



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER  
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA  
ENGENHARIA DE SOFTWARE  
DISCIPLINA DE DESIGN PARA DISPOSITIVOS MÓVEIS

## **ATIVIDADE PRÁTICA**

VICTOR SPICHENKOFF SANTANA 4767042

PROF. MARGARETE KLAMAS

SÃO PAULO, SÃO PAULO

2025

## 1. OBJETIVO DO PROTÓTIPO

Protótipo desenvolvido para apresentar a organização geral dos elementos das duas principais telas: home e tela de apresentação. A paleta de cores já segue as originais do aplicativo **Amazon Prime Video**.

Na tela de apresentação, é mostrado um pouco sobre as possibilidades e vantagens, bem como as opções de fazer login ou criar uma conta. Para favorecer a assinatura, uma imagem é mostrada ao fundo, contendo alguns dos grandes sucessos disponíveis. Ao clicar em qualquer um desses dois botões, o usuário é direcionado para a home, já que esse é o primeiro protótipo e ainda não se desenvolveu as telas de login e criação de conta.

Na segunda tela, home, é mostrado um pouco do layout geral, com um destaque logo na primeira linha de conteúdo e filtros para pesquisa. Algumas seções são mostradas, como a de “Continue assistindo” e de “Séries”.

Para ajudar na visualização, ambas as telas possuem interatividade, tanto de navegação entre elas quanto no layout da home, que permite rolagem vertical e horizontal. Com esse protótipo, espera-se permitir ao cliente uma visão clara do app finalizado, bem como das suas duas principais funcionalidades e comportamentos.

Telas:



## 2. LINK PARA TESTAR PROTÓTIPO

<https://www.figma.com/proto/f5kzVwIdXkG4p7xwjxhnxr/Proto?page-id=0%3A1&node-id=22-73&viewport=-359%2C200%2C0.63&t=LXL63DKN3sCU-DMN4-1&scaling=scale-down&content-scaling=fixed&starting-point-node-id=3%3A2>