

Elements Avançats de l'IU

Diàlegs

Programació Multimèdia i Dispositius Mòbils



2n. DAM

Diàlegs



- Què són?. Recomanació.
- Arquitectura de les Classes.
- Elements d'un AlertDialog.
- Com s'implementa?



Diàlegs



<https://developer.android.com/guide/topics/ui/dialogs.html>

- **Què són?**
 - Els diàlegs demanen l'**atenció** de l'usuari.
 - Un diàleg (generalment) no ocupa tota la pantalla.
 - Són Modals, i necessiten de la **interacció** de l'usuari per a continuar.
 - A partir de la versió 5 d'Android (Lollipop) es va modificar l'aspecte visual dels diàlegs.
 - Utilitzarem la llibreria **AppCompat**. Ens permetrà utilitzar les millores introduïdes en els diàlegs, tant en les últimes versions com en les versions anteriors a la 5.



Diàlegs



- **Recomanació**

- Utilitzarem els diàlegs dins d'un **DialogFragment**.

- Sense *DialogFragment*: Al rotar la pantalla, desapareix el diàleg

- Amb *DialogFragment*: Al rotar la pantalla, es manté el diàleg visible.





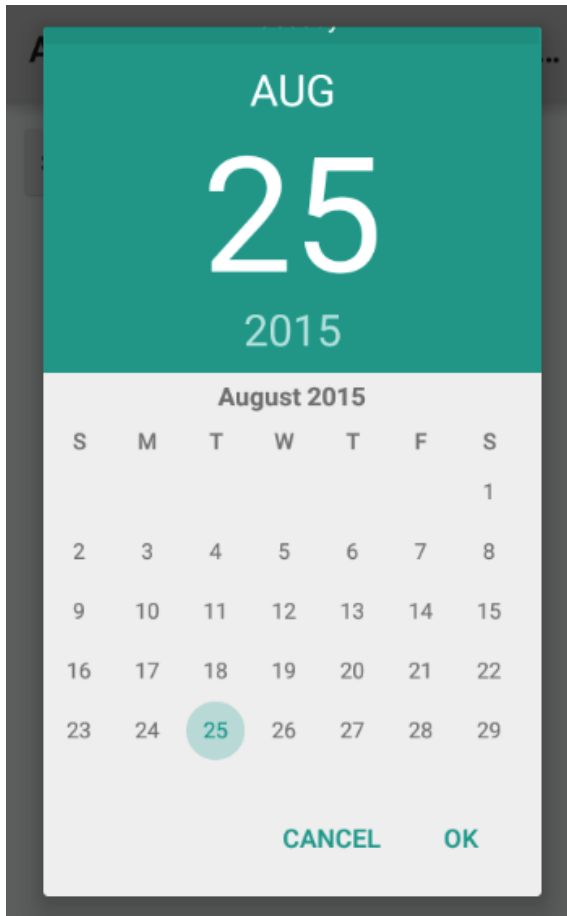
Arquitectura de Clases

- Tots els diàlegs venen de la classe **Dialog**, però no els crearem directament sobre eixa classe. Utilitzarem les subclasses:
 - **AlertDialog** -> Mostra un Títol, un Contingut i unes Accions
 - **DatePickerDialog / TimePickerDialog** -> Diàlegs ja predefinits que permeten a l'usuari seleccionar una data o una hora.
- I sempre que puguem, dins d'un **DialogFragment**

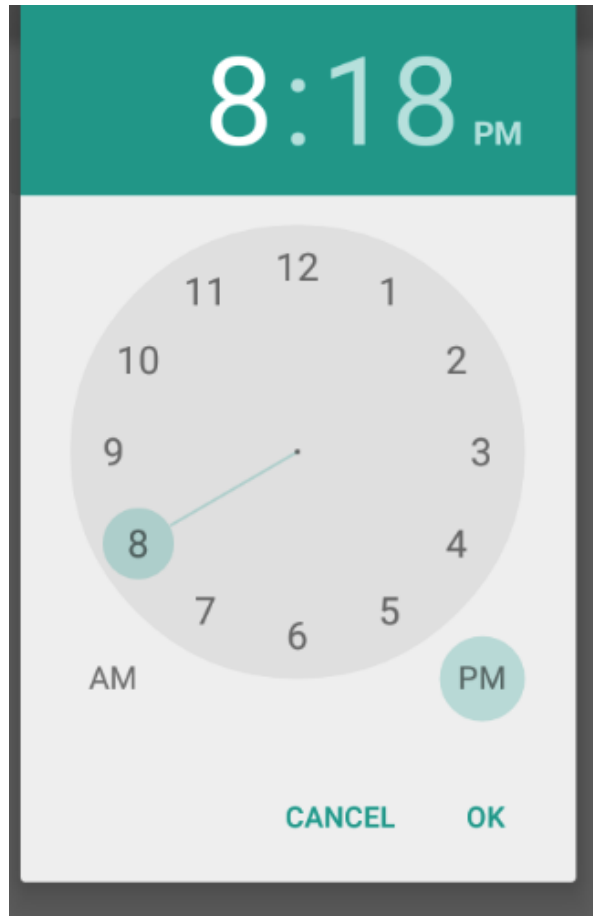
Evitem l'ús de la subclasse **ProgressDialog**.
Utilitzarem un **AlertDialog** amb un **progressBar** al seu layout.



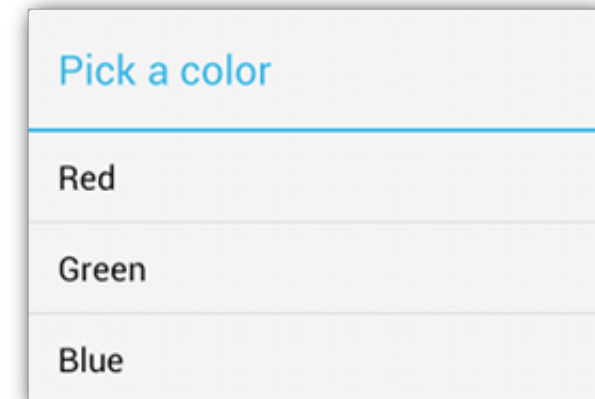
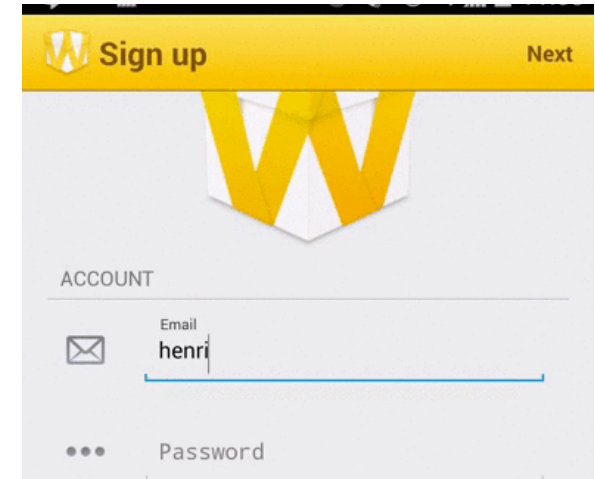
Examples



DatePickerDialog



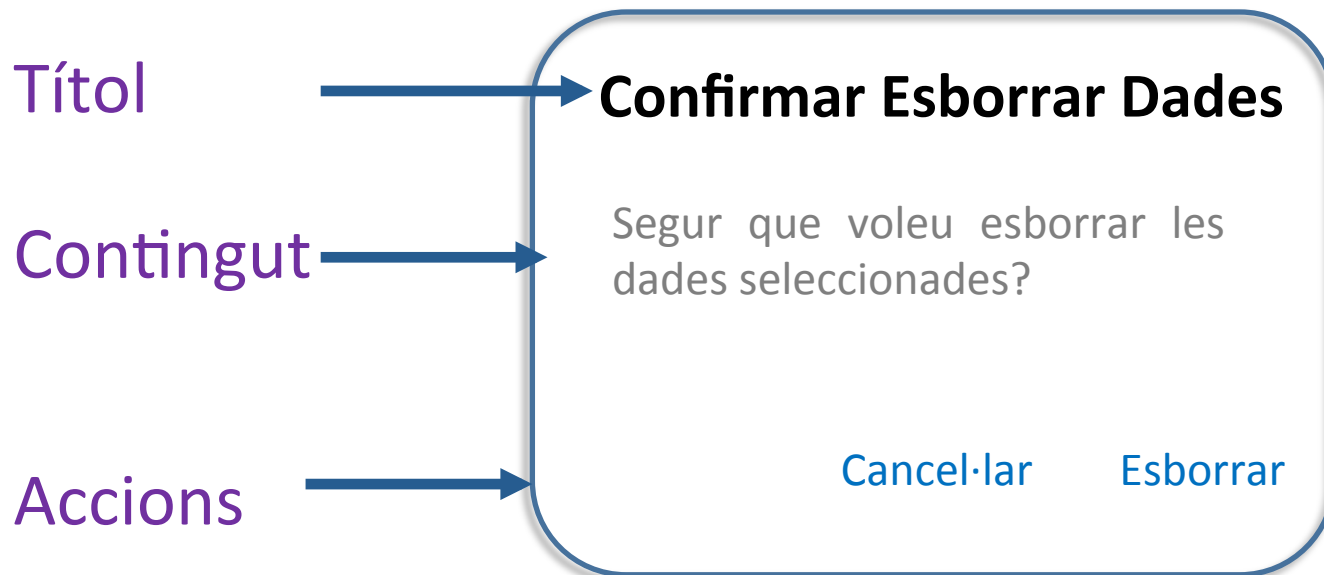
TimePickerDialog



AlertDialogs



Elements d'un AlertDialog



Per a dissenyar correctament els diàlegs, consulteu les recomanacions de google:

<https://material.google.com/components/dialogs.html>



Elements d'un AlertDialog



Hi ha 3 zones en un diàleg:

Títol: És opcional, només s'ha d'utilitzar si al contingut hi mostrem alguna informació, llistat, o un layout personalitzat.

Contingut: Mostra alguna informació, algun llistat o algun layout personalitzat.

Accions: No deuen d'haver més de tres botons d'acció en un diàleg.

Tipus de botons

Positive: S'utilitza per a acceptar i continuar amb l'acció.

Negative: S'utilitza per a cancel·lar l'acció.

Neutral: S'utilitza per a postergar l'acció per a més tard, sense cancel·lar-la.
Per exemple "Recordar-m'ho més tard"





Com s'implementa?

Requeriments:

- Biblioteca de suport **v7** d'Android

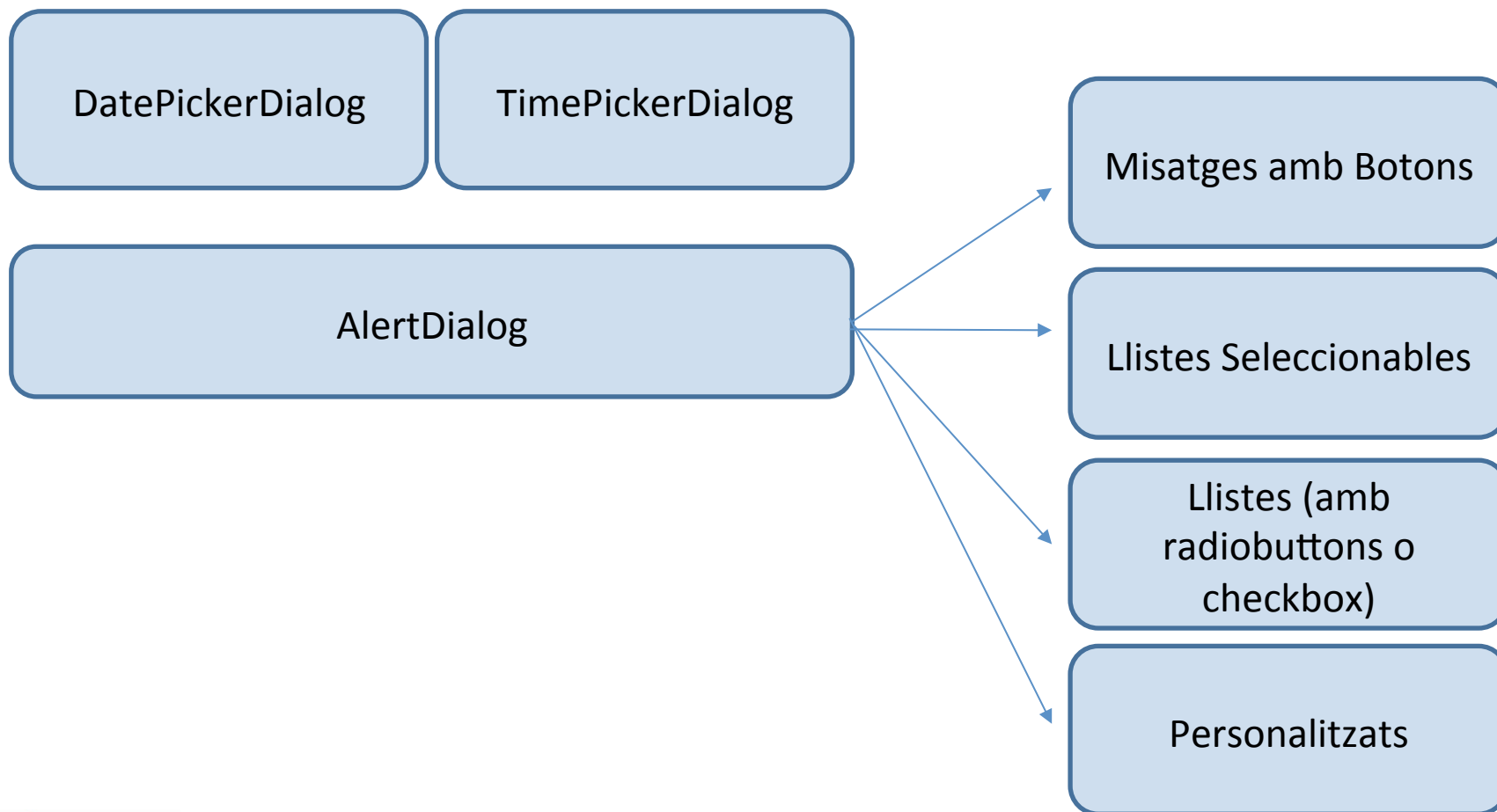
Obrirem l'script build.gradle del nostre Mòdul i afegirem a l'apartat de dependències la següent línia:

```
dependencies {  
    ...  
    compile 'com.android.support:appcompat-v7:24.+'  
}
```

O podeu afegir la que tingueu instal·lada.



Com s'implementa?





1.-Missatge amb botons

// 1. Instanciem un objecte [AlertDialog.Builder](#) (li passem el context de l'activity que l'ha de mostrar)

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());
```

// 2. Encadenem varis mètodes setter per construir les característiques del diàleg
[builder](#).setMessage(R.string.dialog_message).setTitle(R.string.dialog_title);

// 3. Afegim els botons d'accions

```
builder.setPositiveButton(R.string.ok, new DialogInterface.OnClickListener() {  
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {  
        // El que volem que passe quan l'usuari polse OK    }  
});
```

```
builder.setNegativeButton(R.string.cancel, new DialogInterface.OnClickListener() {  
    public void onClick(DialogInterface dialog, int id) {  
        // El que volem que passe quan l'usuari polsa Cancel    }  
});
```

// 3. Creem l'[AlertDialog](#) mitjançant el mètode [create\(\)](#)

```
AlertDialog dialog = builder.create();
```



2.- Llistes Seleccionables



Hi ha 3 tipus de llistes que podem afegir en un Diàleg:

- Llistes amb una única selecció
- Llistes amb una única selecció persistent (radio buttons)
- Llistes amb múltiples seleccions persistents (checkboxes)

Pick a color	
Red	
Green	
Blue	

Pick a color	
Red	<input checked="" type="radio"/>
Green	<input type="radio"/>
Blue	<input type="radio"/>

Pick your toppings	
Onion	<input type="checkbox"/>
Lettuce	<input checked="" type="checkbox"/>
Tomato	<input checked="" type="checkbox"/>
Cancel OK	





3.- Llistes amb una única selecció

```
AlertDialog.Builder builder = new AlertDialog.Builder(getActivity());  
// Construïm les característiques del diàleg  
builder.setTitle(R.string.pick_color)  
    .setItems(R.array.colors_array, new DialogInterface.OnClickListener() {  
        public void onClick(DialogInterface dialog, int posicio) {  
            // El paràmetre 'posicio' ens indica la posició que ocupa l'ítem  
            // seleccionat  
            ...  
        }  
    });  
builder.create();
```

Amb **setItems()**, indiquem les distintes opcions que formaran part de la llista, amb un array.

També podem utilitzar el mètode **setAdapter()** per a crear una llista amb dades dinàmiques (obtingudes d'alguna base de dades), com fem amb un recyclerView

