

# **Historias de usuario**

Un modelo para la redacción de los  
requisitos de software

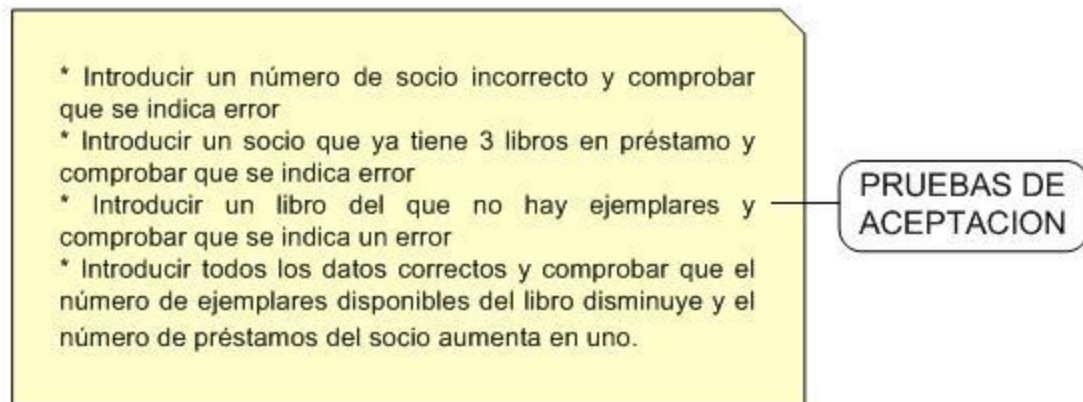
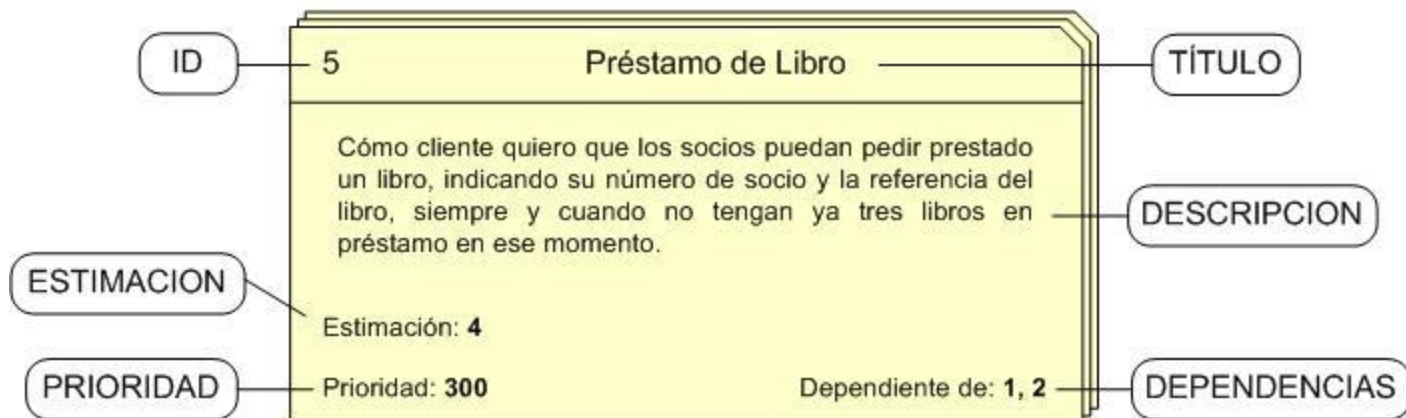
# Qué son

La Historia de Usuario está escrita en lenguaje coloquial al ser, simplemente, **el recordatorio de la conversación con el cliente**. Y un acuerdo formal de mínimos para dar por buena la funcionalidad descrita y esperada.

# Están vivas

Las Historias de Usuario pueden ser modificadas en su declaración, en su objetivo o en sus criterios de aceptación. Pueden ser **re priorizadas u ordenadas por nuevos parámetros** que le surjan al cliente. O pueden ser sacadas del Product Backlog al modificar el alcance o las tareas a desarrollar.

## ANVERSO



## REVERSO

# Características

- ***Independientes.*** Deben ser atómicas en su definición. Es decir, se debe intentar que no dependa de otras historias para poder completarla.
- ***Negociables.*** Como he dicho anteriormente, son entidades vivas. Deben ser ambiguas en su enunciado para poder debatirlas, dejando su concreción a los criterios de aceptación.

# Características

- **Valoradas.** Deben ser valoradas por el cliente. Para poder saber cuanto aporta al Valor de la aplicación y junto con la estimación convertirse en un criterio de prioridad.
- **Estimables.** Aunque sea siempre un poco como leer de una bola de cristal, deben poder ser estimadas. Tener su alcance lo suficientemente definido como para poder suponer una medida de trabajo en la que pueda ser completarla.

# Características

- ***Pequeñas.*** Para poder realizar una estimación con cierta validez y no perder la visión de la Historia de Usuario, se recomienda que sean mayores de dos días y menores de dos semanas.
- ***Verificables.*** Este es el gran avance de las Historias de Usuario. Que, junto con el cliente, se acuerdan unos Criterios de Aceptación que verifican si se ha cumplido con las funcionalidades descritas y esperadas.