

# Single Board Computers - SBC

Unidade 5 | Capítulo 1



# 

Introdução aos SBCs
Características Principais dos SBCs
Aplicações dos SBCs
Exemplos de SBCs
Configurações
Possibilidades de Codificação
Exemplos Práticos
Recaptulação

#### Introdução aos SBCs

#### Oque são SBCs?

- Pequenos computadores de placa única.
- Integram processador, memória, interfaces de E/S em uma única placa.

#### Por que aprender sobre SBCs?

- Versatilidade em projetos de prototipagem e produção final.
- Popularidade crescente em loT, automação e pesquisa.



Figura 2: A imagem é uma visão de perto de uma placa de circuito de framboesa Pi. É uma placa de circuito impressa verde quadrada com vários componentes eletrônicos nela, incluindo chips, conectores e pinos GPIO. O logotipo da framboesa Pi, que é uma framboesa estilizada, está impresso no centro da placa. Há vários rótulos de texto na placa, incluindo "HDMI", "CE" e "FC". A placa é posicionada em um fundo branco. O foco da imagem está na placa, e o fundo está ligeiramente desfocado.

### Características Principais dos SBCs

#### Circuitos combinacionais

- Dimensões compactas: Ideais para sistemas embarcados.
- Baixo consumo energético: Reduz custos operacionais.
- Versatilidade: Pode ser usado em diversas aplicações (educação, indústria, etc.).
- Interfaces: GPIO, I2C, SPI, UART.

### Aplicações dos SBCs



Indústria: Automação, controle de processos, e IoT.



Educação: Ensino de programação e hardware.



Prototipagem: Desenvolvimento rápido de novos produtos.



Pesquisa: Inteligência artificial, visão computacional.

### Exemplos SBCs

- Raspberry Pi
- BeagleBone
- Jetson Nano
- Caninos Loucos Labrador 64:
  - » SBC nacional com alto desempenho.
  - » Suporte a múltiplas interfaces (GPIO, SPI, I2C, USB, Ethernet).
  - » Aplicações em inteligência artificial e automação



Figura 2: A imagem mostra uma placa de circuito impressa em close-up, encaixada dentro de uma caixa transparente de acrílico. A placa de circuito é escura e possui numerosos componentes eletrônicos densamente embalados. Sobre a caixa de acrílico, há um design gravado em relevo ou impressão, de cor prata ou cinza claro. O desenho inclui a imagem estilizada de um cachorro (que parece um labrador), o texto "CANINOS LOUCOS .org" e "LABRADOR" escrito abaixo da imagem do cachorro. O logotipo parece pertencer a uma organização chamada "Caninos Loucos". A caixa de acrílico é transparente e permite que se veja a placa de circuito embaixo. A caixa é sustentada por pequenos pinos brancos ou espaçadores em cada canto. A aparência geral é limpa e profissional, sugerindo uma configuração de computador pequena ou um dispositivo eletrônico personalizado. A imagem está bem iluminada, com o foco na placa e na caixa.

#### Caninos Loucos - Labrador

Principais Especificações: Avaliada e atribuída imediatamente a variável:

- Processador: Quad-core ARM® Cortex™ A9R4 CPU de 32 bits e 1.3GHz
- Memória: 2 GB de LPDDR3 SDRAM.
- Armazenamento: 16GB de Flash
- Interfaces: GPIO, SPI, I2C, UART, Ethernet, HDMI.
  - » 204 pinos padrão DDR3 SODIMM

#### Diferenciais:

- Produzida no Brasil.
- Suporte técnico nacional.`
- Contribuição ao ecossistema de hardware aberto.

### Configuração de Sistemas Operacionais

#### Passos básicos

- Baixar a imagem do SO no site oficial.
- Utilizar software como Win32 Disk Imager para gravar no cartão SD.
- Inserir o cartão SD e inicializar a placa enquanto pressiona o botão Recovery.
- Para instalar o SO, execute o comando no prompt: s sudo sh install.sh



Figura 3: A imagem mostra uma placa de circuito eletrônico, com vários componentes montados sobre ela. A placa está posicionada diretamente em cima, com a visão perpendicular à superfície da mesn Parece ser uma placa de computador compacta, talvez parte de um dispositivo menor.

Elementos Principa

Placa de Circulto: A placa em si é de cor azul escura, e sobre el a estão diversos componentes el etrônicos, geralmente pretos ou prateados, e trilhas metálicas que os conectar

usspacor de Carcr. No certro da piaca, ria um dissipador de cala prieto, com um paraso de aleas. Ele tem um formato quadraco e parece ser de meda.
Batão de Recuperação (Recovery Button): Ne extremidade superior esquenda, destacado em um circul memelho, há um botão retangular muito pequeno. Ao lado, há um texto escrit o "Botão Recovery", indica a sua função. Ele está posicionado bem próximo das margens da placa e possul uma cor cirza mais clara.

diferentes áreas da placa. Alguns deles estão identificados com letras e números, como "TP28", "P17", etc. Essas etiquetas podem indicar para que servem cada um.
Logotipos e Textos: Na parte inferior da placa, é possível ver o logotipo "CANINOS LOUCOS org" e o nome "LABRADOR" com a logomarca de um cachorro na parte inferior, sugerindo que essa é a marca ou organismo de la filamente de projeto. Há também algumas versões do nome "LABRADOR CORE V20". Os textos e logotipos estão próximos da margem inferior da placa.

Outros detal files:

Trihas e Conectores: As trihas metálicas, que conectamos componentes, são visíveis por toda a placa. Há vários conectores nos lados da placa, com muitos terminais metálicos peque Orientação: A imagem é uma visão superior da placa, como se voice estivesse o librardo diretamente para ela de cima.
La vust: A placa está organizada com um lavout razavelmente simétrico, como os componentes distributios de maneira uniforme.

Para a pessoa com deficiência visual:

A imagem descreve uma placa eletrònica com componentes variados, dispostos de maneira organizada. O ponto mais relevante é a localização do "Bofão Recovery", que está no canto superior es próximo à borda do placa. A placa tem um dissipador de calor no centro e vários componentes menores ao redor. Há também locations e textos que identificam a placa. A cor defundo da placa é

Informações adicionais que podem ser relevantes:
Contexto: O nome da placa, "LABRADOR CORE V2.0", sugere que ela faz parte de algum projeto específico, e o botão "Recovery" indica que ela pode ter algum processo de recuperação ou res

### Configuração Inicial: Rede

- Clique no ícone de rede no canto inferior direito da área de trabalho (pode variar de acordo com a versão do OS)
- Escolha sua rede Wi-Fi na lista, insira a senha e aguarde a conexão ser estabelecida.

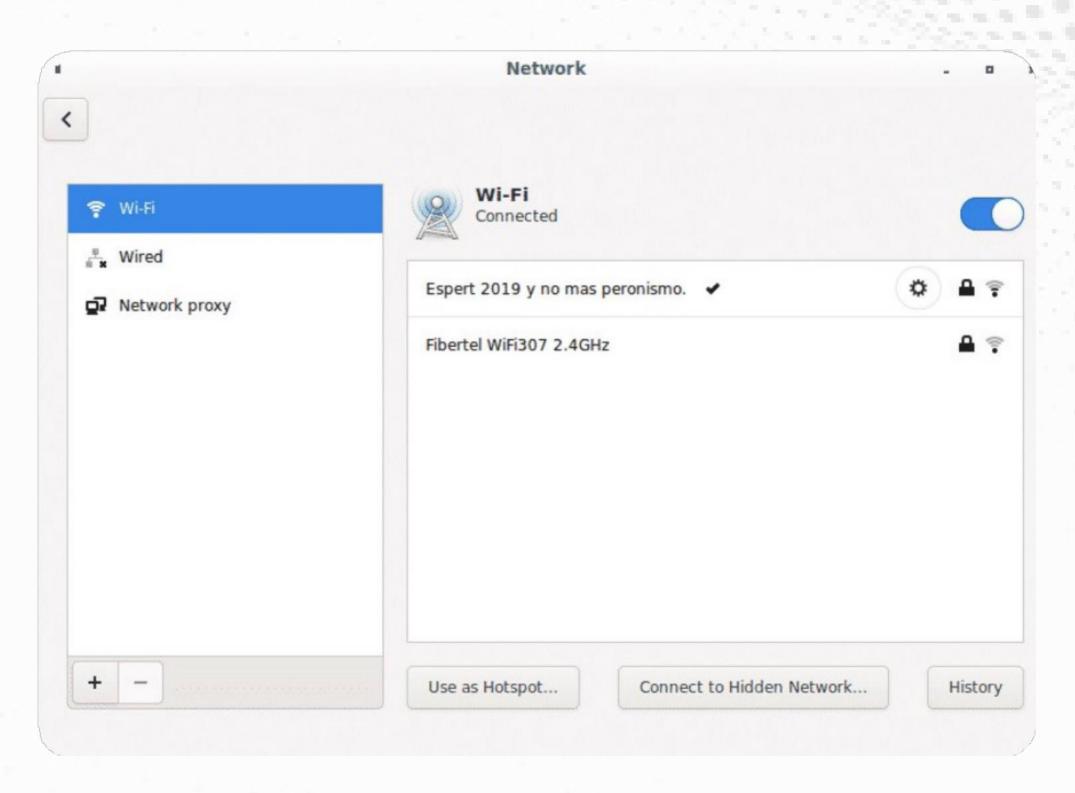
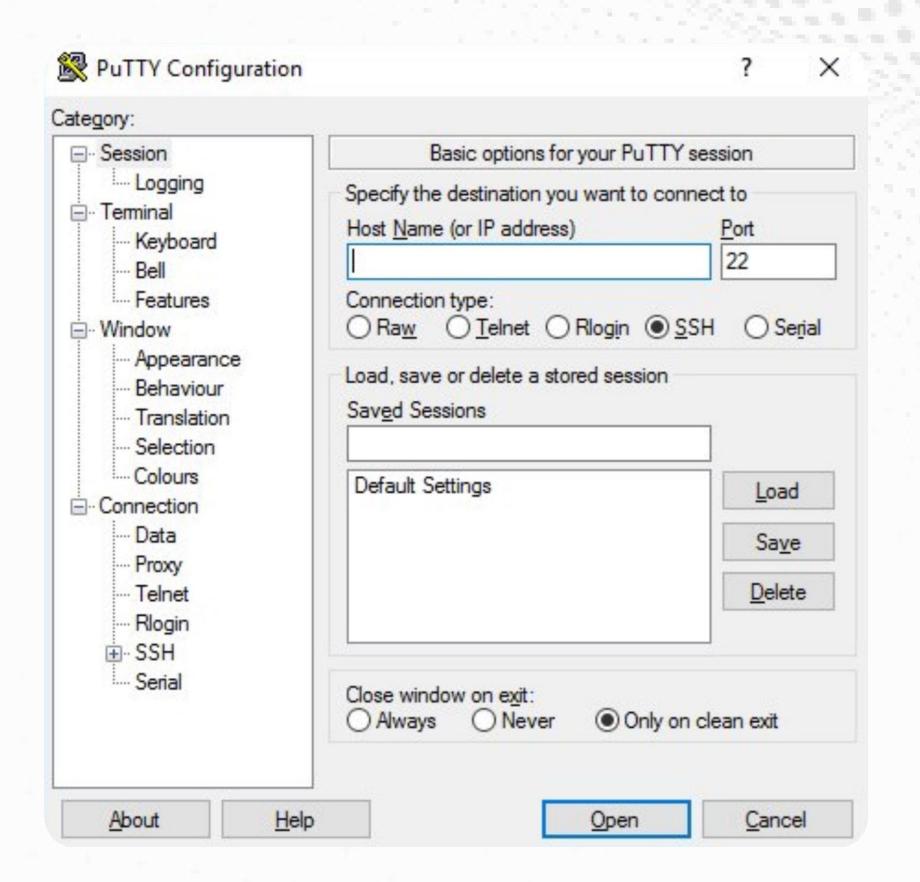


Figura 4: Esta é uma captura de teta de uma janeta de configurações de rede de um computador. A janeta é intituda "Network" (Rede) no topo. Hátrês opcões principais na parte esquerda da janeta: WH-Fi, while dicomficio e Network proxy (proxy de rede). A guia WH-Fi está selecionada e mostra que uma conexão WH-Fi está ativa e conectada à rede "Expert 2019 y no mas perorismo" com ummodem ou roteador Fibertel WH-FIO7 2:4(GHz. A conexão está segura, indicada por um icone de cadeado. Há umi interruptor na parte superior direita para ativar ou desalvar a conexão WH-Fi. Na parte inferior da janeta, h bidiões para usar como um hotspot, conectar a uma rede coulta e visualizar o histórico de conexões. O design gade à limpo e simples, com um esquema de cores daro e escuro. O tiforna parece ser espanhol, or rovavelmente é usada para fins de documenta cão ou instruções, mostrando os detalhes da a placa e desta ando o bodão recevery.

#### Configuração Inicial: SSH

 Inicie o Servidor SSH no Labrador:

sudo apt update sudo apt install openssh-server sudo systemctl start ssh sudo systemctl enable ssh

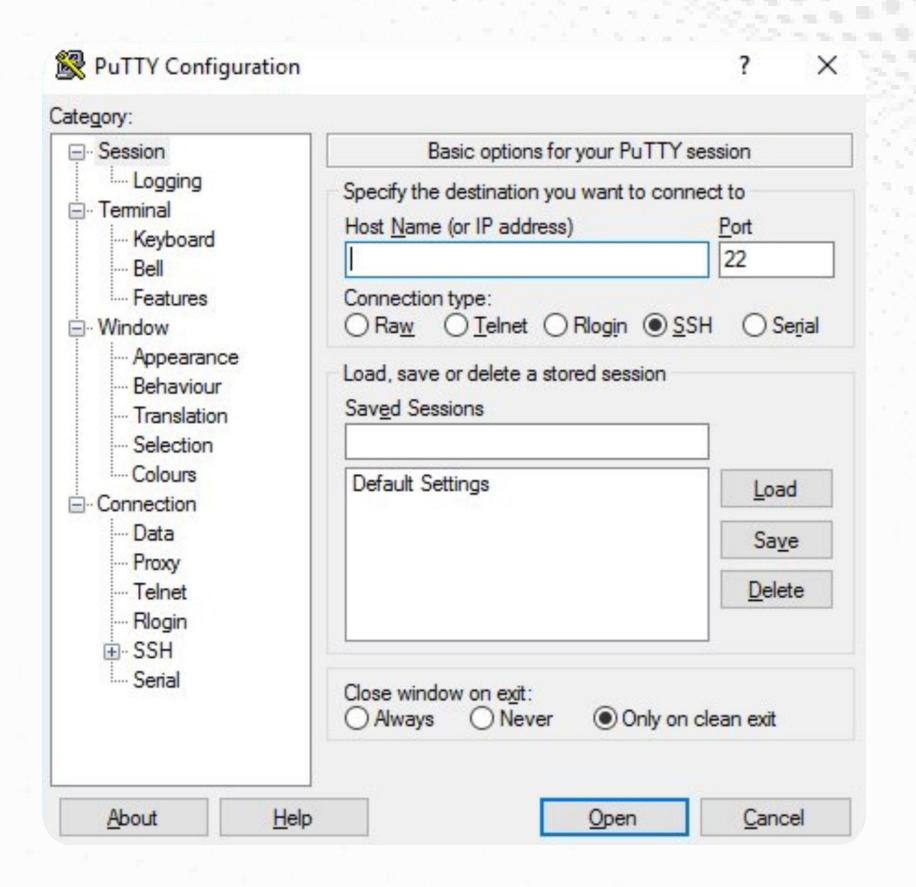


### Configuração Inicial: SSH

- Descobrir o IP do Labrador: ip addr show
- Abra o PuTTY no Computador.

Na janela principal, preencha os seguintes campos:

- Host Name (or IP address): Insira o IP do Labrador (por exemplo, 137.131.129.220).
- Port: Use 22 (padrão para SSH).
- Connection type: Selecione SSH.



### Configuração Inicial: SSH

- Uma vez configurado o SSH você poderá operar o Labrador Via prompt de comando remotamente.
- Além disso, com o pscp é possível transferir arquivos (scritps) para o Labrador:
  - c:>pscp source\_file\_name userid@server\_name:/path/destination\_file\_ name.
- Caso prefira um software com interface utilize o WinSCP

## Possibilidades de Codificação no SBC



#### Desenvolvimento de Aplicações:

**Serviços Web:** Configuração de servidores HTTP e APIs RESTful com frameworks como Node.js.

Aplicações Cliente-Servidor: Uso de tecnologias como JavaScript para criar interfaces interativas.

APIs locais: Controle de hardware e sensores com SDKs específicos para o SBC.



#### **Suporte a Linguagens Modernas:**

Node.js e JavaScript para aplicativos baseados em eventos.

Suporte ao C++ e C para controle de baixo nível e desempenho otimizado.

Python como destaque pela simplicidade e ampla biblioteca de suporte.



#### Python e Integração com Hardware:

Controle de GPIO, I2C, SPI com bibliotecas como gpiod, caninos-sdk e labrador gpio

Leitura de sensores, controle de motores e LEDs.

Criação de aplicações completas com integração entre software e hardware.

#### Interfaces de Hardware da Labrador 64

- GPIO: Controle de LEDs, leitura de sensores.
- I2C: Comunicação com dispositivos como sensores e displays.
- SPI: Controle de periféricos de alta velocidade.
- UART: Comunicação serial para debug ou controle de periféricos.

#### Vantagens dos SBCs em Sistemas Embarcados

- Custo-benefício: Baratos em relação a soluções personalizadas.
- Comunidade ativa: Suporte de usuários e desenvolvedores.
- Ecosistema de ferramentas: Disponibilidade de kits de desenvolvimento e software.

### Exemplo Prático

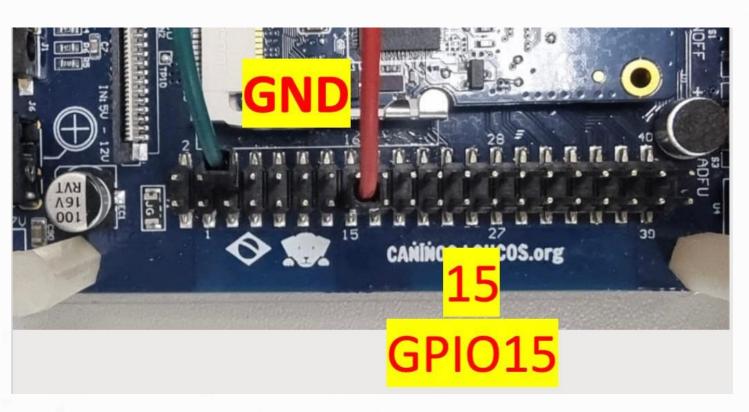
- Projeto: Controle de LEDs via GPIO.
- Código exemplo (Python):
- Bibliotéca gpiod e Time:
  - » sudo apt install python3-dev
  - » pip3 install "gpiod==1.5.4"

```
#importamos as bibliotecas necessárias para utilizarmos a
labrador
import gpiod
#esta biblioteca permite gerar uma pausa na labrador (um
delay)
import time
#criamos nossa variável chip, para uso dos recursos da
chip = gpiod_chip('/dev/gpiochip2')
led = chip_get_line(4)
#configurando a requisição
config = gpiod_line_request()
config consumer = "led"
#ativamos o pino 15 (da labrador), como saída e definimos
um apelido para ele
config request_type = gpiod_line_request_DIRECTION_OUTPUT
led_request(config)
#um laço de repetição para 6 iterações
while(1):
    #na labrador, acessamos o LED habilitado como saída
(led)
    #enviamos então, um sinal de 1 para o pin15
    led.set_value(1)
    #uma pausa de meio segundo
    time_sleep(0.5)
    #enviamos um sinal de 0 para o pin15
    led.set_value(0)
    time_sleep(0.5)
```

### Exemplo Prático

- Definição de permissões para o uso das GPIOs (Obrigatório após restart):
  - » sudo chown caninos /dev/gpiochip\*
  - » sudo chmod g+rw/dev/gpiochip\*
- Atividade: Os alunos devem replicar e modificar o código para adicionar mais LEDs.





#### Recaptulação

- Recapitulação dos tópicos discutidos:
- Definição e características dos SBCs.
- Instalação e configuração de SOs.
- Uso de interfaces GPIO.
- "Como os SBCs podem acelerar o desenvolvimento de seus projetos embarcados?"

# Single Board Computers – SBC