

PROJETO DE SOFTWARE

WEB BROWSER

Victor De Marqui	32014287
Guilherme Rodrigues Santos	32087209
Kenny Tanaka	32012209

1. O PROBLEMA OU OPORTUNIDADE PERCEBIDA

A oportunidade percebida foi a de se criar e implementar um web browser que tenha como objetivo ser rápido, prático e com um maior leque de possibilidades de personalização sem impactos perceptíveis na performance criando assim, um ambiente que possa acolher as pessoas dos mais diversos grupos (sem ter um foco específico)

2. A RAZÃO OU JUSTIFICATIVA PARA ESTA DEMANDA

Atualmente o mercado sofre com a falta visível de navegadores que sejam otimizados e que possibilitam uma navegação mais rápida e fluída, sem que haja uma perda perceptível de desempenho no sistema

3. A DESCRIÇÃO SUCINTA DO PRODUTO DE SOFTWARE QUE SERÁ PRODUZIDO

O produto que será produzido consiste em um web browser que tem em mente reinventar o mercado de navegadores, que ao ser instalado, faz uma varredura coletando as informações de hardware da máquina instalada para fazer uma pré configuração inicial, e gerando pre-sets de configurações para deixa-lo mais leve, rapido e prático de acordo com a necessidade do usuario, permitindo uma maior fluidez.

4. IDENTIFIQUE OS CLIENTES, USUÁRIOS E DEMAIS ENVOLVIDOS/IMPACTADOS COM O PRODUTO

Como mencionado anteriormente, a proposta desse navegador é ser um ambiente inclusivo para os mais diversos grupos de usuários, não tendo um foco definindo, abrangendo uma vasta palheta de clientes.

5. DESCREVA, EM LINHAS GERAIS, QUAIS AS PRINCIPAIS ETAPAS NECESSÁRIAS PARA CONSTRUIR ESTE PRODUTO

- Criação e otimização de um Motor de Busca próprio
- Identificação Inicial de Hardware, para uma pré configuração
- Anti-vírus imbutido, para checagem de arquivos maliciosos baixados utilizando o navegador, tendo uma previa base de dados para comparação
- Suporte para diversos plugins
- Encontrar um jeito harmonioso de juntar todos os aspectos mencionados de forma a gerar uma sinergia.
- Features padrões de qualquer navegador

6. DESCREVA QUAIS RECURSOS A EQUIPE DISPÕE PARA ESTE DESENVOLVIMENTO

- Capacidade da construção de um modelo teórico;
- Criatividade para a solução de problemas que o projeto possa gerar;
- Capacidade de pensamento crítico;
- Capacidade de agir em gupo, entrando em consenso em futuras decisões que possam ser tomadas no projeto.

7. IDENTIFIQUE OS PRINCIPAIS CRITÉRIOS DE QUALIDADE PARA O PRODUTO

- Satisfação do consumidor/cliente;
- Bom funcionamento do software;
- Harmonia entre as features do projeto;
- Boa ligação entre backend, frontend e usuário;

8. AVALIE OS RISCOS

- Proposta ambiciosa
- Falta de conhecimento sobre a área
- Mercado já estabelecido
- Falta de visibilidade inicial
- *****EXTREMA*****
Dificuldade para estabelecer e entregar um modelo funcional do navegador
- Complexidade avançada para a construção do projeto