

# Patricia使用说明

3120102146 葛现隆

## 一、环境搭建

### 1. cocos2d-js环境搭建

前往<http://www.cocos.com/download/>下载cocos2d-JS，以及对应IDE，cocos code IDE；

### 2. Sqlite3数据库+JSB搭建

下载Sqlite3，下载Ivm-3.3，下载MacPorts，进行Sqlite3, JSB搭建，具体请查看：  
<http://cn.cocos2d-x.org/tutorial/show?id=1445>

## 二、游戏

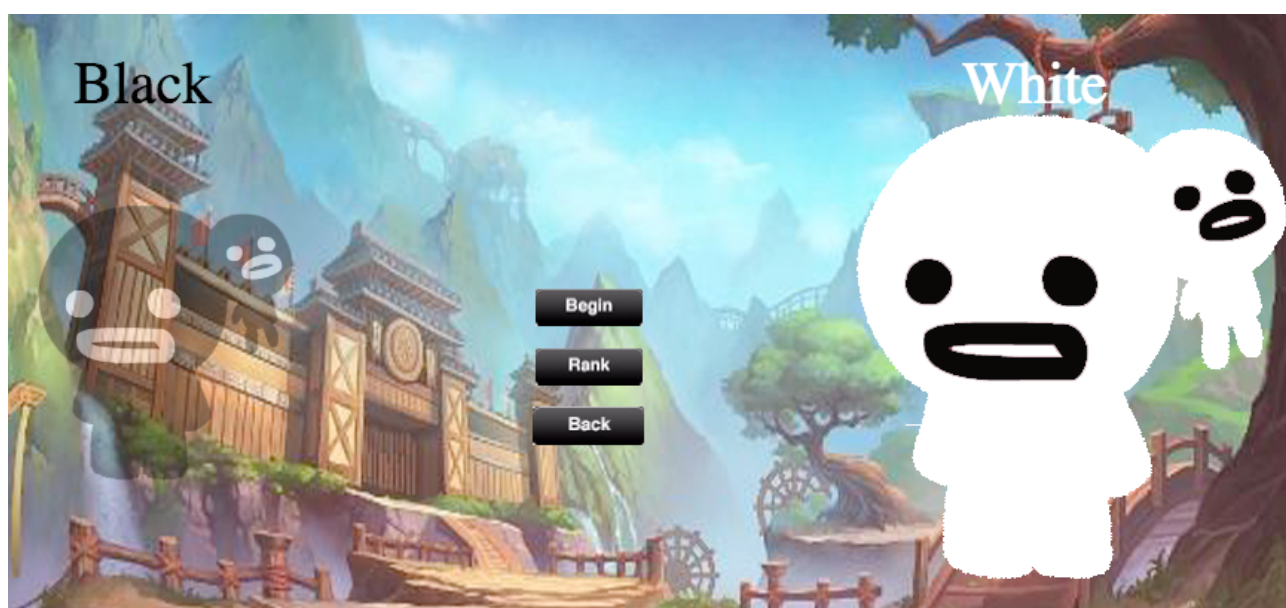
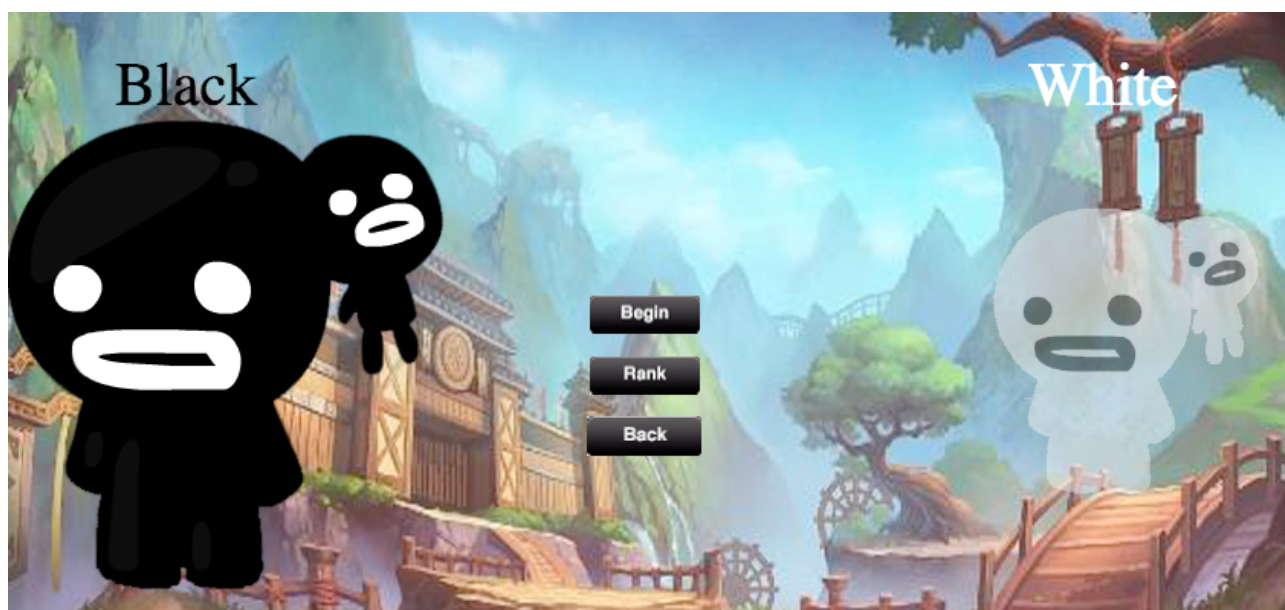
### 1. 注册/登录账号

运行程序后，登录游戏界面，输入Name, Password, Confirm注册或登录游戏（账号不存在则会  
自动注册）；（如果一直处于登录界面，请保证数据库已经开启）



## 2. 角色选择

点击角色上方Black或者White，选择小黑或者小白进行游戏(选择后选中角色会自动放大)



3. 排行榜查询

在选择页面点击Rank进入排行榜界面，查看最新排行榜（按照胜利次数排序），点击Back可返回选择页面





#### 4. 对战

在选择页面点击Begin进入游戏，玩家出现在左下方，对方出现在又上方，基本操作为按asdws实现四个方向移动，按上下左右键发射子弹，当子弹打击到对方后，游戏获胜，反之失败；点击结果，返回选择界面；

