

Modélisation objets et Java – TP n°5

Exercice 1

- a) Ecrire des classes qui géreront différentes sortes d'employés et leurs salaires. Chaque employé a un nom et un salaire et peut avoir une prime sur son salaire. Le salaire d'un employé à l'heure dépend du nombre d'heures travaillées, et de son taux horaire. Mais si le nombre d'heures effectuées est supérieur à un montant standard (35 heures), les heures supplémentaires seront payées à un pourcentage variable. La prime n'est due que si le nombre d'heures est supérieur au montant standard.
- b) Un commercial a un salaire fixe, plus 1% de son chiffre d'affaires.
- c) Un directeur a un salaire fixe, plus 0,4% du chiffre d'affaires total des commerciaux. Ecrire une classe *Paie* qui affiche le salaire de chaque employé.
- d) Transformer la classe *Directeur* de façon à se qu'il n'y ait qu'un directeur à la fois.

Exercice 2

- a) Ecrivez une classe *Liste* qui gère des objets chaînés entre eux mais dont les détails spécifiques ne sont pas connus. Sur cette classe, proposez les opérations suivantes :
- ajout d'une information dans la liste (en début),
 - initialiser la navigation dans la liste,
 - aller à l'information suivante,
 - obtenir l'information courante,
 - détecter si la fin de la liste a été atteinte.
- b) Utilisez la classe précédente pour créer une *ListeDePoints*. Ajouter une méthode pour afficher les informations de chacun des points stockés dans la liste.