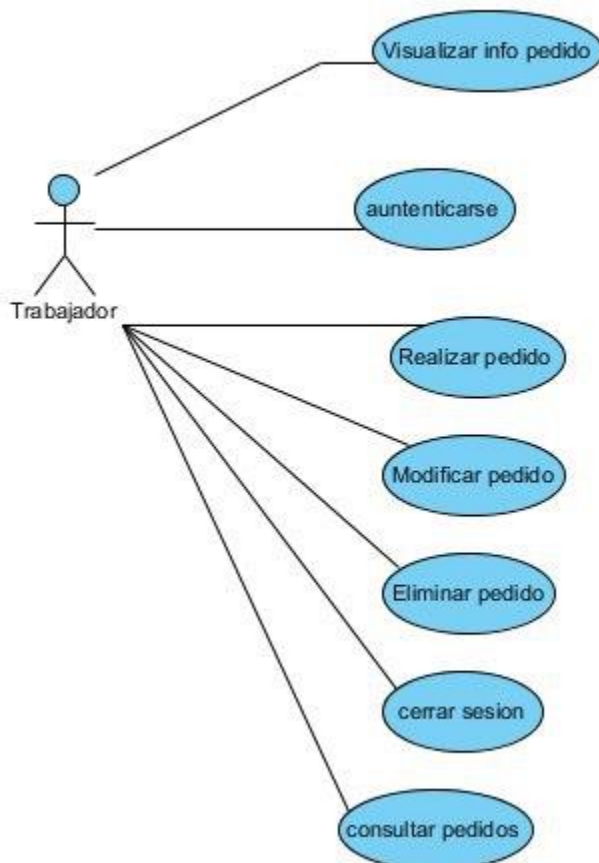


PRÁCTICA INTERACCIÓN PERSONA ORDENADOR

➤ HITO 1

- **CASOS DE USO**

A través de la aplicación visual basic hemos realizado los casos de uso de la aplicación donde se muestran algunos de los requisitos y las distintas funcionalidades que se podrán realizar:



- **BOCETO DE VENTANAS Y PANTALLAS**

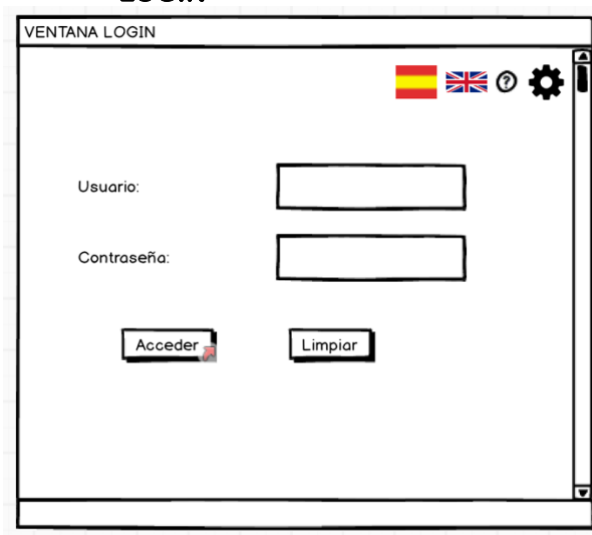
A continuación, se muestran los distintos bocetos, realizados con la aplicación balsamiq Mockups de algunas de las ventanas y pantallas que vamos a implementar y desarrollar en la práctica:

HOME



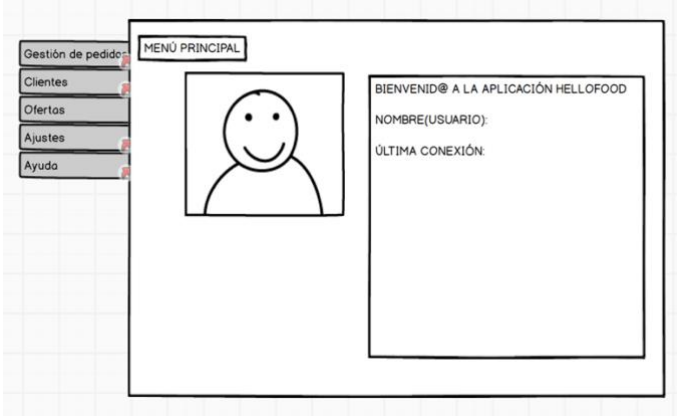
En primer lugar, se muestra la pantalla home que es la primera que aparecerá en la aplicación, después el usuario pulsará el botón logearse y pasará a la siguiente ventana.

LOGIN



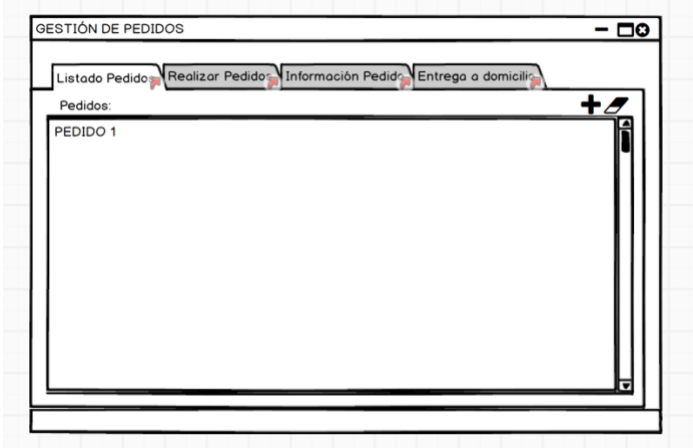
EL usuario accederá a su cuenta que tenga creada en la aplicación.

MENÚ PRINCIPAL



Una vez que se ha logeado accederá a la ventana con el menú principal donde se le mostrarán algunos datos personales y algunas acciones de las que podrá llevar a cabo con la aplicación.

GESTIONAR PEDIDOS



En gestionar pedidos existen ventanas como listado de pedidos donde aparecerán los distintos pedidos realizados.

REALIZAR PEDIDOS



Ventana donde el usuario podrá seleccionar los alimentos y bebidas que la aplicación ofrece además de las distintas formas de pago, el tipo de entrega del pedido.

INFORMACIÓN PEDIDOS

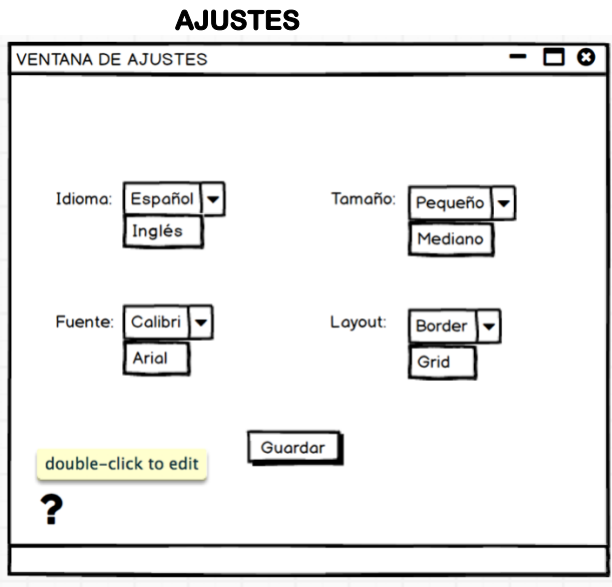
Ventana donde se mostrará la información del pedido realizado.

ENTREGA A DOMICILIO

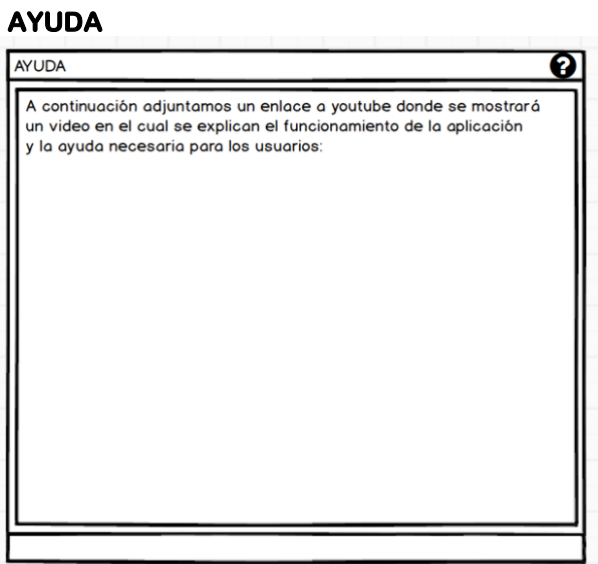
En caso de que el usuario haya seleccionado la entrega a domicilio aquí se mostrarán los datos necesarios para realizar la entrega correctamente.

CLIENTES

Se podrán visualizar los distintos clientes, además de sus datos personales, y un chat.



Ventana donde se podrá elegir el formato en el que queremos visualizar la aplicación.



Dese aquí se podrá acceder a un video en youtube donde explicaremos el funcionamiento y como utilizar la aplicación,