



Linos

Projeto integrado I



The image features the classic Google logo, which consists of a blue magnifying glass icon on the left and the word "Google" in its signature multi-colored, rounded font on the right. Overlaid on the "Google" text is the word "quests", also in a rounded, colorful font. The letters of "quests" are colored yellow, red, green, and orange, matching the colors of the "G", "o", "o", and "g" in "Google" respectively. The entire graphic is set against a solid light blue background.

quests



Sumário

- O que é o QUESTS?
- Quem somos
- Resumo dos checkpoints anteriores
- Design critique
- Avaliação de usabilidade
- Guia de estilo



O que é o QUESTS?





O que é o QUESTS?

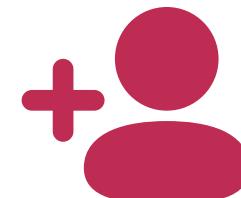
O **Quests** é uma plataforma que permite que os usuários recebam **recompensas** ao **responder questionários** através de um processo de **gamificação**.





O que é o QUESTS?

1°



Cadastre-se

É fácil se inscrever e leva apenas 1 minuto. [Registre-se agora!](#)

2°



Responda

Vai encontrar questionários de acordo com seus interesses e de forma anônima.

3°



Ganhe Prêmios

E poderá ganhar horas complementares enquanto aventura-se na trilha.



Idealização do projeto





Nossa cliente



célula
multimídia

Representada pela Profª Ticianne Darin



Necessidades e problemas





Problema

Dificuldade de distribuição e do engajamento dos respondentes no uso de questionários para coleta de dados.





Necessidades do cliente

- Bater metas de respondentes das pesquisas;





Necessidades do cliente

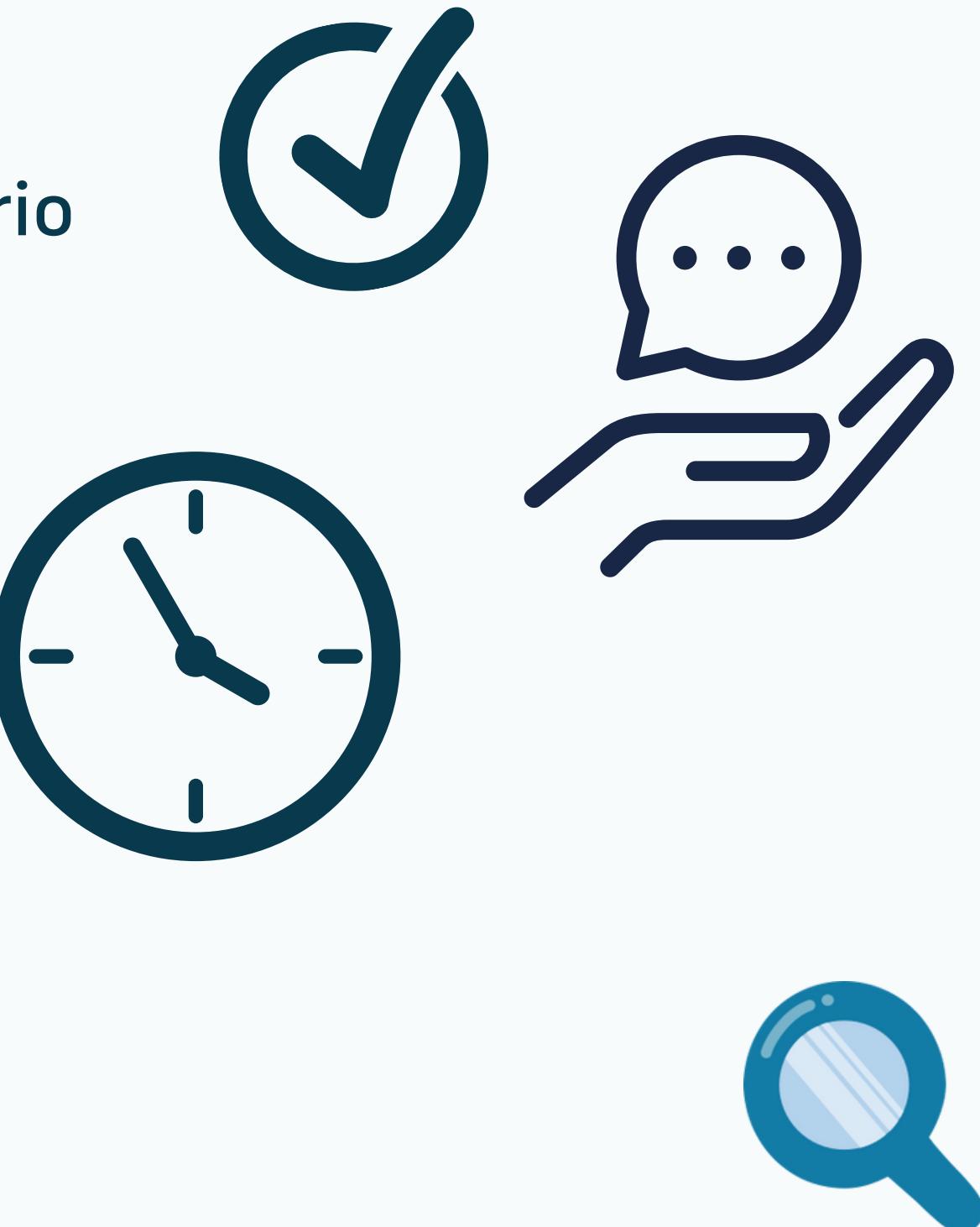
- Bater metas de respondentes das pesquisas;
- Alcançar pessoas do público-alvo de um questionário (através de recomendações);





Necessidades do cliente

- Bater metas de respondentes das pesquisas;
- Alcançar pessoas do público-alvo de um questionário (através de recomendações);
- Obter respostas de um mesmo respondente em determinados intervalos de tempo.



Quem somos



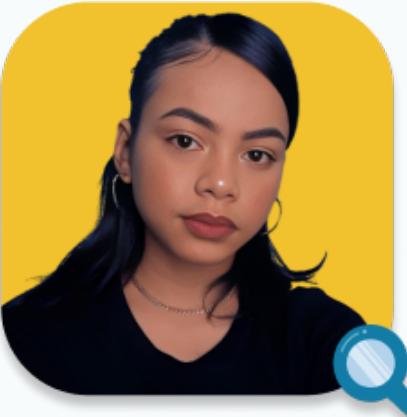


Quem somos



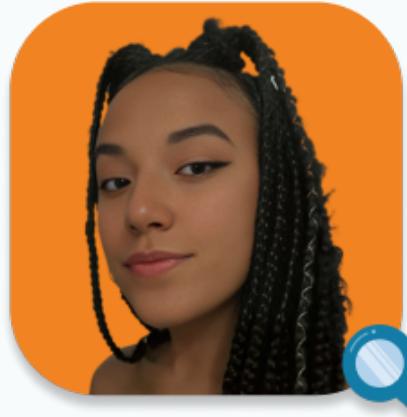
Luiz Santos

Líder da equipe e
UX research



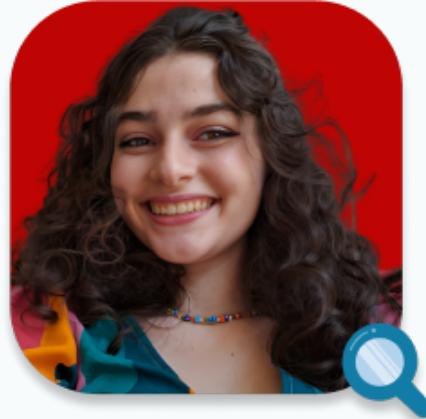
Vitória J. V. Santos

Designer e
ilustradora



Letícia Nepomuceno

Designer UX/UI



Mª Clara Oliveira

Desenvolvedora
fullstack



Victor Emanuel

Desenvolvedor
back-end



Mickael Castro

Desenvolvedor front-
end



Resumo dos checkpoints anteriores

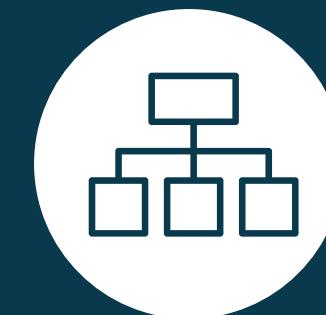




Checkpoint 1



Coleta e análise de dados
Questionário



Visão geral da aplicação



Perfis e personas
Escolha do perfil de
respondente



Apresentação dos requisitos

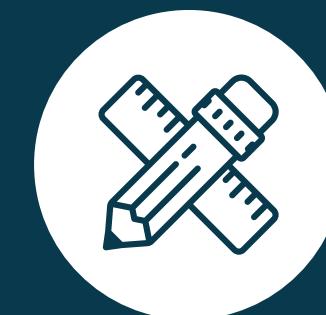




Checkpoint 2



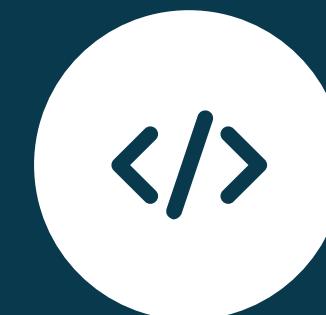
Motivação e Gamificação
Modelo Comportamental
de Fogg



Protótipos de baixa e média



Benchmarking
Duolingo, Answers HQ,
Candy Crush e Brainly



40% dos requisitos
codificados

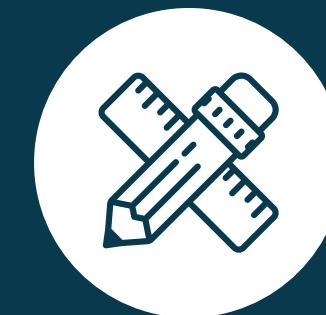




Checkpoint 3



Meta princípios da usabilidade visual



Protótipo de alta fidelidade



Fluxo de interação



70% dos requisitos codificados



Design critique





Resultados gerais





Resultados Design Critique

A partir de uma breve análise, destacamos alguns comentários que citam elementos apontados mais de uma vez como negativos e que ressaltam pontos chaves da nossa interface a melhorar:





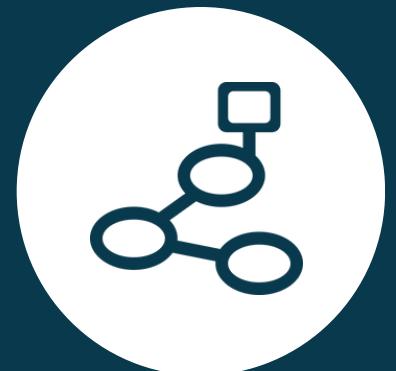
Resultados Design Critique



"Muitos textos corridos em algumas páginas;"



"Match de interesses do usuário e interesses do questionário não estava claro;"



"Affordance das casinhas clicáveis não estava claro."

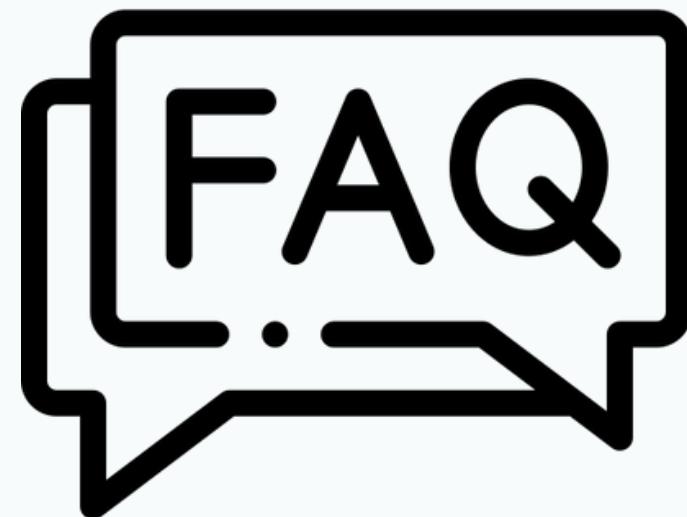


Redesign





Redesign



A melhor maneira de responder questionários

Já pensou se fosse possível receber **horas complementares** ao responder questionários online? Com o **Quests**, isso acaba de se tornar realidade!

INSCREVA-SE JÁ

Construção do FAQ e elaboração de uma landing page





Redesign

Atividade do **grupo VII** (Outras atividades) com base no **Regulamento de Programa de Atividades Complementares.**



das

Experiência do Usuário

Título do questionário

- 👤 Pesquisador
- 🏢 Instituição

Lorem Ipsum is a simple tipe dummy text off the printing and typesetting industry off the univers...

⌚ 30/06/23

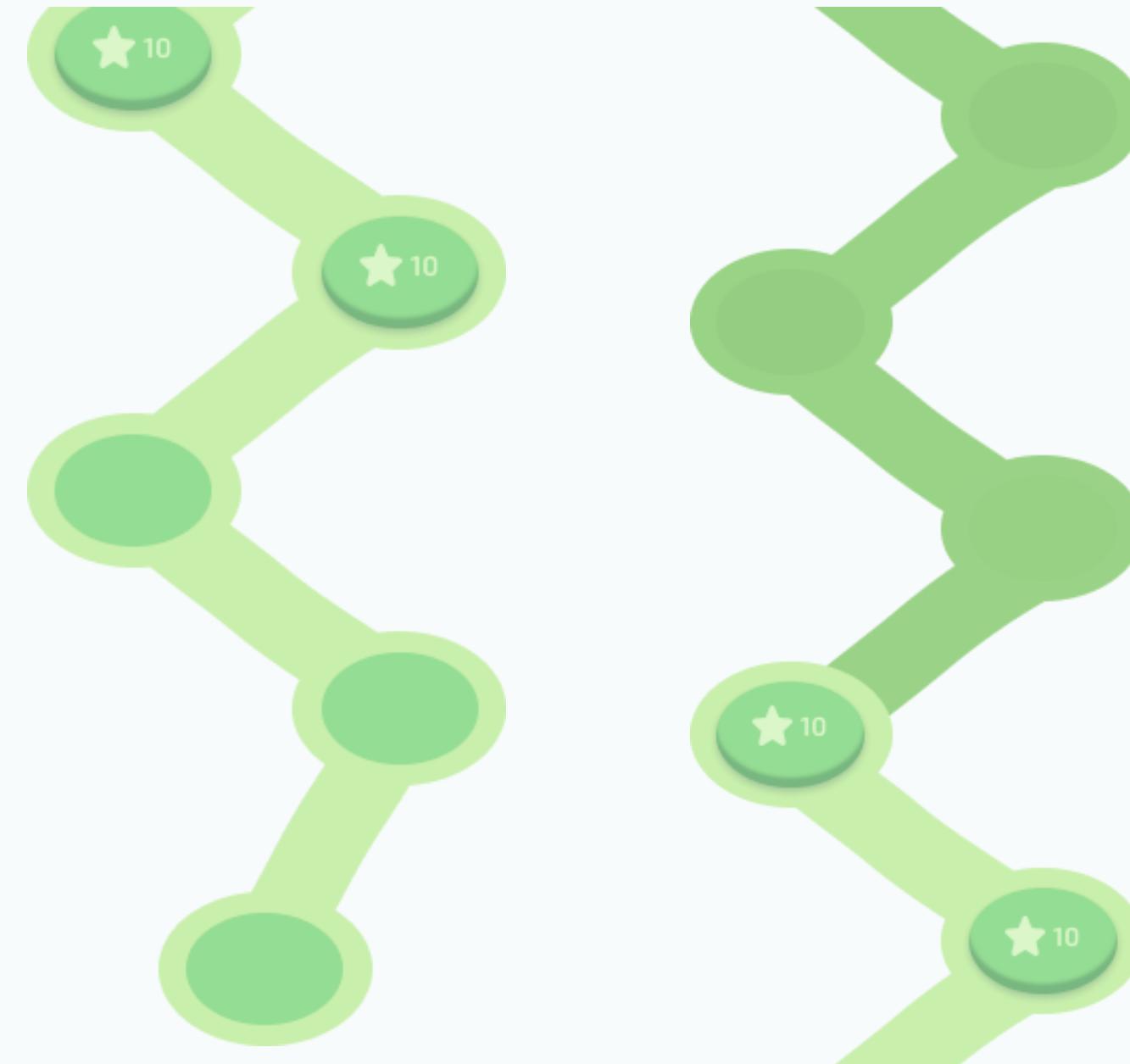
+★ 15 📁 3/4

Reducir textos corridos (adição de pop-over)
Referenciar o match entre usuário e questionário





Redesign



Melhorar as affordance das casinhas clicáveis



Avaliação de usabilidade



Planejamento da avaliação (DECIDE)





D - Determine

1

Identificar se a plataforma apresenta algum problemas que afeta a experiência do usuário.

2

Avaliar a adoção da plataforma pelos usuários





D - Determine

1

Identificar se a plataforma apresenta algum problemas que afeta a experiência do usuário.

1. Avaliar se a plataforma cumpre os princípios de Design de interação.
2. Avaliar a valência das emoções evocadas pelo usuário durante o uso da plataforma.
3. Verificar como ocorre a compreensão e o fluxo de interação no contato inicial do usuário com a plataforma.





D - Determine

2

Avaliar a adoção da plataforma pelos usuários

1. Identificar problemas que poderiam levar a não adoção da plataforma pelos usuários.
2. Avaliar se a funcionalidade da plataforma é compatível com a expectativa do usuário.





E - Explore

1

Identificar se a plataforma apresenta algum problemas que afeta a experiência do usuário.

- a. Quais as inadequações ao modelo de interação de Norman que afetaram a interação dos usuários?
- b. Quais as emoções evocadas pelo usuário durante o uso da plataforma?
- c. Como as informações disponíveis na plataforma auxiliaram na compreensão do usuário sobre o funcionamento dela





E - Explore

2

Avaliar a adoção da plataforma pelos usuários

- a. Em qual nível de aceitação os usuários estariam dispostos a acessar questionários através da nossa plataforma e não apenas acessando o link?
- b. Quais expectativas do usuário foram alinhadas com a funcionalidade da aplicação e o quanto ele se sente recompensado?





C - Choose



Questionário prévio



Emocards



Questionários UEQ e NPS



Entrevista semi-estruturada



Observação de uso



Realizaç~ao da avaliaç~ao





Realização da avaliação



5 Participantes



30 minutos de duração



2 membros da equipe: 1 entrevistador e observador





Análise dos dados



Guia de estilo





Guia de estilo



[Link para o guia de estilo](#)



Requisitos funcionais





Requisitos funcionais

Código	Funcionalidade	Situação
RF0001	Fazer cadastro do usuário	FEITO
RF0002	Entrar como visitante	FEITO
RF0003	Fazer login de usuário	FEITO
RF0004	Recuperar senha	FEITO





Requisitos funcionais

Código	Funcionalidade	Situação
RF0005	Visualizar tela principal	FEITO
RF0006	Acessar perfil do usuário	FEITO
RF0007	Cadastrar/Atualizar informações do perfil	FEITO
RF0008	Visualizar registro de recompensas	EM DESENVOLVIMENTO





Requisitos funcionais

Código	Funcionalidade	Situação
RF0009	Visualizar progresso no tabuleiro	EM DESENVOLVIMENTO
RF0010	Gerar certificado de horas complementares	FEITO
RF0011	Buscar um questionário	FEITO
RF0012	Acessar link para responder questionário	FEITO





Requisitos funcionais

Código	Funcionalidade	Situação
RF0013	Receber feedbacks de progresso no tabuleiro	EM DESENVOLVIMENTO
RF0014	Gerar recomendações de questionário	FEITO
RF0015	Customização do personagem	EM DESENVOLVIMENTO
RF0016	Acessar landing page	FEITO





Requisitos funcionais

Código	Funcionalidade	Situação
RF0017	Deletar Perfil	FEITO
RF0018	Visualizar Histórico de Questionários Respondidos	FEITO
RF0019	Validar Código de Resposta	FEITO
RF0020	Receber feedback de preenchimento do cadastro	FEITO
RF0021	Receber ajuda em atividades específicas na plataforma	FEITO



Desenvolvimento



Hospedagem

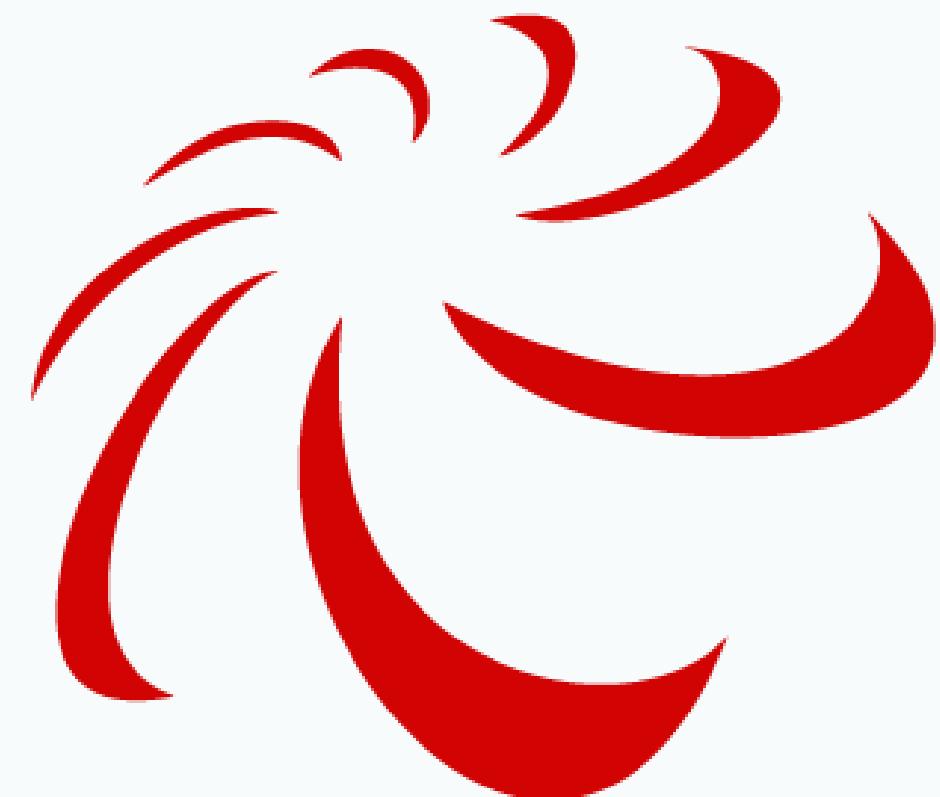




Hospedagem



VERCEL
Front-end



000WebHost
Back-end



A.P.I.

Application Programming Interface





MVC



O usuário
interage com
a VIEW



Processo de
solicitação



Renderizando
o conteúdo

Pedindo ao Model
para fornecer dados

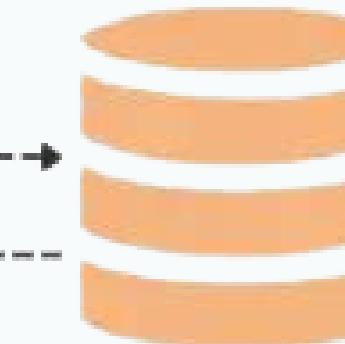


Retornando
os dados

Solicitando dados do BD

Dados de resposta do BD

BASE DE DADOS





MVC

Quais as vantagens da arquitetura MVC?

- Agilidade na atualização da interface da aplicação;
- Facilidade de manutenção do código;
- Facilidade na implementação de camadas de segurança;
- Integração de equipes de desenvolvedores.



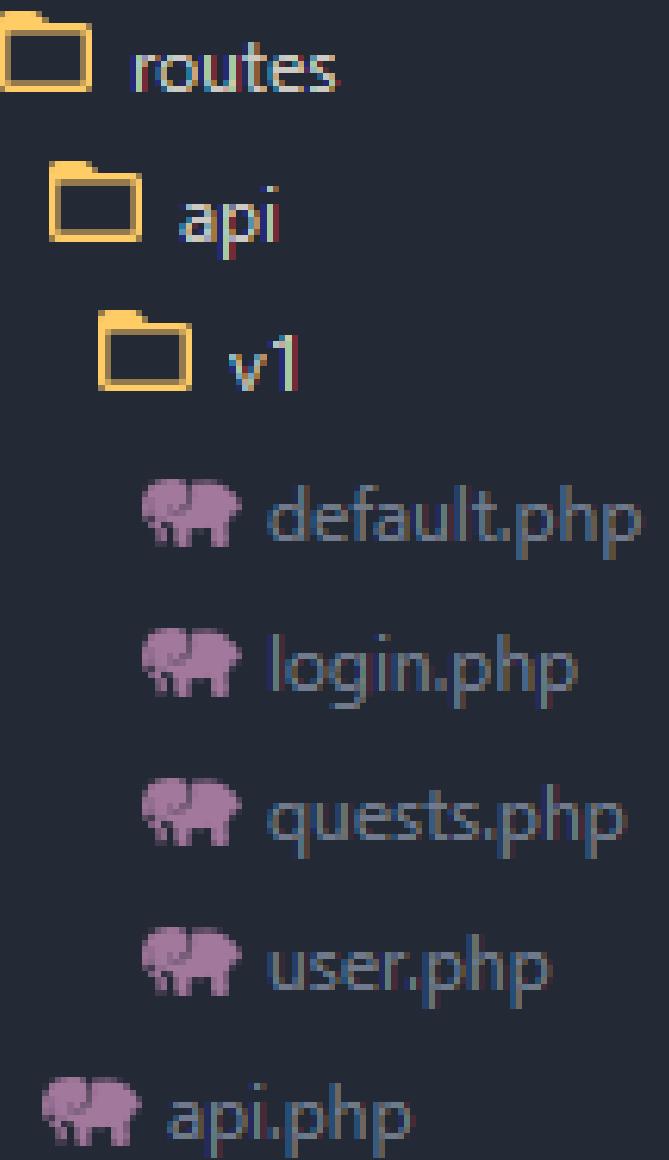
```
api  
app  
Controller  
Api  
    Api.php  
    Certificados.php  
    Historico.php  
    Interesses.php  
    Login.php  
    Pesquisas.php  
    Quests.php  
    Recompensas.php  
    Respostas.php  
    Tabletop.php  
    Temas.php  
    TemasQuests.php  
    User.php  
    UsersAwards.php  
Db  
helpers  
HTTP
```



```
Model  
Entity  
    Certificados.php  
    Example.php  
    Historico.php  
    Interesses.php  
    Pesquisas.php  
    Quests.php  
    Recompensas.php  
    Respostas.php  
    Tabletop.php  
    Temas.php  
    TemasQuests.php  
    User.php  
    UsersAwards.php  
routes  
api  
    api.php  
vendor
```

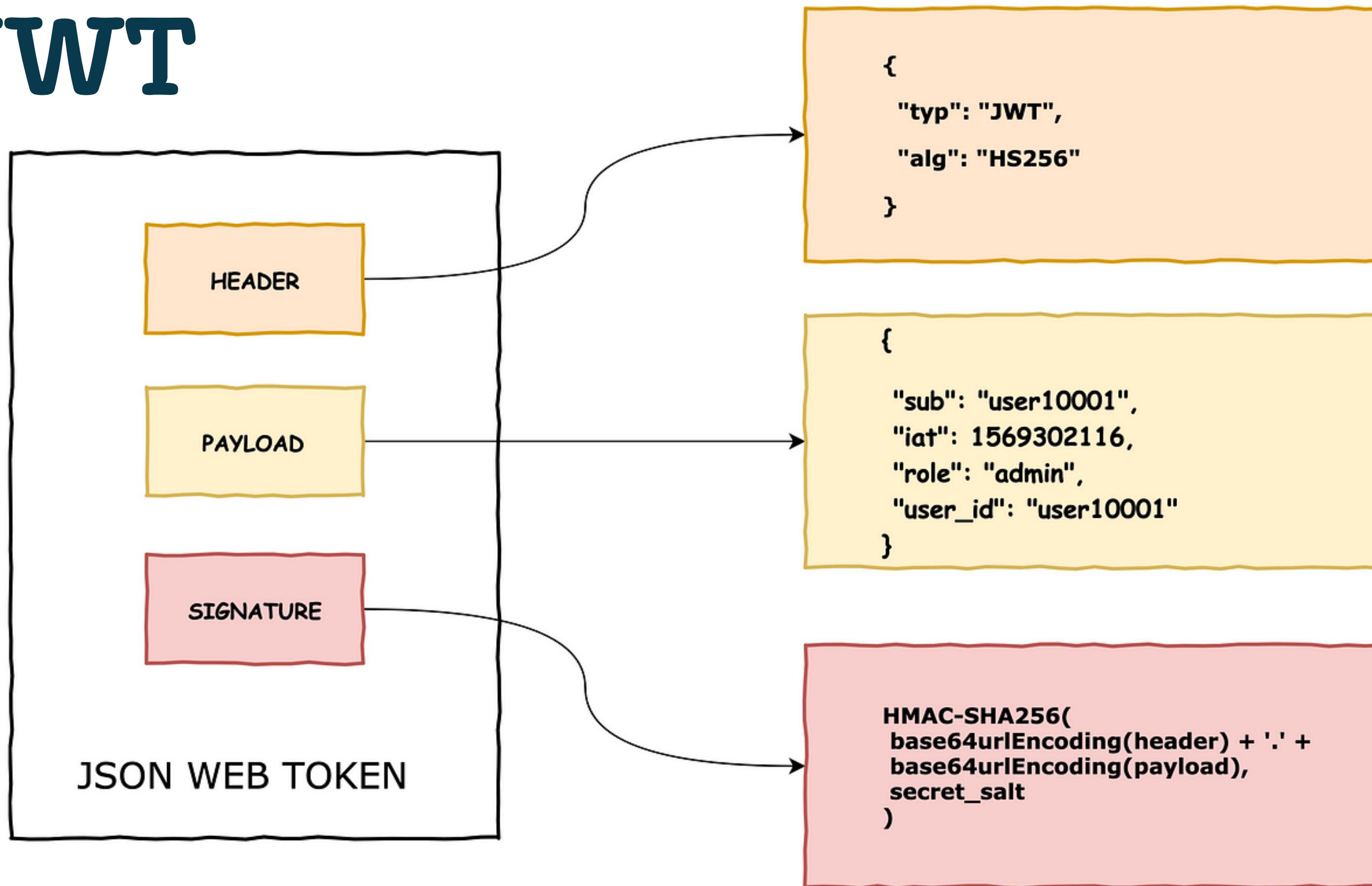


```
19    }
20]);
21
22 $obRouter->post('/user/interesses', [ // rota funcionando
23     function($request)
24     {
25         return new Response(200, Interesses::getInteresses($request));
26     }
27]);
28
29 $obRouter->post('/user/tabletop', [ // rota funcionando
30     function($request)
31     {
32         return new Response(200, User::getUserTabletop($request));
33     }
34]);
35
36 $obRouter->post('/update/tabletop', [ // rota funcionando
37     function($request)
38     {
39         return new Response(200, Tabletop::updateTabletop($request));
40     }
41]);
42
43 $obRouter->post('/reset/tabletop', [ // rota funcionando
44     function($request)
45     {
46         return new Response(200, Tabletop::resetCh($request));
47     }
48]);
```





JWT



```
--  
40 if(auth){  
41     useEffect(() => {  
42         async function getInteresses() { // esse teste p  
43             const token = localStorage.getItem('token').  
44  
45             fetch(urlI, {  
46                 method: 'post',  
47                 body: JSON.stringify({  
48                     token  
49                 })  
50             }).then(function(response) {  
51                 return response.json();  
52             }).then(data => {  
53                 setInteresses(data.interesses);  
54             }).catch(error => {  
55                 // Lidar com erros  
56                 console.error(error);  
57             });  
58         );  
59     );  
60     }  
61     getInteresses();  
62     setLoading(false);  
63 }, [])  
--
```



► React caught an error thrown by BuggyCounter.
React will try to recreate this component tree

Error: View is not defined

The error is located at:
in BuggyCounter (at App.js:26)
in ErrorBoundary (at App.js:21)
in div (at App.js:8)
in App (at index.js:5)

Interface





Interface

Landing Page



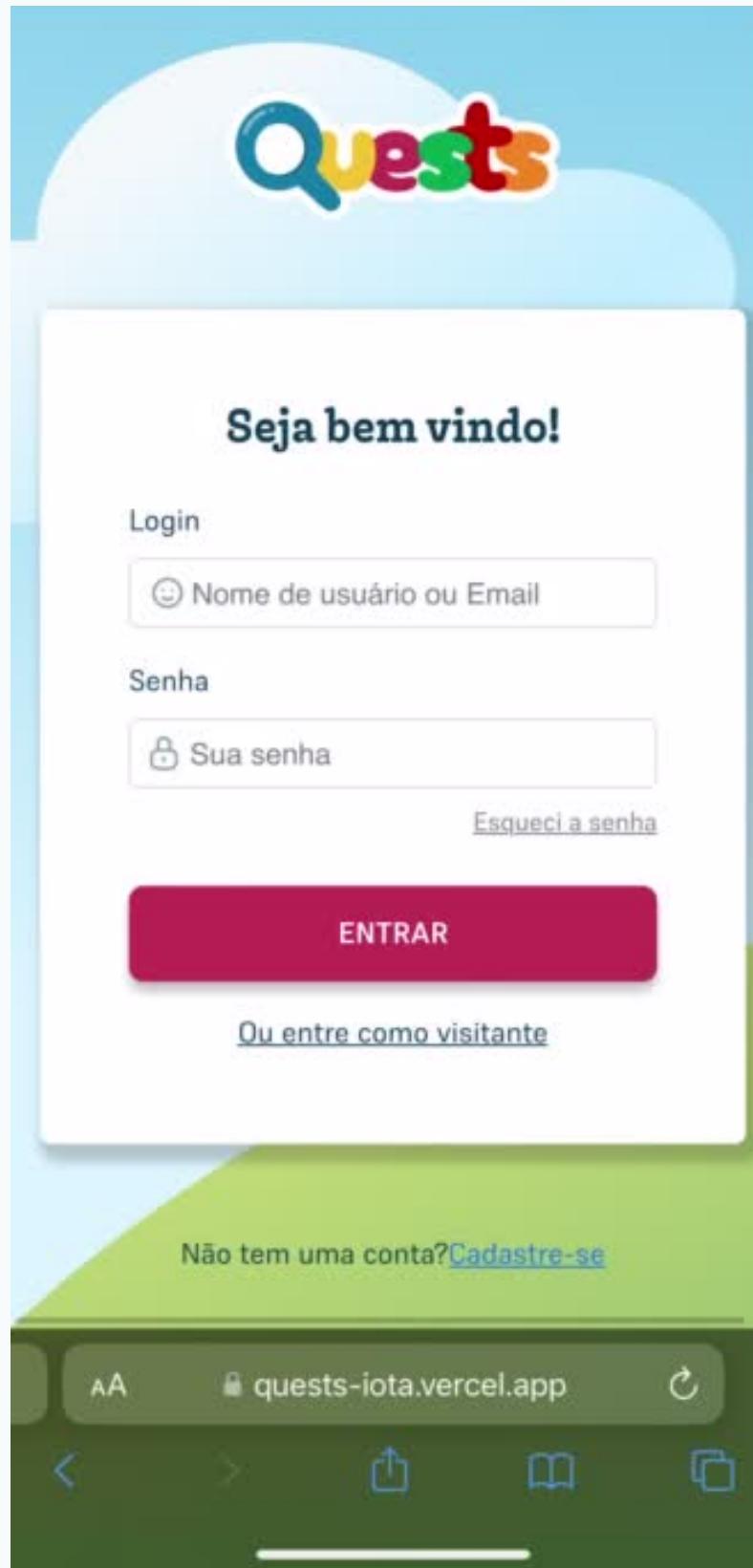
The screenshot shows the homepage of the Quests platform. At the top, there's a blue header bar with the word "Quests" in a colorful, bubbly font and a three-line menu icon. Below the header is a large central graphic featuring a diverse group of cartoon animals (a lion, a bear, a tiger, a koala, a penguin, and a mouse) surrounding a magnifying glass. The word "Quests" is overlaid on the magnifying glass in large, bold, colorful letters (blue, yellow, green, red). Below this graphic, the text "A melhor maneira de responder questionários" is displayed in a dark teal font. Underneath that, a paragraph of text in Portuguese reads: "Já pensou se fosse possível receber horas complementares ao responder questionários online? Com o Quests, isso acaba de se tornar realidade!" At the bottom, there's a small illustration of a character with a speech bubble saying "Olá, eu sou a Lima!" and a large magnifying glass icon on the right side.





Interface

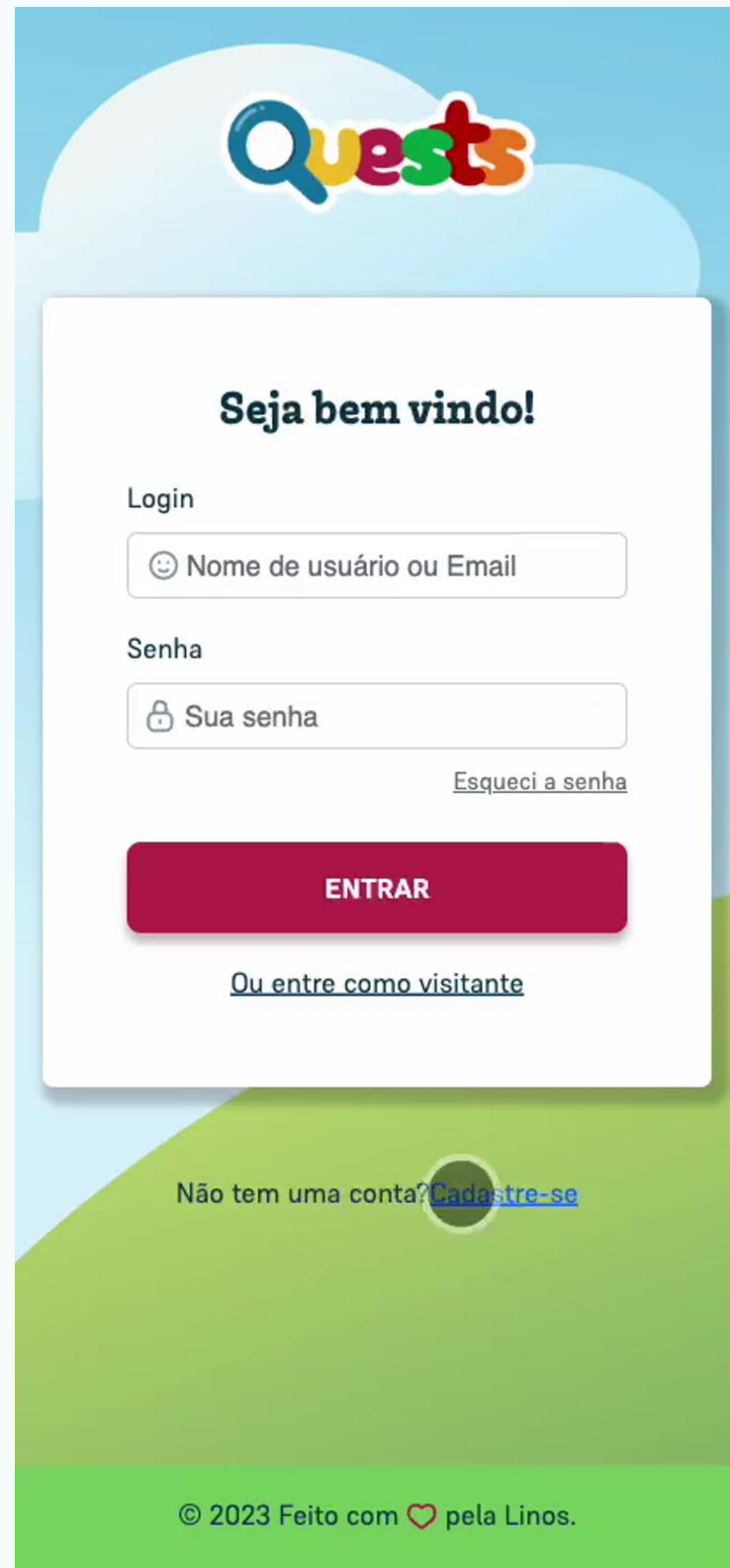
Login





Interface

Registrar

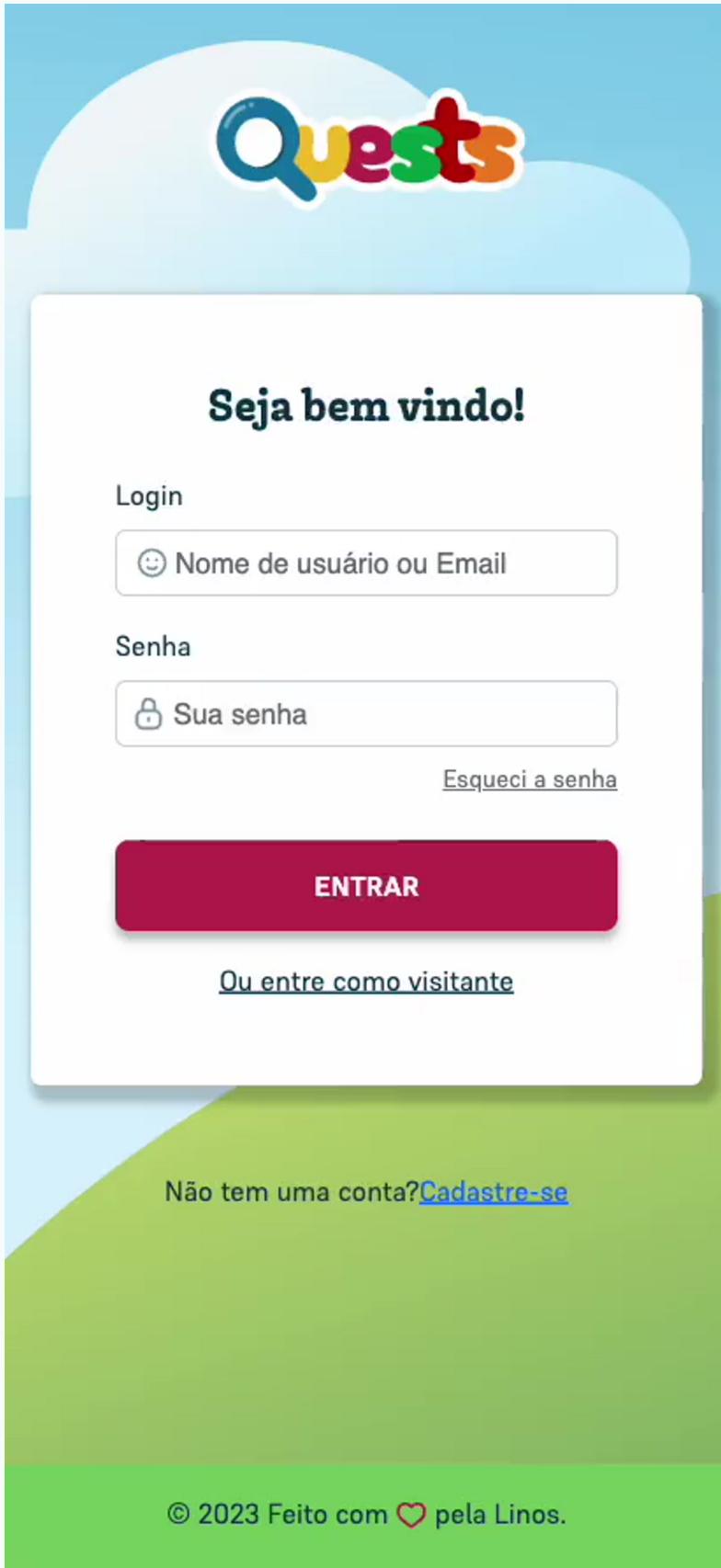




Interface

Login:

Esquecer senha



The image shows the login screen of a mobile application called "Quests". The screen has a light blue header with the "Quests" logo. Below the header is a white rectangular form. At the top of the form, it says "Seja bem vindo!" (Welcome!). The first field is labeled "Login" and contains a placeholder "Nome de usuário ou Email" (User name or Email) with a user icon. The second field is labeled "Senha" (Password) and contains a placeholder "Sua senha" (Your password) with a lock icon. Below these fields is a link "Esqueci a senha" (Forgot password). A large red button at the bottom of the form contains the word "ENTRAR" (Enter). Underneath the form, there is a link "Ou entre como visitante" (Or enter as a visitor). At the bottom of the screen, a green footer bar contains the text "Não tem uma conta? [Cadastre-se](#)" (Don't have an account? [Register](#)) and the copyright notice "© 2023 Feito com ❤ pela Linos."

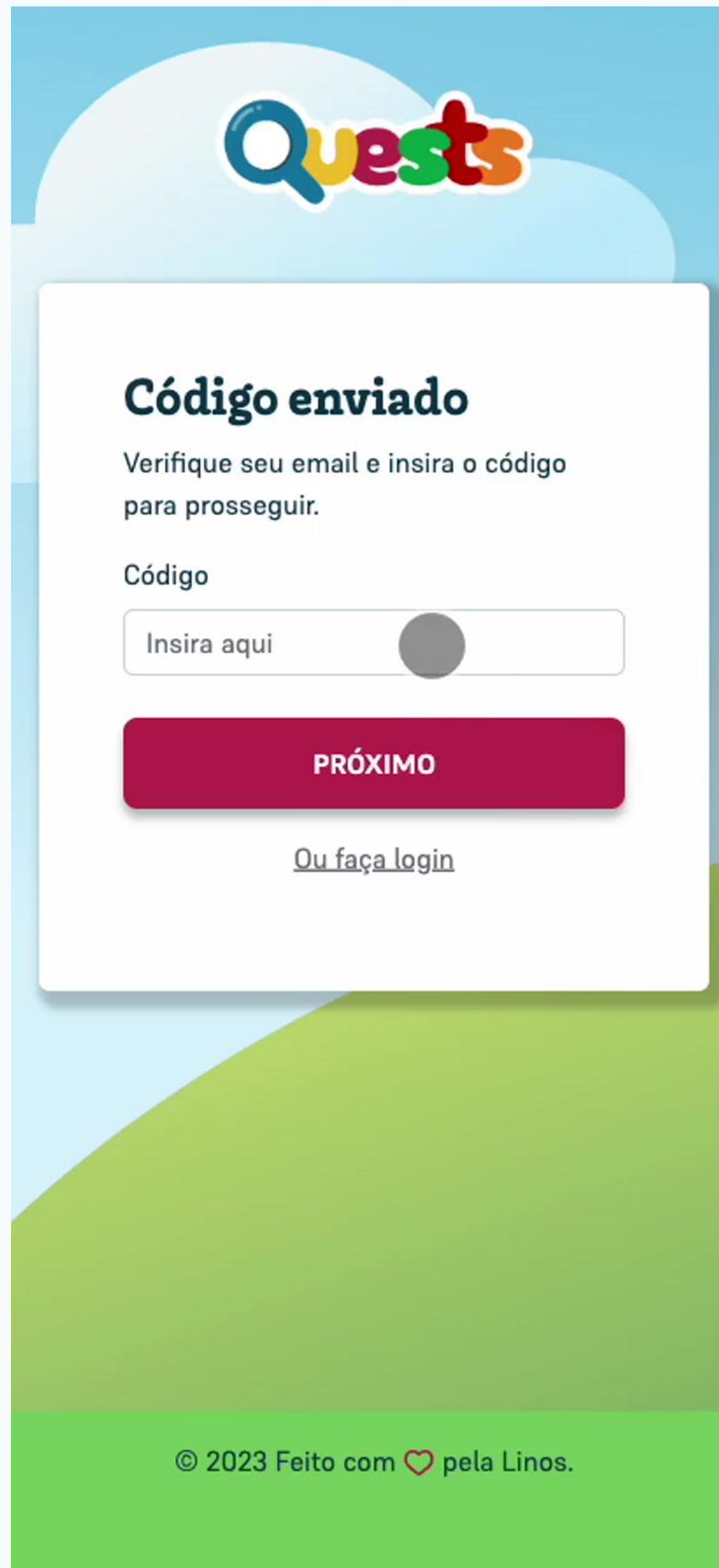




Interface

Login:

Esquecer senha

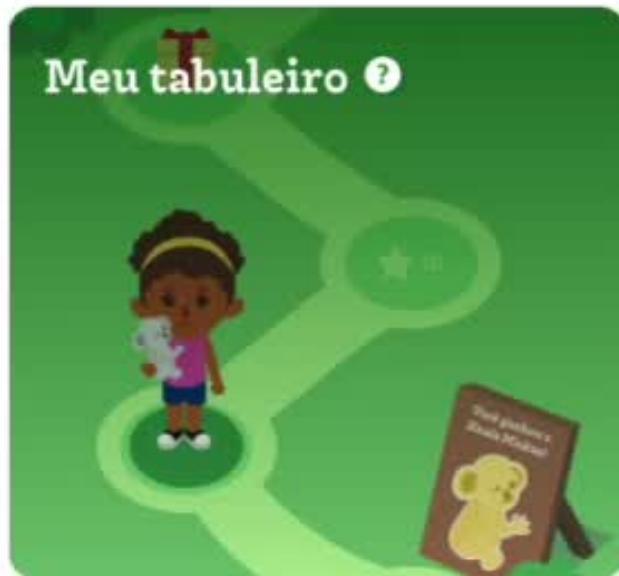




Interface

Home:

- Overlay
- Tabuleiro
- Cards
- Todos os Quests



Questionários Recomendados

Nível de Satisfação RU

👤 Vitorinha do Papoco
🕒 UFC
KDEMPJEPOJF
⌚ 2023-06-09 + ★ 15

Todos os Questionários





Interface

Todos os Quests

The screenshot shows the main interface of the Quests app. At the top, there is a search bar, the 'Quests' logo with a level indicator of '0', and a user profile icon. Below this is a green card titled 'Meu tabuleiro' (My Dashboard) featuring a cartoon character and a book icon. The main content area is titled 'Questionários Recomendados' (Recommended Surveys). It displays a dark blue card for 'Nível de Satisfação RU' (Satisfaction Level RU) with the following details:

- User: Vitorinha do Papoco
- Survey ID: UFC
- Code: KDEMPJEPOJF
- Date: 2023-06-09
- Rating: +★ 15

A button at the bottom right of this card says 'Todos os Questionários' (All Surveys). To the right of the main content is a large magnifying glass icon.



Interface Cards



Questionários Recomendados

UX Resarch Quests

↳ Linos Design da Silva

← ↗ UFC

ABBSBBABBABA

⌚ 2023-05-22

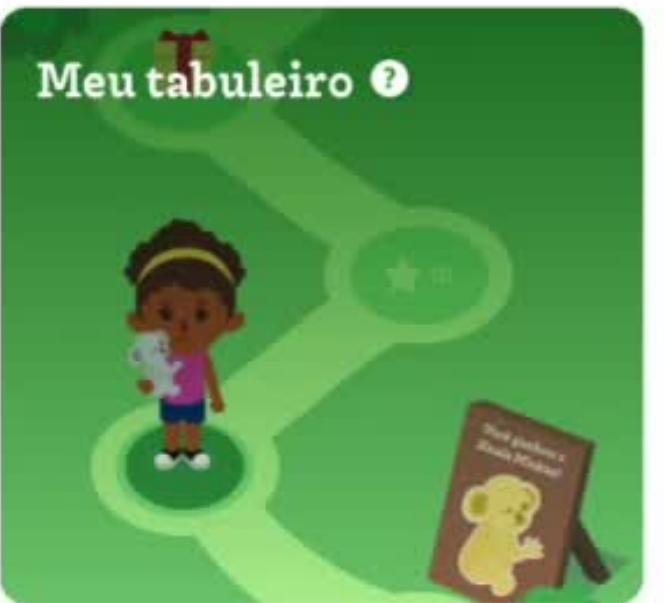
+ ★ 10

Todos os Questionários





Interface Overlay



Questionários Recomendados



Todos os Questionários





Interface

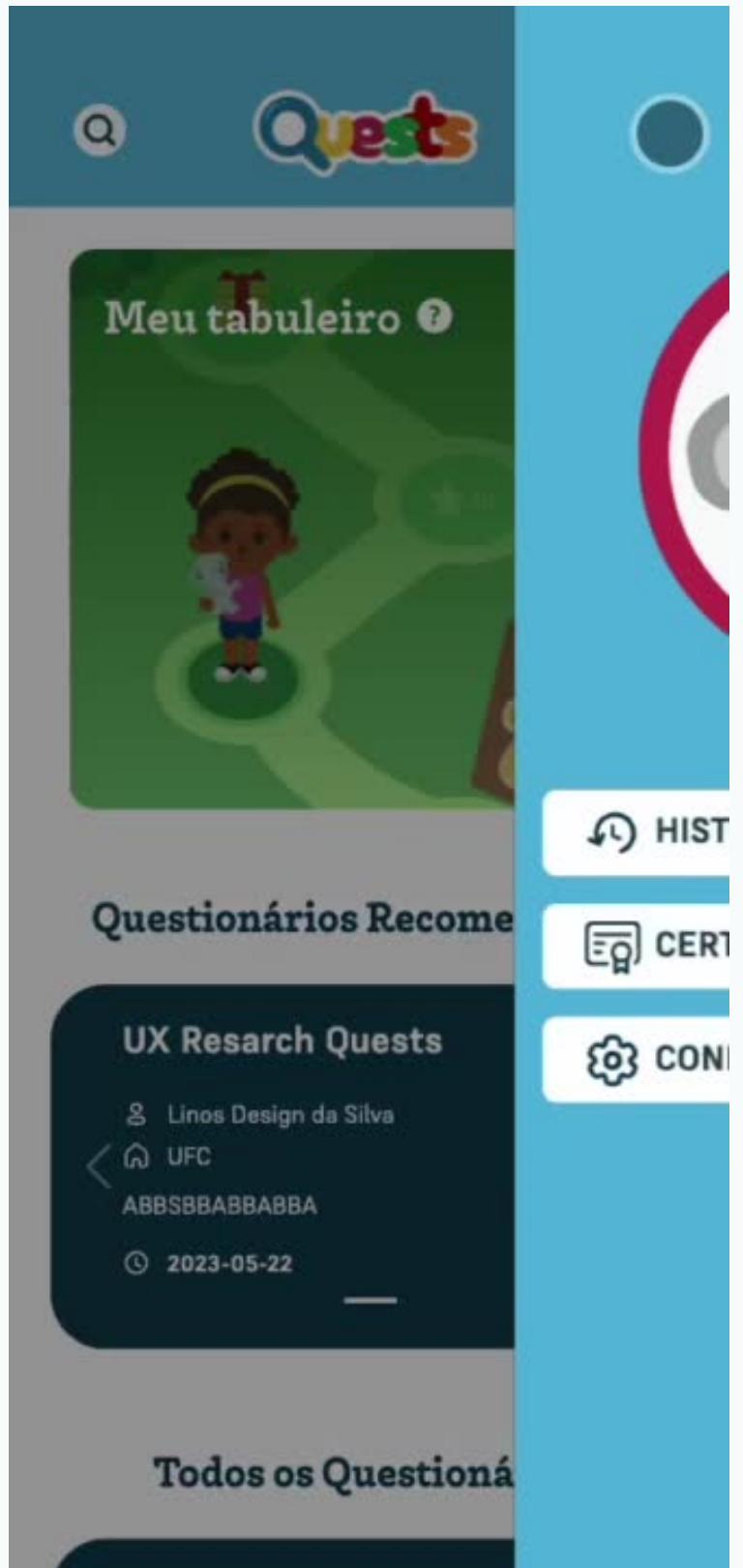
Overlay: Histórico





Interface

Overlay: Certificado





Interface

Overlay: Configurações

The screenshot displays a mobile application interface. At the top, there is a navigation bar with a search icon, the word "Quests" in a colorful font, a star rating of "0", and a user profile icon. Below the navigation bar is a green section titled "Meu tabuleiro" (My Board) with a question mark icon. This section features a cartoon character standing on a path, with a book titled "Meu gabinete de Zoológico" (My Zoo Laboratory) nearby. Below this is a dark blue rounded rectangle containing the text "Análise de Necessidades" (Needs Analysis), "Quests", and a list of items: "Teste Bittencourt", "UFC", "WWIJJDJDJ", and the date "2023-05-23". To the right of this list is a yellow star icon with the number "20". At the bottom of the screen, there is a button labeled "Todos os Questionários" (All Questionnaires).



Lógica





Lógica

O desbloqueio da recompensa de horas complementares envolve **2 ações principais**:

- **Validar código do questionário**
 - aumenta pontos de acordo com valor do questionário respondido;
 - ativa o botão 'Trocar pontos' a cada 60 pontos acumulados.
- **Trocar pontos**
 - a cada 60 pontos, permite a troca de pontos por 1 hora complementar disponível para resgate na tela Certificados.



Atualizações do GitHub





Atualizações do GitHub

O estado atual dos requisitos funcionais se encontram no [GitHub](#) da equipe Linos, seguido do "READ ME" com as instruções de como rodar o código e de um link para um vídeo do Youtube demonstrando o uso da plataforma com todos os requisitos funcionando.



Conteúdo Extra





Relembrando...

Após a implementação do método de **Design Thinking** no workshop da disciplina de Design de Interfaces Gráficas foi definido o seguinte **How Might We**: "Como nós podemos permitir que nossa plataforma atinja um público maior para permitir que ela seja reconhecida na comunidade acadêmica", que seria atingido por meio da estratégia de: **Planejamento da Divulgação (Redes Sociais e no meio Físico)**





Apresentamos...

Instagram do Quests

The screenshot shows the Instagram profile for the account `quests.linos`. The profile picture features a circular logo with cartoon characters including a lion, a girl, a bear, and a penguin, with the word "Quests" overlaid. The account has 0 publications, 5 followers, and 4 accounts it's following. A bio message encourages receiving rewards for completing surveys through gamification, followed by five small emoji icons. It also notes that the account was created by Linos in a Project Integrated I (SMD - UFC) class. Below the bio are three navigation links: PUBLICAÇÕES, SALVOS, and MARCADOS.

quests.linos [Editar perfil](#) [Ver Itens Arquivados](#)

0 publicações 5 seguidores 4 seguindo

Receba recompensas ao responder questionários através da gamificação!

Criada por Linos na disciplina de Projeto Integrado I (SMD - UFC)

PUBLICAÇÕES SALVOS MARCADOS

sigam lá @**quests.linos** !



