
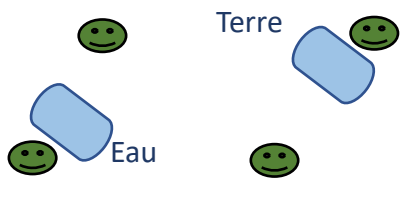

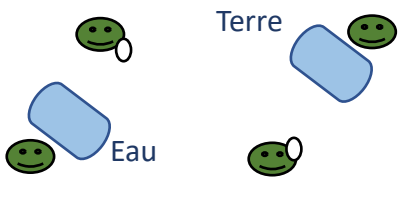



Jeu d'approche

Stratego (Avatar)

<p><u>Arrangement</u></p>	<p><u>Lieu</u> : champs, forêt (extérieur)</p> <p><u>Répartition</u> : 2 tribus (terre et eau) ou 3 tribus (terre, eau, air)</p> <p><u>Disposition pendant l'explication</u> :</p>  <p>Disposition de la 1^{ère} partie du jeu :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="518 1030 933 1288"> <p>2 équipes</p>  </div> <div data-bbox="933 1030 1396 1288"> <p>3 équipes</p>  </div> </div> <p>Les animateurs surveillent les limites.</p> <p>Disposition de la 2^{ème} partie du jeu :</p> <div style="display: flex; justify-content: space-around;"> <div data-bbox="518 1388 933 1646"> <p>2 équipes</p>  </div> <div data-bbox="933 1388 1396 1646"> <p>3 équipes</p>  </div> </div> <p>Les animateurs extérieurs attaquent les enfants avec les bas remplis de farine.</p>
<p><u>But</u></p>	<p><u>1^{ère} partie</u> :</p>

	<ul style="list-style-type: none"> - Gagner un maximum de protection contre les humains - Être la tribu avec le plus de territoire <p><u>2^{ème} partie :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Être la tribu avec le plus de territoire
<u>Conditions</u>	<p><u>1^{ère} partie :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Empêcher les autres tribus de rentrer dans leur tribu, en les touchant : Les chef(fe)s de la tribu battent tout le monde sauf les simples Avatars n'ayant aucune méfiance face à eux. Les chefs guerriers battent tout le monde sauf les chef(fe)s. Les guerriers battent les simples Avatars mais perdent face aux chef(fe)s et les chefs guerriers. Les simples Avatars battent les chef(fe)s mais perdent contre les guerriers et les chefs guerriers. - Gagner des protections et du territoire Ils doivent se rendre dans la/les tribus des autres, sans se faire toucher. Ensuite, ils choisissent s'ils veulent se protéger pour la partie d'après ou déjà prendre des territoires. <p><u>2^{ème} partie :</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Idem mais ils ne peuvent plus avoir de protection. - Eviter les balles des humains (les animateurs les touchent avec les bas de farine) Quand ils se font toucher, ils ne peuvent plus bouger sauf s'ils ont une protection ou lorsqu'un de leur copain les touchent.

<u>Demande d'explication</u> <u>/ Essai</u>	Qui battent qui ? Qu'est-ce qu'on peut recevoir dans une tribu ? Qui se rajoute dans la 2 ^{ème} partie ? Qu'est-ce qu'on peut recevoir d'une tribu à la 2 ^{ème} partie ? Qu'est-ce qu'on doit faire lorsqu'on est touché (par une autre tribu ou un humain) ?
<u>Fignolage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Refaire une partie 1 qu'ils aient plus de protection - Bouger les emplacements des tribus entre les parties - Enlever les humains
<u>Sécurité</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Limiter le terrain - Préciser qu'on touche, sans frapper ni pousser - Vérifier en avance les endroits risquer du terrain et les montrer aux enfants
<u>Emballage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Le thème d'Avatar - Les papiers avec leurs rôles - On peut se déguiser en Avatar bleu, Avatar +/- vert et si jamais Avatar blanc-gris
<u>Matériel</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Papier avec les rôles (image + rôle au dos) - Peinture verte - Peinture bleue - 2 drapeaux - Sifflet - 2 bas collants - Farine périmé (écolo) - (Peinture blanche) si beaucoup d'enfants