

**Ejercicio 3 investigación práctica:** Vamos a trabajar con un ejemplo práctico. Sabemos que los colores se representan según el formato RGB, esto significa que toman 3 bytes para representarlos el primero indica la intensidad de rojo (Red), el segundo byte de verde (Green) y el tercero de azul (Blue).

Partiendo de esto contesta las siguientes preguntas, justificando cada una de ellas:

- ☐ ¿Qué tamaño tendrá una imagen de 20 pixeles por 20 pixeles, sabiendo que cada píxel se representa por separado? - Para contestar solo tienes que multiplicar, luego ya lo comprobaremos.
  
- ☐ Haz la comprobación: Con un programa de edición de imágenes, crea una imagen de 20x15 (20 de altura) y comprueba su tamaño. - Puede que observes alguna diferencia, esto es debido a la información que se guarda en la cabecera del fichero.
  
- ☐ Vamos a abrir el fichero con un editor hexadecimal, (búscalo en el menú de "programación") así vemos cómo se representa la información. Los primeros bytes son los de la cabecera, entre ellos se representa el tamaño de la imagen ¿Cómo se representa? ¿Cuál es su posición?
  
- ☐ Comenta los pasos que has tomado para dibujar (desde el editor hexadecimal):

Una línea verde horizontal en la última fila (la de abajo).

Una línea amarilla vertical en la primera columna (la de la izquierda).