# Implementatieplan ImageShell

## Namen en datum

Tim van Dijk

Victor Adamse

25/3/2019

## Doel

Het maken van een ImageShell voor RGB en voor Intensity images.

## Methoden

**RGB**

* Bestaat uit 3 kleurwaarden: Rood, Groen en Blauw

**HSL**

* Bestaat uit Hue (een radiale schijf van kleurwaardes), Saturation (grayscale naar kleur) en Lightness (van zwart naar kleur naar wit).

**HSV / HSB**

* Bestaat uit Hue (een radiale schijf van kleurwaardes), Saturation (van wit naar kleur) en Value/Brightness (van zwart naar kleur)

**Greyscale**

* Een grijswaarde.

## Keuze

Wij hebben voor onze implementatie voor de RGB ImageShell gekozen voor de RGB colorspace omdat bij de input en output een RGB waarde wordt verwacht.

Voor de implementatie van de Intensity ImageShell hebben wij voor Greyscale gekozen, omdat er bij de input en output Greyscale wordt verwacht.

## Implementatie

Je geeft aan hoe deze keuze is geïmplementeerd in de code

TODO

## Evaluatie

Je geeft aan welke experimenten er gedaan zullen worden om de implementatie te testen en te ‘bewijzen’ dat de implementatie daadwerkelijk correct werkt. Dit geeft direct informatie over de meetrapporten die er zullen worden gemaakt.