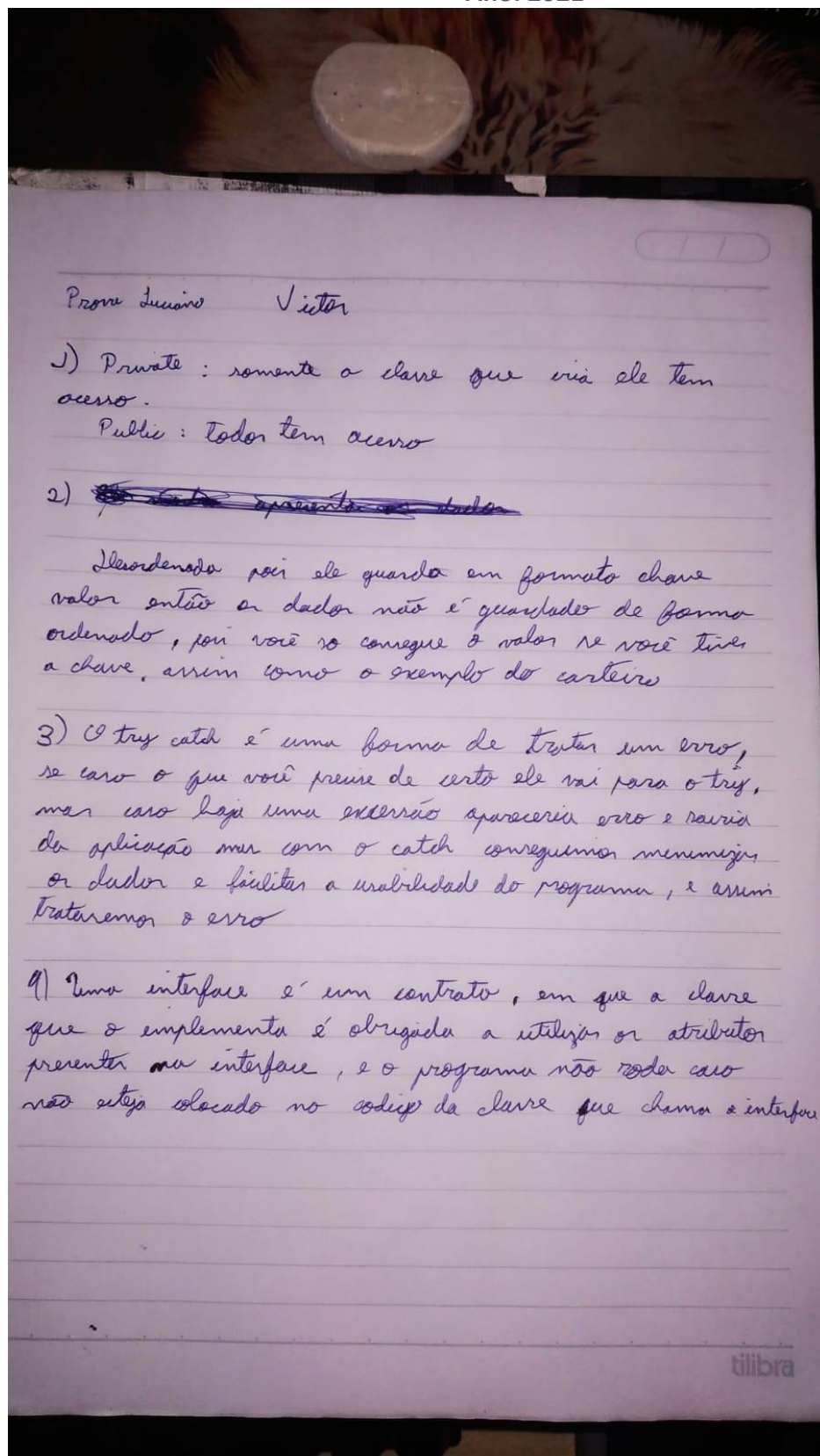


Nome: Victor Meneses de Andrade

Turma:

Ano: 2021



5) Leia o trecho de código abaixo e, considerando que o método start seja chamado corretamente por algum outro método, **comente** o que **cada linha faz**, assim como a **saída** de cada **System.out**. Considere também que o mapa foi inicializado corretamente fora dos métodos apresentados abaixo, portanto são válidos.

```
private void start(){ cria um método de classe private void start
```

```
    setarMapaComInteiros(); ele inicia esse metodo
```

```
        for (int i = 0; i < mapaComInteiros.size(); i++) { cria um loop que começa em zero e termina no tamanho do mapa, assim o percorrendo, e soma mais 1 no final
            adicionar(i); executa o método adicionar e passa o valor i
        }
    }
```

```
Private void setarMapaComInteiros(){ Cria um metodo privado setarMapaComInteiros
    mapaComInteiros.put(1, 3); coloca a chave 1 com o valor 3
    mapaComInteiros.put(0, 2); coloca a chave 0 com o valor 2
}
```

```
private void adicionar(int chave) { Cria um método privado adicionar e passa como parametro um inteiro chamado chave
```

```
    int valor = mapaComInteiros.get(chave); salva na variável valor o valor da chave nº chave
    for (int i = 0; i < valor; i++) { loop q começa em 0 e vai ate o valor da variável valor
```

```
        int intervalo = valor * 1000; salva na variável intervalo o valor vezes mil
        System.out.println("Chave: " + chave + " | i: " + i + " | Intervalo: " + intervalo); imprime um texto com a variável chave e intervalo
    }
}
```

Link do GitHub: https://github.com/Victor-M-Andrade/prova1_B1_victor