## Exercices sur la récursivité L1 informatique/mathématique

### 1- Somme

```
Soit la fonction:
int fonction(int n)
         int S=0;
         for (int i=1;i \le n;i++) S=S+i;
         return(S);
}
```

1.1- Que fait la fonction

**1.2-** Écrire une version récursive

### 2-Palindrome

Un tableau de caractères est dit un palindrome si : T[i]==T[N-1-i] pour tout i<=N/2.

```
bool palindrome(char T[],int deb, int fin) ;
```

Écrire une version récursive

## 3- Recherche

Recherche linéaire:

```
bool chercher(int T[], int N, int x);
```

Cette fonction cherche x dans T dans N premières cases.

3.0 Écrire la version itérative (fonction déjà faite à plusieurs reprises)

Voici l'algorithme de la version récursive :

```
e1-
        si N=0 retourner faux
        si x==T[N-1] retourner vrai
e2-
        sinon chercher dans T jusqu'à N-1
```

**3.1** Écrire la fonction chercher en utilisant l'algorithme ci-dessus.

# **Recherche dichotomique:**

Dans le cas où le tableau est trié, la recherche peut être très efficace. Principe : je compare x avec T[m] (où m est milieu de l'intervalle de recherche). Si x==T[m] je retourne vrai, sinon si x<T[m] alors je continue la recherche à gauche de m, sinon je continue la recherche à droite de m.

- **3.2** Écrire une version itérative de la stratégie ci-dessus
- **3.3** Écrire une version récursive de la stratégie ci-dessus

# 4- tri insertion

```
void tri_insertion_recursive (int T[] , int N) ;
```

Voici la stratégie : on trie les N-1 premiers éléments puis on y insère l'élément T[N-1].

4.1- Écrire la fonction:

```
void inserer(int T[], int n)
```

décrémente i ( i doit être initialisé à n-1 et doit être >1)

```
qui insère T[n-1] parmi les n-1 premiers éléments (supposés triés).
Rappel de la stratégie : tant que T[i-1] et T[i] ne sont pas dans le bon ordre on interchange leurs valeurs et on
```

**4.2**- Écrire la fonction **tri\_insertion\_recursive**