

Structures et tableaux des structures

La structure date est définie comme suit :

```
struct date
{
    char jour[10] ; // contient le jour de la semaine
    int j ;
    int m ;
    int a ;
} ;
```

- 1- Écrire un programme qui crée un tableau T pouvant contenir 1000 dates
- 2- Le programme doit en suite demander à l'utilisateur un entier N correspondant au nombre de dates à traiter. Le programme doit ensuite saisir les N dates en question dans le tableau T
- 3- Le programme doit demander à l'utilisateur une date et la chercher dans le tableau T. Il doit afficher « Présente » dans le cas où il la trouve dans le tableau et absente sinon.
- 4- Le programme doit ensuite demander à l'utilisateur deux dates qu'il mettra dans deux variables d1 et d2. Le programme doit afficher « antérieure » si la date d1 est antérieure à la date d2.
- 5- Supposons que le tableau T contient N dates rangées dans l'ordre de la plus ancienne à la plus récente. Le programme demande à l'utilisateur une date qu'il doit ranger dans le tableau. Après insertion de la date dans le tableau, le tableau doit rester trié selon le même ordre.
- 6- Afficher toutes les dates comprises entre deux dates données

Une personne est caractérisée par un nom, un prénom et une date de naissance.

- 7- Écrire la structure « personne »
- 8- Écrire un programme qui crée un tableau de 1000 personnes. Qui permet de saisir un tableau de N personnes
- 9- Le programme doit afficher les noms et prénoms de personnes ayant une date de naissance donnée
- 10- Le programme doit afficher les noms et prénoms de personnes ayant des dates de naissance comprises entre deux dates d1 et d2.