



Tecnológicas Avanzadas de Desarrollo
Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información - Curso 2018/2019
Proyecto Final

Objetivos

- Poner en práctica los conocimientos adquiridos a lo largo de la asignatura.
- Acoplar las distintas tecnologías estudiadas para resolver un único problema.

Introducción

Las distintas tecnologías estudiadas en la asignatura se han visto en bloques independientes. Sin embargo, durante el desarrollo de aplicaciones reales, lo más común es implementar un único sistema que haga uso de cada tecnología según su cometido y, por tanto, integrando éstas.

Durante el desarrollo de este trabajo, el estudiante tendrá que articular y aplicar las distintas tecnologías estudiadas a lo largo del curso para poder desarrollar un sistema similar a los que encontrará en escenarios reales.

Descripción del proyecto

El proyecto propuesto consiste en el desarrollo de una aplicación sobre la temática asignada a cada equipo. Para la elaboración de dicha aplicación habrá de aplicar la siguiente metodología:

1. Visión de la aplicación: El equipo definirá de manera informal la aplicación. Describirá, empleando lenguaje natural, cuáles son los objetivos de la aplicación (y qué aspectos de la aplicación no se cubrirán, si los hubiere), así como características generales, funcionamiento y restricciones (si las hubiere) de la misma y esbozará sus interfaces de usuario y el esquema de navegación entre éstas.
2. Diseño de la aplicación: Empleando la metodología de ingeniería de software elegida, se realizará un diseño de la aplicación. Concretamente deberán especificarse los componentes de la aplicación (módulos, base de datos, etc.), así como una descripción de la interacción entre los mismos.
3. Implementación de la aplicación: En esta etapa se implementará un sistema que cubra las especificaciones.
4. Documentación del uso de la aplicación: Pequeño manual de usuario que proporcione información necesaria para que un usuario sin conocimientos previos pueda hacer un uso completo de la aplicación. En el caso de que existan distintos perfiles de usuario (usuario genérico, usuario registrado, usuario administrador, etc.) la documentación deberá cubrir totalmente las funcionalidades ofrecidas a cada uno de ellos.
5. Despliegue de la aplicación: La aplicación se deberá desplegar en Microsoft Azure. Para la base de datos MongoDB se deberá usar Bluemix que permite crear una base de datos MongoDB tal y como se explica en la EB.

Valoración

Parte del trabajo desarrollado se evaluará mediante una exposición oral con una duración de 10 minutos. Será obligatorio que todos los alumnos participen en la presentación y que su participación sea equitativa.

Los aspectos a evaluar son (sobre un total de 10 puntos):

1. Originalidad del trabajo.
2. Calidad del diseño.
3. Calidad de la presentación.
4. Calidad del código.

Entrega

El trabajo realizado se deberá entregar como tarde el 29 de mayo. **La presentación del trabajo el día 13 de mayo en el horario de práctica tendrá 0.5 puntos extras en la evaluación global de la asignatura.** Se habilitará una actividad en el aula virtual para su entrega.