



Jeu de piste

« Inspecteur » (wifi)

Partie 1



<u>Arrangement</u>	<p><u>Lieu</u> : salle, pièce (intérieur)</p> <p><u>Répartition</u> : 2 ou 3 équipes aidant les 2 ou 3 ados qui ont une coupure de réseau (tel, console, YouTube, ...)</p> <p><u>Disposition pendant l'explication</u> :</p> <div data-bbox="520 909 1342 1055">  </div> <p><u>Disposition durant l'enquête</u> :</p> <div data-bbox="520 1111 1394 1323">  </div> <p>Les animés cherchent à l'aide des indices la raison et les animateurs les aident lorsqu'ils ont du mal ou sont à côté de la plaque.</p>
<u>But</u>	<p>Trouver la cause de la perte du wifi</p>
<u>Conditions</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Chercher des objets et indices pour trouver la cause - Essayer de faire des liens entre les indices - Bien écouter tout le monde - Laisser tout le monde participer à l'enquête - Remettre les affaires à leur place
<u>Demande d'explication</u> / <u>Essai</u>	<p>Comment on va devoir faire pour trouver la raison de la coupure du wifi ? Quelles sont les règles primordiales ? Lorsqu'on a trouvé un indice que faut-il faire ?</p>

<u>Fignolage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Ajouter plus d'indices - Enlever des indices
<u>Sécurité</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Éviter la casse des objets environnants
<u>Emballage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Se déguiser en enfants geek - Le thème du wifi - Ajouter des éléments de déco en lien avec le thème
<u>Matériel</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Des indices pour trouver la raison

Jeu de piste

Chasse au trésor (wifi)

Partie 2

<u>Arrangement</u>	<p><u>Lieu</u> : Déplacement dans la ville (extérieur)</p> <p><u>Répartition</u> : Les animés gardent l'enfant qu'ils ont eu durant leur enquête</p> <p><u>Disposition durant la marche</u> :</p> <div style="display: flex; align-items: center; justify-content: space-around;"> <div style="display: flex; align-items: center;">  <div style="width: 100px; height: 15px; background-color: #add8e6; border: 1px solid black; margin: 0 5px;"></div> </div> <div style="text-align: right;"> <div style="width: 15px; height: 15px; background-color: #add8e6; border: 1px solid black; margin-bottom: 5px;"></div> : Animés  : animateur </div> </div>
<u>But</u>	Trouver chaque lettre du mot de passe que la maman a changé (Maman triste)
<u>Conditions</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Noter les lettres trouvées - Attendre l'animateur lorsqu'on arrive au passage pour pétions - Attendre le groupe à chaque coin de rue - Ecouter son animateur - Rester grouper - Laisser tout le monde regarder la carte (l'animateur aura aussi une carte pour vérifier le chemin)

	<ul style="list-style-type: none"> - Mettre les déchets dans les poubelles - Rester sur les trottoirs (ne pas rentrer chez les gens) - Eviter de marcher sur la route
<u>Demande d'explications/ Essai</u>	Que doit-on faire lorsqu'on trouve une lettre ? A quel moment doit-on s'arrêter ? Qui peut avoir la carte ?
<u>Fignolage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Séparer les endroits où aller en 3 secteurs pour les 3 enfants - Ajouter 3 lettres en plus (e, s, t) - Ajouter une 3^{ème} partie où ils jouent tous à un jeu de société avec la maman
<u>Sécurité</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Eviter les endroits dangereux - Mettre de la crème solaire - Mettre un couvre-chef - S'il pleut, un k-way - Boire de l'eau
<u>Emballage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Le thème aller aux endroits préférés de la ville de la maman pour trouver les lettres - En fait, la maman est triste car ses enfants ne passent plus trop de temps avec elle et en passent plus avec leurs jeux vidéo
<u>Matériel</u>	<ul style="list-style-type: none"> - 6 cartes avec des points pour les endroits des lettres - 11 lettres répartis dans la ville (M, a, m, a, n, t, r, i, s, t, e) - 3 gilets jaunes - 3 trousse de secours - 3 lettres en plus au cas où (e, s, t)