# Système d'exploitation

Système d'exploitation - Utilisation

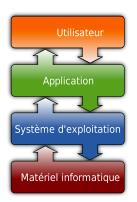
Mickael Rouvier

CERI - Avignon Université mickael.rouvier@univ-avignon.fr



# Section 1 Rappel: Système d'exploitation

## Le rôle d'un SE



#### Quelle est le rôle d'un SE

- Permet de faire le lien entre les ressources matérielles d'un ordinateur et les applications de l'utilisateur (ex. donner une interface commune pour écrire sur un fichier qui peut se trouver sur un disque, clé USB, réseau...)
- Assure le démarrage et gérer l'accès à des ressources communes entre plusieurs utilisateurs ou programmes (ex. mémoire, dique, accès réseau...)

# Les services rendus par un SE

#### Gestion des fichiers

- Gérer l'arborescence logique des fichiers
- Distribution physique sur le matériel de stockage (disque dur, clef usb...)

#### Gestion de la mémoire

- Attribution de la mémoire à chaque application
- Partagée l'accès de la mémoire entre plusieurs applications

#### Gestion des applications

Ordonnancement des applications

#### Gestion des entrées/sorties

• Carte réseau, carte son, imprimante...

#### Gestion d'une interface entre le matériel informatique et l'application

- Interface en ligne de commande
- Interface graphique (window manager : composite window manager, tiling manager...)



# Définition d'un processus

- Qu'est ce qu'un processus?
- Processus : Instance de programme s'exécutant à un instant donné ainsi que son contexte (ou environnement)
- Contexte: L'ensemble des ressources utilisées par le programme (mémoire, les fichiers ouverts, les droits associés, la priorité...)

# Les caractéristiques d'un processus

# Plusieurs processus peuvent être lancé. Le système d'exploitation doit être capable de les identifier. Un processus possède un certain nombre de caractéristiques :

- PID : identifiant unique correspond au numéro du processus.
- **UID** : nom de l'utilisateur qui a lancé le processus.
- PPID : correspond au numéro du processus parent.
- C : au facteur de priorité : plus la valeur est grande, plus le processus est prioritaire
- STIME: correspond à l'heure de lancement du processus
- TIME : correspond à la durée de traitement du processus

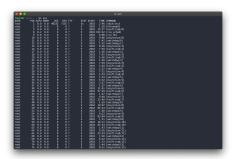
• ...

# Commande pour la gestion des processus

- ps : outils pour lister les processus (process status)
- pstree: outils pour lister les processus (display a tree of processes status)
- htop: outils pour lister les processus (interactive process viewer)
- kill : arrêter un processus
- nice : changer la priorité d'un processus
- jobs : lister les processus en tâche de fond

# PS - Outil pour lister les processus

- La commande ps permet de lister les processus de l'utilisateur.
  - sans option : afficher tous les processus associés au terminal
  - -a: affiche tous les processus (all)
  - -e: affiche tous les processus en cours d'exécution sur un ordinateur (execute)
  - -I : affiche les informations détaillés d'un processus (list)



# PS: Outil pour lister les processus

La commande ps permet de lister les processus de l'utilisateur.

#### Lance mon programme loop:

```
invite/> ./loop
```

#### Lance l'application de visualisation d'outil :

```
invite/> ps
UID PID PPID F CPU PRI NI SZ RSS WCHAN S ADDR TTY TIME CMD
501 89475 89474 4006 0 31 0 4299792 3960 - S 0 ttys003 0:00.14
-bash
501 89491 89475 4006 0 31 0 4267920 756 - R+ 0 ttys003 0:03.92
./loop
```

SE - Utilisation Mickael Rouvier 22/01/2019

# PStree - Outil pour lister les processus

La commande pstree permet d'afficher un arbre de processus

```
3. ssh
rouvier gaia ~ > pstree
systemd ModemManager
                          -{gdbus}
                          -{gmain}
          -accounts-daemon----{qdbus}
                             {qmain}
          -acpid
         –2*[agettv]
         -automount--4*[{automount}]
         -avahi-daemon-avahi-daemon
         -cron
         -2*[dbus-daemon]
         -dbus-launch
         -qconfd-2
         —ĭrqbalance
         -2*[iscsid]
         _lvmetad
         -lxcfs---10*[{lxcfs}]
         -mdadm
         ntpd-
          -polkitd---{gdbus}
                     {amain}
         -rpc.idmapd
          -rpc.mountd
         -rocbind
         —rsyslogd——{in:imklog}
```

# HTOP (ou TOP) - Outil pour lister les processus

 La commande htop (ou top) permet d'avoir une liste dynamique des processus

```
8.0 14:24.19 /usr/lib/accountsservice/accounts-daemon
                     8.0 0:08.95 /usr/bin/dbus-daemon --system --address=systemd: --mofork --mopidfile --systemd-act:
484M 4624 768 S 0.0 8.0 0:08.84 /usr/sbin/No
5220 1576 1448 S 0.0 8.0 10:35.46 /sbin/iscsid
```

# Kill - Arrêter un processus

#### Arrêter un processus :

invite/> kill -9 <PID>

#### Envoye un signal à un processus :

invite/> kill -<signal> <PID>

- 9 : termine le processus immédiatement
- 11 : violation de mémoire
- 19 : mettre un processus en pause
- ....

# Interruption clavier

- Les processus peuvent être interrompus par l'envoi d'un signal depuis le terminal
- CTRL+C
  - L'émission de ce signal est provoquée par la frappe de caractères particuliers que nous désignerons par CTRL + C
  - Ce signal à pour effet d'interrompre tous les processus attachés au terminal depuis lequel il est émis

# nice, renice - Contrôler la priorité des processus

- Chaque processus s'exécute avec une priorité, on désire changer la priorité des processus
- La valeur des priorités peut aller de -20 à 20
- La priorité maximale pour un processus est de -20
- Par défaut tous les processus s'exécute avec une priorité de 0

#### nice : permet de changer la priorité d'une commande

invite/> nice -n 19 dd if=/dev/cdrom of= /mdk1.iso

#### renice : permet de changer la priorité d'un processus déjà lancé

```
invite/> renice 20 -u pierre
invite/> renice 20 785
```

# Job - Commande pour placer les processus en premier- et arrière-plan

**Attention :** les commandes jobs, bg et fg sont des commandes propres au shell que vous avez lancé.

- jobs : pour connaître tous les jobs lancée en arrière-plan
- **bg %n** : met le job en arrière-plan, où n est le job ID
- **fg %n** : met le job en premier-plan, où n est le job ID
- **kill %n** : tue le job en, où n est le job ID
- Ctrl+Z: met le job en arrière-plan et stoppé

# Processus système vs utilisateur

#### On peut distinguer deux types de processus :

#### Le processus système

- Ne sont attachés à aucun terminal
- Sont créés au lancement du système ou à des dates crées par l'administrateur du système
- Ne sont interrompus qu'à l'arrêt du système
- Exemple: le processus assurant le bon usage de l'imprimante, le processus cron qui permet de lancer des tâches à une date donnée

#### Le processus utilisateur

- Lancés par un utilisateur particulier depuis un terminal donné à une date donnée
- Il s'agit souvent d'un processus correspondant à l'exécution d'un interpréter de langage de commandes comme par exemple le Bash
- Le fait de se loguer sur un terminal, sous une identification donnée, provoque le lancement d'un processus correspondant à l'exécution d'un programme déterminé à l'avance pour chaque utilisateur

# Système de fichier virtuel : /proc

#### invite/> ls /proc

```
| Second Column | Col
```

# Système de fichier virtuel : /proc

#### invite/> ls /proc

```
| Property | Property
```

# Système de fichier virtuel : /proc

#### invite/> ls /proc/23342

```
require minimizer = 16 processions | 16
```



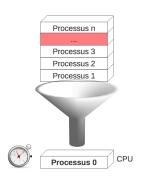


# Multitâche

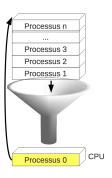
- Problématique: Comment un système d'exploitation peut être multitâche, alors qu'un processeur ne peut exécuter qu'un seul processus à la fois?
- Solution: L'ordonnanceur permet d'alterner l'exécution des n tâches permettant d'avoir une simultanéité apparente
  - Le système d'exploitation (l'ordonnanceur) réparti les tranches de temps CPU à chaque processus
  - Un seul processus doit être exécuté à la fois
  - Globalement tous les processus doivent être exécutées

### **Ordonnancement**

- Qu'est-ce que l'ordonnanceur :
  - Une queuede processus en attente (question : comment ordonne-t-on les processus dans cette queue?)
  - Commutation de contexte : Un processus actif sur un quanta de temps



# **Ordonnancement**



#### Commutation de contexte

#### Par exemple, avec 2 tâches cela peut se décomposer par :

- Commutation de contexte et élection de la nouvelle tâche n°1
- Chargement par le noyau du contexte de la tâche 1.
- Exécution des instructions de la tâche 1 pendant x millisecondes
- Sauvegarde du contexte de la tâche 1
- Commutation de contexte et élection de la nouvelle tâche n°2
- Chargement par le noyau du contexte de la tâche 2.
- Exécution des instructions de la tâche 2 pendant x millisecondes
- Sauvegarde du contexte de la tâche 2
- Commutation de contexte et élection de la nouvelle tâche n°1

• .

# Algorithmes d'ordonnancement

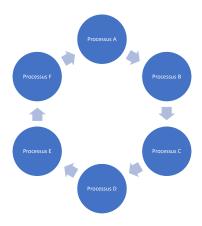
- Un bon algorithme doit être capable de :
  - Equité : s'assurer que chaque processus reçoit sa part du temps CPU
  - Efficacité : utiliser le temps de processeur à 100% : efficacité
  - Temps de réponse : minimiser le temps de réponse en mode interactif
  - Temps d'éxecution : minimiser le temps d'attente en traitement par lots
  - Rendement : maximiser le nombre de travaux effectués en une heure
- Un algorithme d'ordonnancement sert à choisir lequel de plusieurs processus sera traité en premier par le processeur.
- Un système d'exploitation multitâche est préemptif lorsque celui-ci peut arrêter (réquisition) à tout moment n'importe quel processus pour passer la main.

# **Exemple d'ordonnancement**

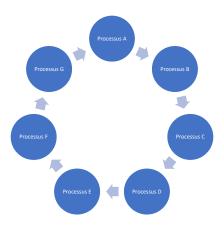
- Ordonnanceur circulaire
- Ordonnanceur avec priorité

- L'algorithme du tourniquet circulaire (ou round robin) est un algorithme ancien, simple, fiable et très utilisé
- Il mémorise dans une file du type FIFO (First In First Out) la liste des processus prêts, c'estàdire en attente d'exécution
- Il alloue le processeur au processus en tête de file, pendant un quantum de temps
- L'algorithme round robin permet une répartition équitable du processeur
- Le choix de la valeur du quantum se révèle très importante
  - Un quantum trop petit provoque trop de commutations de processus et abaisse l'efficacité du processeur
  - Un quantum trop élevé augmente le temps de réponse des courtes commandes en mode interactif

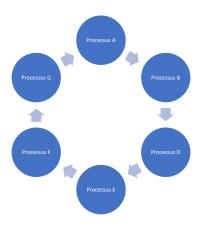
#### On boucle sur l'ensemble des processus



#### Ajout du Processus G dans l'ordonnanceur



#### Suppression du Processus C dans l'ordonnanceur

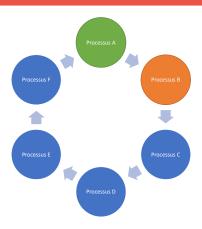


#### **Algorithme**

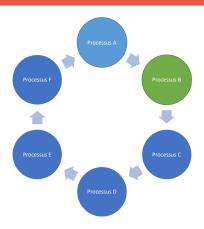
```
void circulaire () {
    int max = 5;
    int tab([mx];
    int i = 0;
    while (1) {
        commutation_context(tab[i]);
        execution(tab[i]);
        sauvegarde(tab[i]);
        i++;
        if (i <max)
        i = 0;
    }
}</pre>
```

Listing 1 - "Exemple algorithme circulaire"

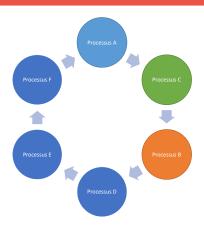
- L'ordonnanceur à priorité attribue à chaque processus une priorité
- Le choix du processus à élire dépend donc des priorités des processus prêts.
- Les processus de même priorité sont regroupés dans une file du type FIFO. Il y a autant de files qu'il y a de niveaux de priorité. L'ordonnanceur choisit le processus le plus prioritaire qui se trouve en tête de file
- Pour empêcher les processus de priorité élevée de s'exécuter indéfiniment, l'ordonnanceur diminue régulièrement la priorité du processus en cours d'exécution.



- Le processus vert : exécuté par la machine
- Le processus orange : a une priorité plus élevé que les autres
- Le processus bleu : a une priorité normale

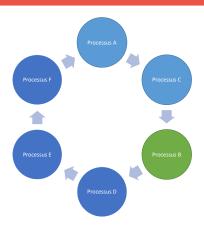


- Le processus vert : exécuté par la machine
- Le processus orange : a une priorité plus élevé que les autres
- Le processus bleu : a une priorité normale



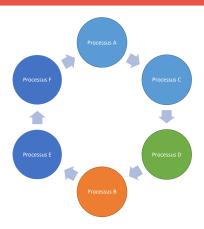
- Le processus vert : exécuté par la machine
- Le processus orange : a une priorité plus élevé que les autres
- Le processus bleu : a une priorité normale

# Ordonnancement avec priorité



- Le processus vert : exécuté par la machine
- Le processus orange : a une priorité plus élevé que les autres
- Le processus bleu : a une priorité normale

# Ordonnancement avec priorité



- Le processus vert : exécuté par la machine
- Le processus orange : a une priorité plus élevé que les autres
- Le processus bleu : a une priorité normale

Section 4 Gestion des fichiers 

## Couche d'abstraction matérielle

- Comment stocker les informations sur un disque dur?
- Comment organiser les informations sur un disque dur?



# Disque dur

 Un disque dur est une mémoire de masse pour écrire nos données.

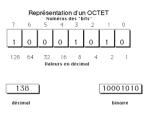


## Les bits

- Bit : la plus petit unité numérique définissable
- L'état du bit (0 ou 1) correspond à l'état du signal électrique (arrêt ou marche)
- Problème: Un seul bit ne correspond à rien et on ne peut pas définir de donnée plus complexe que OUI ou NON
- Solution : Regrouper les bits en bloc nommés octet

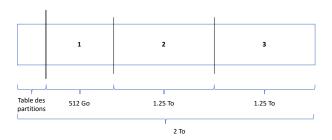
#### Les octets

- GECOS: premiers ordinateurs 1962
  - Les octets étaient regroupés par bloc de 6
  - L'information était inscrit sur un fichier en carton appelé : carte perforée
- Standard ASCII 1963
  - Les octets étaient regroupés par bloc de 8
- Unicode 2016
  - Conçu pour coder l'ensemble des caractères du monde
  - On utilise le plus souvent le standard : UTF-8



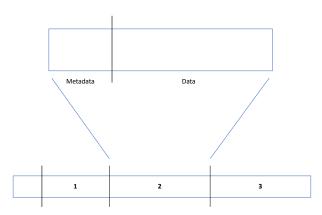
## **Partition**

- Partition: Consiste à créer des zones sur le disque dur dont les données ne seront pas mélangées
  - Organiser les données (sauvegarde...)
  - Sécuriser ses données



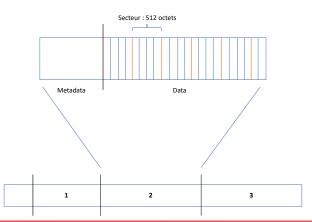
## Métadata/Data

- Data : contient le contenu du fichier
- Métadata: contient les méta-informations du fichier (droits d'accès en lecture, écriture..., taille du fichier...)



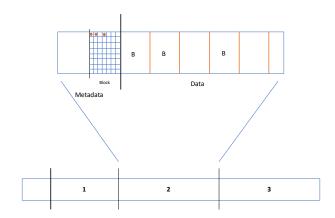
## Secteur

- Secteur: Le secteur est la plus petite unité physique de stockage sur un support de données (hardware)
- Bloc : Le bloc est la plus petite unité physique de stockage (logiciel)



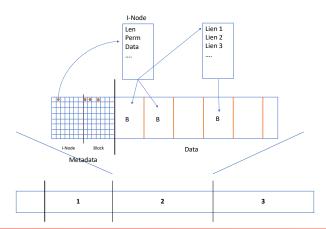
# **Block**

#### Block:



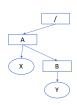
## I-Node

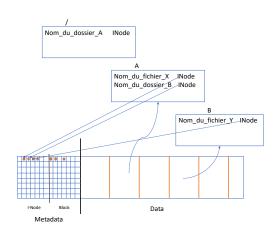
- I-Node : structure de donnée sur disque (lien directe vs lien indirecte)
- Attention: i-node ne contient pas le nom du fichier



## **Dossier**

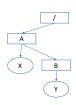
#### Dossier :

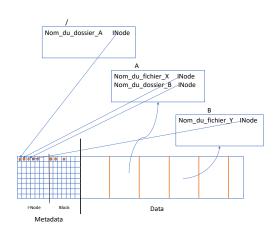




## Root

#### Root :





## **Btrfs**

#### Système de gestion de fichier sous Linux :

- Redimensionnement à chaud : Permet de redimensionner à chaud la taille du système de fichiers
- RAID : Permet la mise en oeuvre de plusieurs fonctionnalités de RAID (logiciel)
- Compression des données : Permet la compression des données stockées
- Copy-on-write: Garantit que tout le système de fichiers choisi sera synchronisé, archivé ou sauvegardé dans un état cohérent avec ce qu'il était au début de l'opération