

Curso de Sistemas de Informação Disciplina: Inteligência de Negócios – Série: 8º Período Atividade Avaliativa

Nome:	Matrícula:
Data://	<u></u>

EXERCÍCIO PRÁTICO DE APRENDIZADO SUPERVISIONADO CLASSIFICAÇÃO

Considere a seguinte situação:

 Uma agência de venda de veículos pretende estimar se um determinado veículo será vendido ou não com base em 3 características: - Preço, - Quilometragem, - Ano de Fabricação.

Os dados para treino e testes do modelo encontram-se no arquivo CSV: car-prices.csv

mileage_per_year	model_year	price	sold
21801	2000	30941.02	yes

- **mileage_per_year:** indica a quantidade de milhas que o carro rodou por ano desde sua fabricação.
- model_year: indica o ano de fabricação.
- **price**: indica o preço.
- **sold**: Indica se o carro foi vendido ou não (yes / no).

EXERCÍCIO:

1) Crie um programa em Python que possa ler os dados do arquivo CSV, treinar e aprender com base nos registros e testar possíveis classificações de novos carros que poderão ser vendidos ou não.

Atividades:

- Pré-processando dados com *dataframe* do Pandas:
 - Utilize a biblioteca *Pandas* para leitura do arquivo CSV.
 - Renomeie as colunas para português utilizando o *rename* do *Pandas*.
 - *Sold*: Mapeie a coluna *sold* para uma nova coluna com valores 1(yes) ou 0(no).
 - Model_year: Ao invés de usar a dimensão ano do modelo, crie uma nova coluna que armazene a idade do veículo (Ano atual - ano do modelo).
 - Mileage_per_year: Crie uma nova coluna que armazene a quilometragem do veículo (em quilômetros) → Milhas por ano * 1.60934 * idade do modelo.
 - Deixe o dataframa somente com as colunas (quilometragem, idade, preco, vendido). Delete as demais colunas.

- Explore as bibliotecas *Matplotlib* e *Seaborn* para criar um gráfico de 3 dimensões para visualizar o modelo.
- Utilize a biblioteca *SKLearn* para treinar e testar a taxa de acertos de veículos que serão vendidos ou não.
 - Para a divisão das bases de treino e teste utilize a função *train_test_split*
 - Utilize 25% da massa de dados para testes.
 - Utilize um *random_test* padrão com SEED = 20.
 - Estratifique a porcentagem de Y para as amostras de treino e teste.
- Encontre o *baseline*, ou seja, a classificação boba, para usar como parâmetro de avaliação de teste de precisão do algoritmo. Utilize a classe *DummyClassifier* com constante 1 para teste.
- Dentre os algoritmos abaixo, verifique qual algoritmo de classificação apresentará melhor taxa de acerto:

from sklearn.dummy import DummyClassifier

from sklearn.svm **import** LinearSVC

from sklearn.svm **import** SVC

from sklearn.ensemble **import** RandomForestClassifier

from sklearn.linear_model **import** LinearRegression

from sklearn.linear_model import LogisticRegression

from sklearn.neighbors import KNeighborsClassifier

from sklearn.naive bayes import MultinomialNB

from sklearn.naive_bayes **import** GaussianNB

from sklearn.tree import DecisionTreeClassifier