

DBWEB 2 :  
Architecture Web Dynamique  
Licence 1ère Année

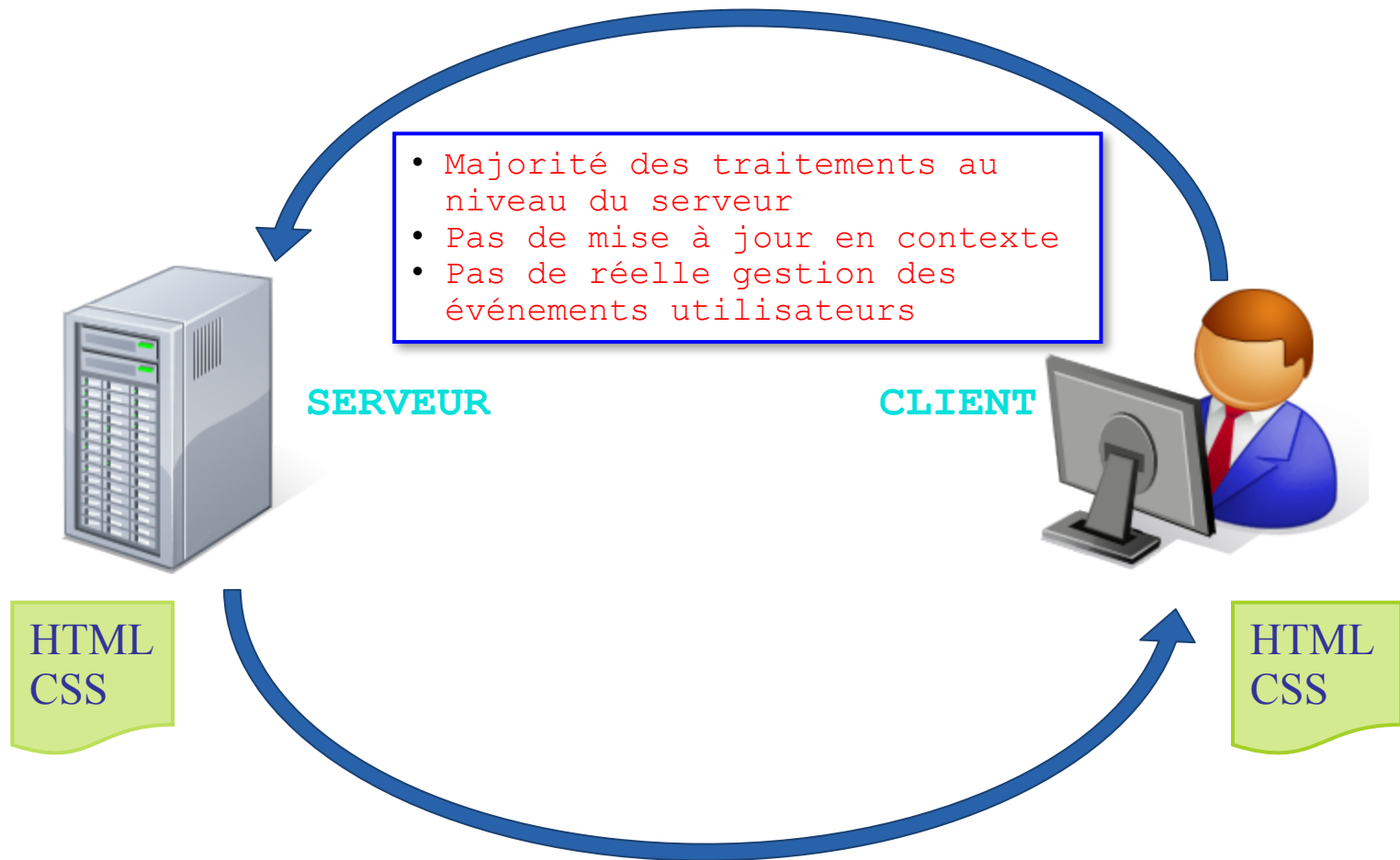
# Web Dynamique

Fabrice Lefèvre

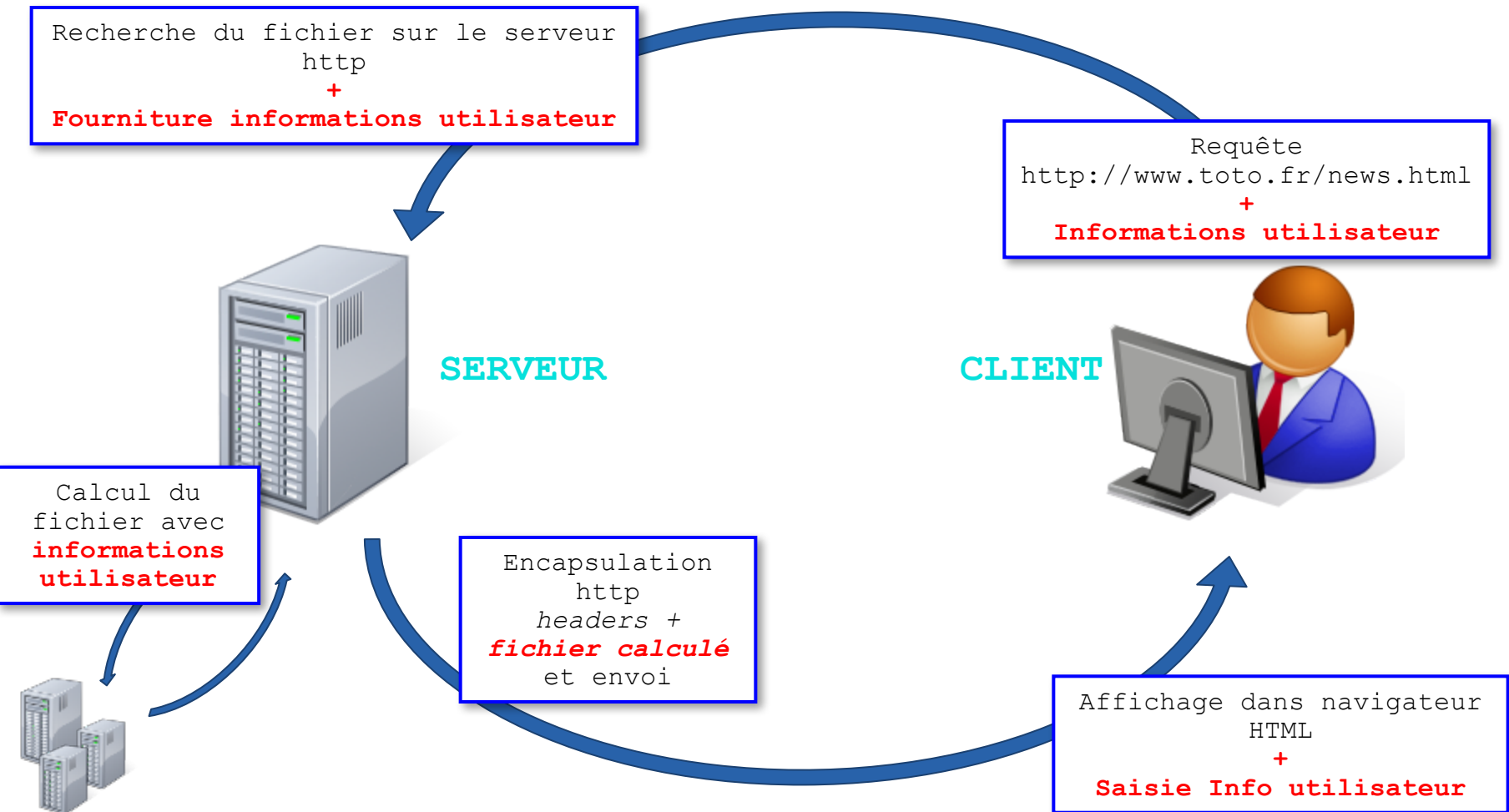
Fabrice.Lefevre@univ-avignon.fr

2021

# HTML et ses limites



# Interaction dynamique



- Principes du web dynamique
  - ▣ pages/contenus s'adaptent au contexte d'utilisation du site
- Contexte à plusieurs niveaux
  - ▣ environnement technique (nature et version du navigateur, disponibilité de plugins...)
  - ▣ temporel (actualisation en fonction de la date, l'heure...) et géographique (langue, législation...)
  - ▣ utilisateurs
- Contexte utilisateur
  - ▣ utilisateurs doit pouvoir communiquer des informations le concernant
- Transfert d'informations ➔ Formulaire HTML
  - ▣ Traitements ?

# Pages web dynamiques

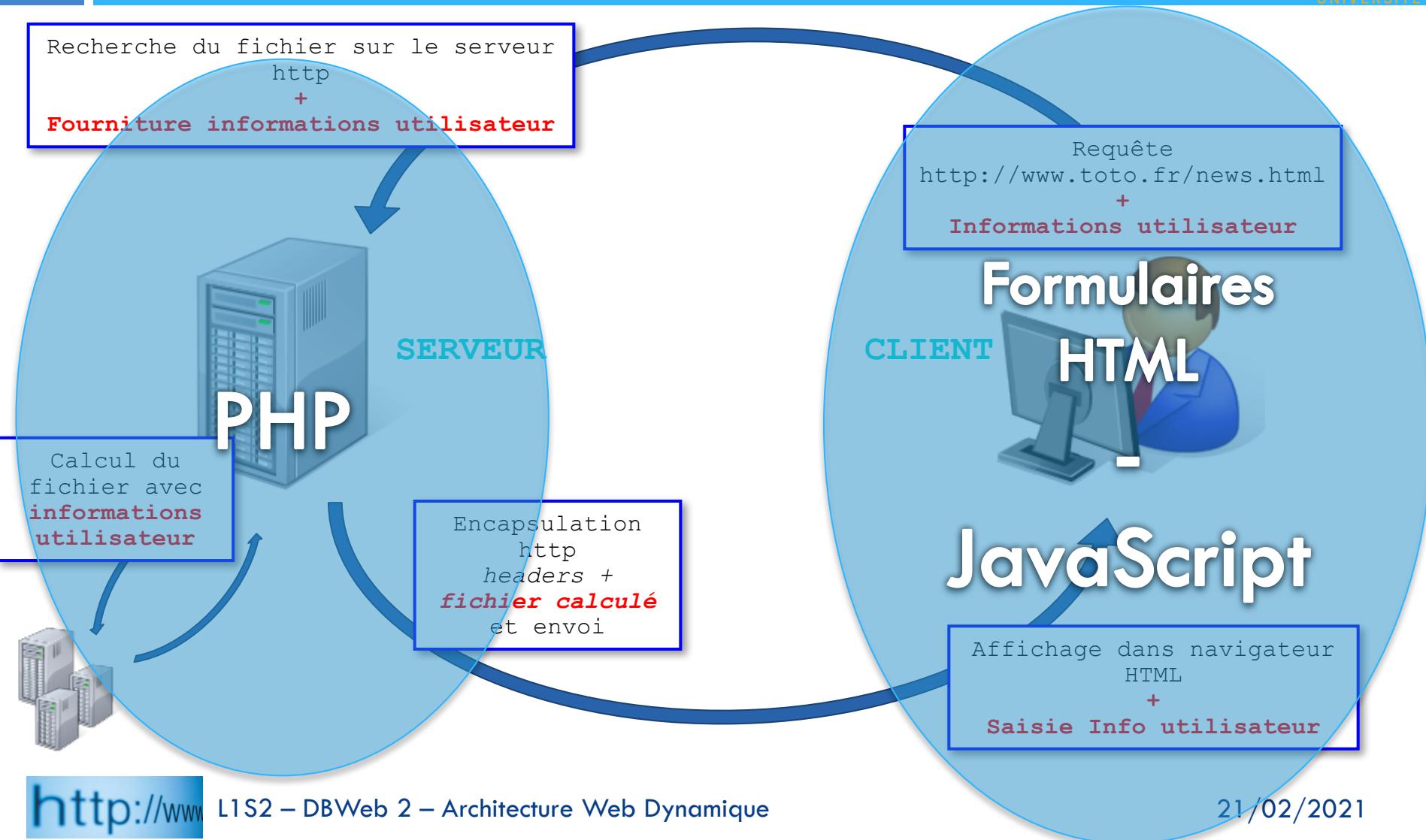
- Deux approches complémentaires :
  - Coté client (utilisateur)
    - interception, validation et transmission des informations utilisateur
      - Formulaires HTML + transmission HTTP
    - un programme/script est interprété par le navigateur AVANT et PENDANT l'affichage du document HTML
    - certaines actions sont associées à des événements utilisateurs (déplacement de la souris...)
      - Technologies : Javascript, JScript, VBScript, tcl, applets...
  - Coté serveur (source)
    - un programme/script est interprété sur le serveur AVANT la transmission HTTP
      - utilise les données de la requête HTTP (envoi du formulaire)
    - le fichier HTML est généré à la volée
      - Technologies : SSI, CGI, Servlet Java, JSP, ASP, PHP...

- Langage peut ne pas dépendre de HTML puisque les traitements n'attendent pas les interactions de l'utilisateur
  - approche CGI : n'importe quel langage peut faire des calculs (et accès bases de données) puis afficher ses résultats en format HTML+CSS
    - mais complexe pour le développement
  - approche « intégrée » (PHP, ASP.NET...) : partir de HTML+CSS et ajouter les traitements nécessaires
- Transmissions des informations depuis le client : requête HTTP avec données
  - ➔ Formulaire HTML

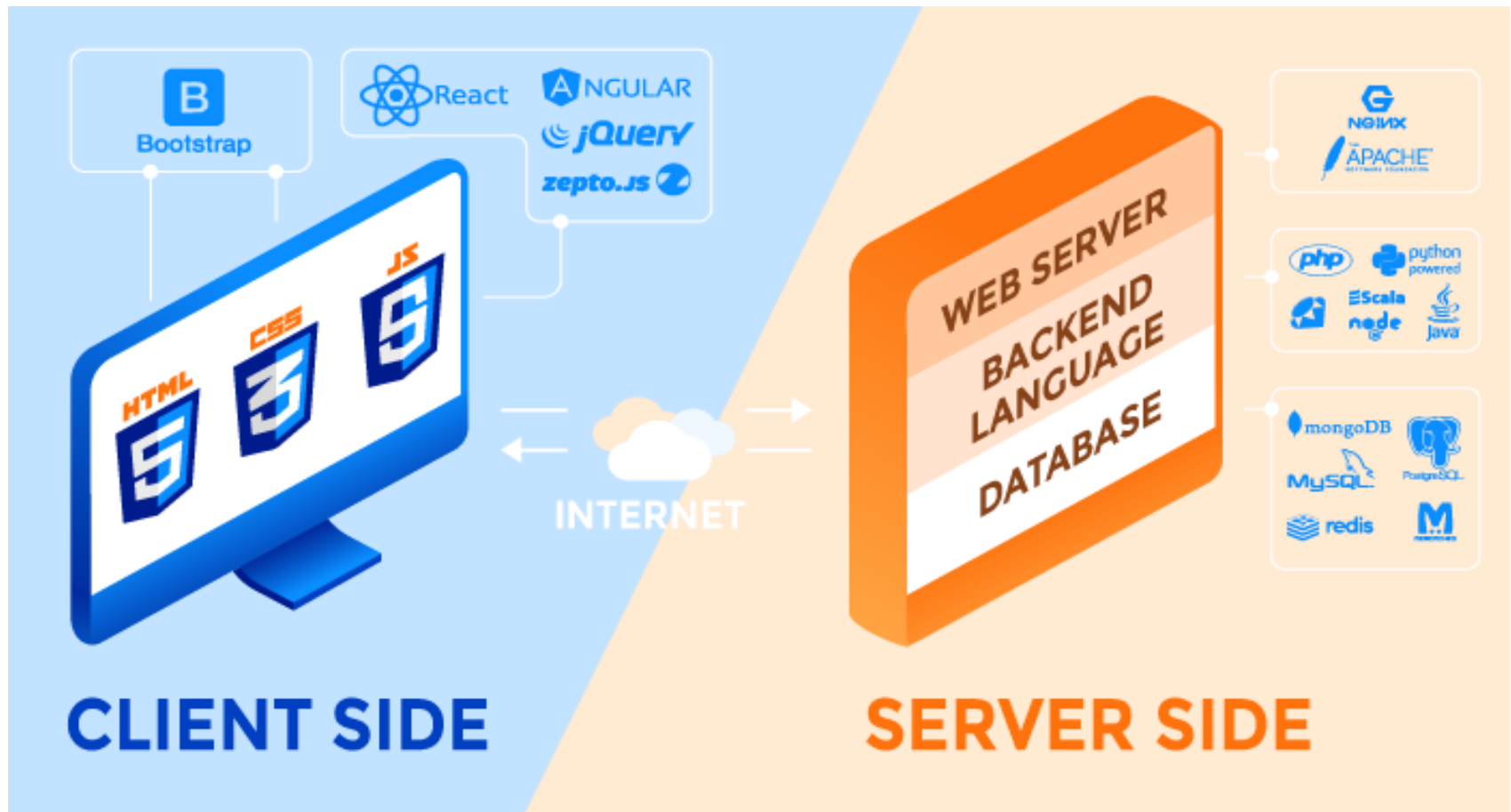
- Transmissions des informations
  - Formulaires HTML
- Interactions – Activités utilisateur
  - approche « intégrée » presque obligatoire
  - quelle solution pour interfacer documents HTML et leurs scripts ?
    - HTML Dynamique



# Solutions retenues



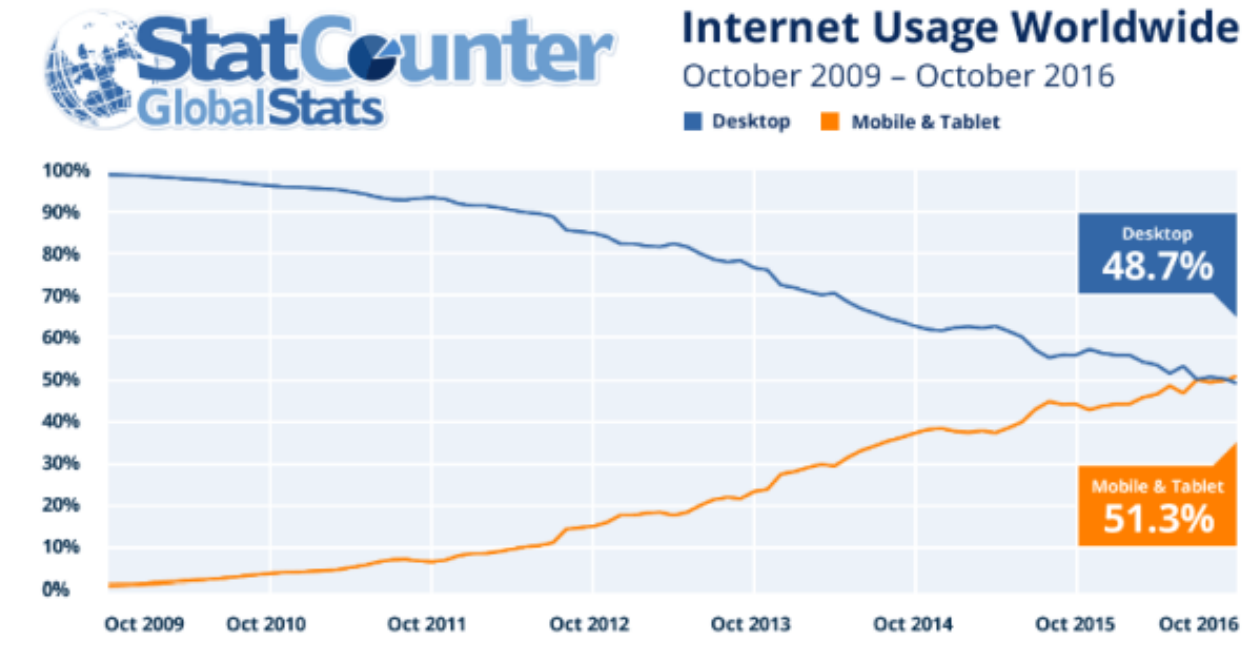
# Nombreuses options



@ <https://rubygarage.org/blog/technology-stack-for-web-development>

# Contexte “technique”

## □ Desktop vs mobile



# Et le Web 2.0 alors ?

- Principe du Web 2.0 : réaliser de véritables “applications” en ligne
  - ▣ i.e. comme un logiciel sur ma machine mais sans avoir à l’installer
- Manque : moyen pour lier les capacités DHTML coté client et côté serveur sans devoir recharger les pages en permanence
  - ▣ permet d’ajuster les informations dans la page et de sauvegarder les manipulations de l’utilisateur
- Solution : AJAX (Asynchronous Javascript et XML)
  
- Mais vous verrez ça en... L3 !