任务 2: 找到你的板子

| 课程名称: 嵌入式 | 实验类型:综合 |
|------------------------------|-------------------------------------|
| 实验项目名称: | 任务 2: 找到你的板子 |
| 学生姓名: _ 武梦晗 | 专业: <u>计科</u> 学号: <u>3120104689</u> |
| 实验日期: <u>2015</u> 年 <u>3</u> | <u>3_</u> 月 _24_ 日 |

任务内容

写一个 PC 端程序,在局域网中找到 WRTnode 的 ip 地址。

实现目的

- 1. 了解局域网的相关知识;
- 2. 进一步熟悉 WRTnode。

实验器材

硬件

- WRTnode 板一块;
- 5V/1A 电源一个;
- microUSB 线一根;

软件

- PC 上的 USB-TTL 串口线配套的驱动程序;
- PC上的串口终端软件,如minicom、picocom、putty等;
- PC 上的 SSH 软件,如 putty等。

实验步骤

1. 查询 WRTnode 物理地址;

```
root@OpenWrt:/# ifconfig

apcli0 Link encap:Ethernet HWaddr 66:51:7E:80:1B:0C
    inet6 addr: fe80::6451:7eff:fe80:1b0c/64 Scope:Link
    UP BROADCAST RUNNING MULTICAST MTU:1500 Metric:1
    RX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 frame:0
    TX packets:0 errors:0 dropped:0 overruns:0 carrier:0
    collisions:0 txqueuelen:1000
    RX bytes:0 (0.0 B) TX bytes:0 (0.0 B)
```

如图可以得知,物理地址(HWaddr)为64:51:7E:80:1B:0C。

2. 写一个 PC 程序, Unix 或 windows, 能够能通过对局域网内所有 IP 地址 的 ping, 找到 arp 表里的 MAC 地址和 IP 地址对应关系, 根据 Acadia 或 RPi 或 WRTnode 的 MAC 段找到局域网内的 RPi 的 IP 地址。

程序源码如下:

```
#include <iostream>
#include <stdlib.h>
#include <sstream>
#include <fstream>
using namespace std;
int main() {
   system("arp -a > a.txt");
   string mac="64-51-7e-80-1b-0c";
   ifstream fin("a.txt");
   if(!fin)
       cout<<"Cannot open file!"<<endl;</pre>
       exit(-1);
   }
   string ip="";
   string readmac;
   fin >> ip;
   while(!fin.eof())
       fin >> readmac;
       if(readmac==mac)
          cout<<"IP: "<< ip <<endl;</pre>
          break;
       }
       else
          ip = readmac;
```

```
fin.close();
string command = "ping " + ip;
system(command.c_str());
}
```

程序运行结果如图:

```
IP: 192.168.8.1
正在 Ping 192.168.8.1 具有 32 字节的数据:
来自 192.168.8.1 的回复: 字节=32 时间=1ms ITL=64
来自 192.168.8.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=64
来自 192.168.8.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=64
来自 192.168.8.1 的回复: 字节=32 时间=2ms ITL=64

192.168.8.1 的 Ping 统计信息:
数据包: 已发送 = 4, 已接收 = 4, 丢失 = 0 <0% 丢失 >,
往返行程的估计时间<以毫秒为单位 >:
最短 = 0ms,最长 = 2ms,平均 = 1ms

Process returned 0 <0%0 execution time : 3.564 s

Press any key to continue.
```