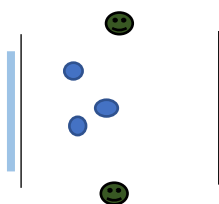


Petit jeu

Les vampires et les soignants

<u>Arrangement</u>	<p><u>Lieu</u> : grand espace, plaine (extérieur)</p> <p><u>Répartition</u> : 3 soignants et les autres, des vampires</p> <p><u>Disposition durant le jeu</u> :</p>  <p> : Animés (vampires) 😊 : Animeurs ● : Animés (guérisseurs) : Limites (maisons) </p>
<u>But</u>	Être le dernier vampire à survivre
<u>Conditions</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Les vampires, durant la journée, se cachent dans les maisons pour éviter le soleil - Le soir, ils vont dans d'autres maisons attaquer les villageois - Lorsque les vampires traversent la rue, ils doivent faire attention aux guérisseurs - Le maire a décidé de faire appel à des guérisseurs qui vont devoir les toucher pour les guérir - Les vampires touchés se transforment en les villageois et vont aider les guérisseurs
<u>Demande d'explication/</u> <u>Essai</u>	<p>Quand les vampires peuvent changer de maisons ? Que font les guérisseurs ?</p> <p>Que deviennent les vampires transformés ?</p>
<u>Fignolage</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Augmenter le nombre de guérisseurs - Mettre une limite de temps
<u>Sécurité</u>	<ul style="list-style-type: none"> - Toucher, pas frapper

	<ul style="list-style-type: none"> - Éviter de faire tomber les autres - Regarder s'il y a des endroits risqués
Emballage	Le thème des vampires et des soignants