

---

◊ **Actividad 1.2:** Conéctate a Internet, y busca una tabla de códigos ascii de 8 bits. Observa las siguientes características:

- Los 32 primeros caracteres, se llaman caracteres no imprimibles y se utilizaban tradicionalmente para el control de transmisiones.
- La distancia entre mayúsculas y minúsculas es exactamente 32 caracteres.
- Hay caracteres que son numéricos, y cuyo valor ascii es el resultado de sumarle 48. Por ejemplo,  $6+48=54$ . 54 es el código ascii del carácter '6'.

---

Algunos alfabetos, como el katakana japonés utilizan más de 256 caracteres. En estos casos, se requieren las tablas de caracteres *unicode*, que reservan dos bytes para cada carácter.

---

◊ **Actividad 1.3:** Conéctate a <http://www.unicode.org/charts/> y descárgate las tablas de códigos *Latin* (alfabeto latino) y *Katakana* (alfabeto japonés). Observa las siguientes curiosidades:

- La tabla de códigos "Latin", es exactamente idéntica a la tabla de códigos ascii de 8 bits, solo que los bits del primer byte unicode, están todos a 0.
  - La tablas de códigos "Latin" y "Katakana" tienen múltiples extensiones, como *Katakana Phonetic Extensions* o *Latin Extended Additional*.
-