

SEMINARIO DE LA INFORMÁTICA I

UNIDAD IV: ADMINISTRACIÓN DE LA INFORMACIÓN

FÁTIMA DIAMELA BELÉN SOSA VILLALBA

CARRERA: DERECHO ONLINE

AÑO: 1°

2025

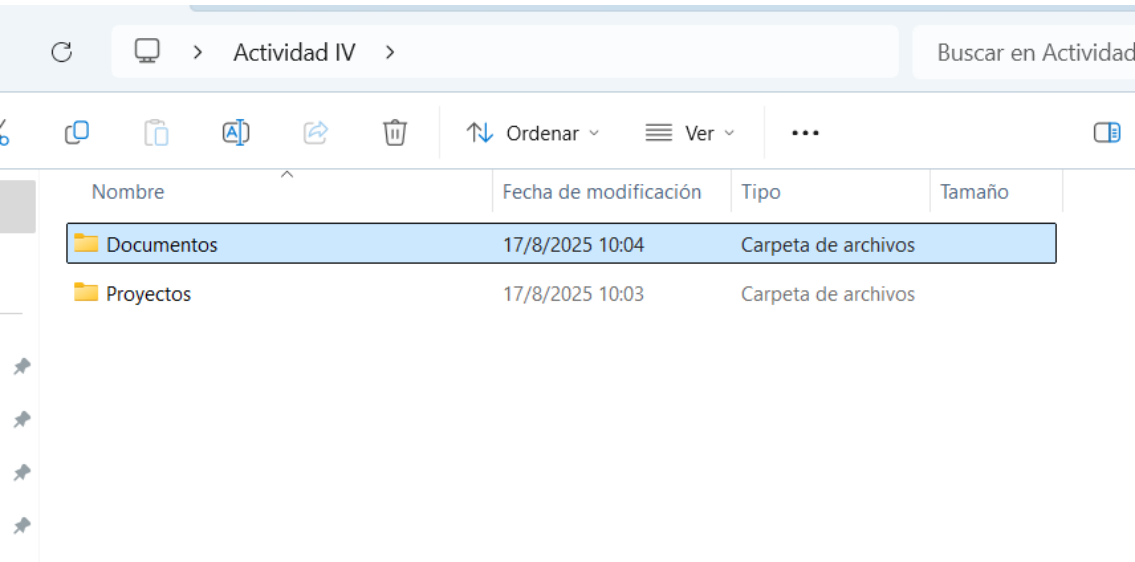
Actividad de afianzamiento para la **Unidad IV: Administración de la Información.**

Actividad: Crear una estructura de Carpetas y Archivos.

Paso 1:



Paso 2:



Paso 3:

🔄 > Actividad IV > Proyectos Buscar

📁 📄 🔍 🔗 🗑️ ⬆️ Ordenar ▾ ☰ Ver ▾ ⋮

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
📄 Notas_Proyecto	17/8/2025 10:05	Documento de tex...	

📄 Notas_Proyecto.txt • +

Archivo Editar Ver H1 ▾

Buenas, aquí se cargaran todas las notas del proyecto.

Paso 4:

🖥️ > Actividad IV > Documentos 🔍

📁 📄 🔍 🔗 🗑️ ⬆️ Ordenar ▾ ☰ Ver ▾ ⋮

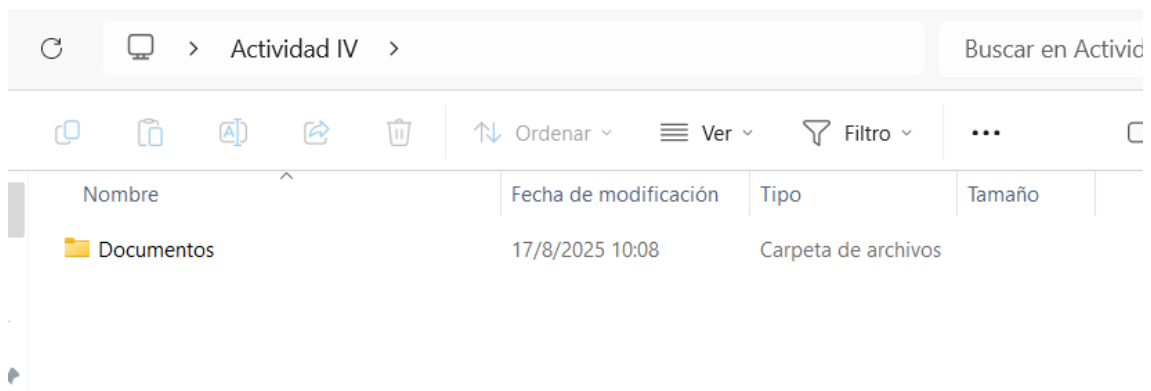
Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
📄 Notas_Proyecto	17/8/2025 10:07	Documento de tex...	

Paso 5:

🔄 > Actividad IV > Proyectos Buscar en Proyectos

📁 📄 🔍 🔗 🗑️ ⬆️ Ordenar ▾ ☰ Ver ▾ ⋮

Nombre	Fecha de modificación	Tipo	Tamaño
Esta carpeta está vacía.			



Paso 6:



Segunda parte del trabajo

Actividad

1. Pasa los números del 1 al 10 de decimal a binario utilizando la tabla de bits.

256	128	64	32	16	8	4	2	1	Nro
0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	0	0	0	1	0	2
0	0	0	0	0	0	0	1	1	3
0	0	0	0	0	0	1	0	0	4
0	0	0	0	0	0	1	0	1	5
0	0	0	0	0	0	1	1	0	6
0	0	0	0	0	0	1	1	1	7
0	0	0	0	0	1	0	0	0	8
0	0	0	0	0	1	0	0	1	9
0	0	0	0	0	1	0	1	0	10

2) Pasa de Decimal a Binario los siguientes numeros

- a. 100 = 001100100
- b. 24 = 000011000
- c. 3 = 000000011
- d. 47 = 000101111
- e. 52 = 000110100
- f. 126 = 001111110
- g. 78 = 001001110
- h. 128 = 010000000
- i. 249 = 011111001
- j. 210 = 011010010