

Processador: i5-7600k (4.9Ghz) (Com OC)

Memória RAM: 20Gb.

Execuções e seus tempos:

Imagem do Kernel: 6:20 min.

Compilação do Kernel: 12:25 min.

Tempo total: 18:45 min.

2.2 Dificuldades:

- Superaquecimento do processador, chegando até 95°C.
- Processamento do computador.

3. CONCLUSÃO

Com esse experimento pudemos conhecer mais sobre o *linux* no que se diz respeito ao kernel, como procurar kernels disponíveis, baixá-lo e instalá-lo, do mesmo modo aprendemos a como verificar e alterar as configurações presentes no *kernel*, e através disso pudemos concluir um dos principais objetivos do experimento, que foi deixar todo processo de compilação de modules, e instalação do kernel muito mais rápido. Assim de forma geral inferimos que fora alcançado todos os objetivos propostos para esse experimento, tais como, aprender mais sobre o sistema *linux* voltado a âmbito de kernel, aprender os processos envolvidos desde a busca de um kernel até sua configuração e instalação para uso, e a como distinguir quais opções presentes nas configurações são realmente necessárias para que possamos cumprir nosso futuros objetivos de forma que exigirá menos tempo.