Ideas Para Nombrar Tus Códigos Y Archivos En Android

Autor: James Revelo

Convenciones Para Nombrar Archivos

Iniciando quiero comentarte una opinión personal:
Me parece más sencillo el nombrado con el idioma Ingles.
¿Por qué?
Es más compacto y la complicación de las tildes no tiene cabida.
Es solo mi punto de vista, no es requisito para aplicar las guías que veremos.
Teniendo esto en mente, sigamos...

Clases Java

Recuerda que el mismo nombre de las clases Java debe ser el mismo de su archivo.
Para nombrarla usa la notación UpperCamelCase. Donde cada palabra debe llevar su primera letra en mayúscula.
Ejemplo:
LoginPresenter.java, SalesmenActivity.java, OrderItem.java.

Además es congruente añadir a la clase, el nombre del componente asociado al final.
Ejemplo:
PetsActivity.java,TrackingContentProvider.java,SyncService.java, GetProductAsyncTask.java

Archivos de recursos (/res)

Usa minúsculas y separa por guiones bajos (_) las palabras de estos archivos.
Ejemplo:
activity_main, menu_login, item_lawyer

Layouts

Mueve el nombre del componente al inicio y luego pon su objetivo.
[nombre_componente]_[objetivo]

La siguiente tabla clarifica esta notación:

Componente Ejemplo	Nombre de la clase	Nombre del layout
Actividad	ContactsListActivity	activity_contacts_list.xml
Fragmento	AddToolFragment	fragment_add_tool.xml
Dialogo	ChangeGroupNameDialog	dialog_change_group_name.xml
Item de adaptador	---	item_dog.xml
Layout parcial	---	partial_user_form.xml
Menús	menu_[nombre_actividad]	menu_login.xml

Values

Normalmente los recursos con valores elementales deben escribirse en plural asociando su naturaleza:

Recurso	Nombre de archivo
Strings	values/strings.xml
Estilos	values/styles.xml
Colores	values/colors.xml
Dimensiones	values/dimens.xml
Enteros	values/integers.xml
Booleanos	values/bools.xml

Iconos

Por el lado de los iconos, dependiendo del lugar a donde pertenezcan, así mismo los clasificamos con prefijos.

Contexto	Prefijo	Ejemplo
Contenido	ic_	ic_phone
Iconos de aplicación	ic_launcher_	ic_launcher_supervisor
Menús y App Bar	ic_menu_	ic_menu_add
Barra de estado	ic_stat_	ic_stat_sync_progress
Pestañas	ic_tab_	ic_tab_locations
Diálogos	ic_dialog	ic_dialog_pick_date

Convenciones Para Nombrar Código

Código Java

Sobre este tema hay varias fuentes. Basta que pongas en Google “java naming conventions” y verás la cantidad de estilos.

No obstante, la siguiente tabla resume el estilo más usado para cada elemento de código:

Elemento	Convención	Ejemplo
Nombre de clase	Notación UpperCamelCase. Claramente debe ser un sustantivo	UseCase, DataMaganer, XmlParser
Nombre de método	Notación lowerCamelCase. Exactamente como las clases, solo que la primera es minúscula.	fetchCustomer(), downloadProfilePhoto()
Campos privados no estáticos	Notación lowerCamelCase. Antepón la letra m	mCurrentPage, mUserName, mContext
Campos privados estáticos	Notación lowerCamelCase. Antepón la letra s	sVolleySingleton, sCorrectAnswer
Otros campos y variables	Notación lowerCamelCase	disscountPercent, acceptButton
Nombres de constantes	Todas sus letras en mayúsculas	LATENCY, SYNC_INTERVAL, PREF_USER_PROFILE

Tratar siglas como palabras

Por lo general las siglas vienen todas en mayúsculas como: JSON, XML, HTML, PDO, etc.
Si vas a incluir una palabra de este tipo en el nombrado de tu código Java, entonces trátala como una palabra simple.
El siguiente es un ejemplo de Google muy claro:

Bien	Mal
XmlHttpRequest	XMLHTTPRequest
getCustomerId	getCustomerID
class Html	class HTML
String url	String URL
long id	long ID

Nombres de constantes especiales

Recuerda que en Android hay varios componentes que usan el mecanismo de pares clave-valor, donde la clave la declaramos en Java como una constante. Por ejemplo, al pasar un valor entre actividades usamos “extras” en los intents de comunicación.

Cada uno debe tener una clave definida.
La cosa es:
¿Cómo nombrarlas?

Bien, la siguiente es una tabla con reglas sugeridas:

Componente	Prefijo	Ejemplo
Preferencias	PREF_	PREF_USER_PROFILE
Bundle	BUNDLE_	BUNDLE_TABLE_NAME
Argumentos de fragmentos	ARGUMENT_	ARGUMENT_CUSTOMER_ID
Extras de intents	EXTRA_	EXTRA_QUERY_SEARCH
Acciones de intents	ACTION_	ACTION_TAKE_PHOTO
Códigos de estado	STATUS_CODE_	STATUS_CODE_PRODUCT_SELECTION

Código XML

Nombres de los IDs
En esta parte hay varios estilos.

Uno es usar el nombre del componente y luego añadir su nombre particular:

Componente	Prefijo	Ejemplo
Button	button_	button_add_order
ImageView	image_	image_friend_avatar
TextView	text_	text_price_label
Spinner	spinner_	spinner_age_range
Menu	menu_	menu_delete_all

O usar abreviaciones de dos o tres letras para el componente como prefijo:

Componente	Prefijo	Ejemplo
Button	bt_	bt_add_order
ImageView	iv_	iv_friend_avatar
TextView	tv_	tv_price_label
Spinner	sp_	sp_age_range
Menu	mn_	mn_delete_all

Nombres de strings

El nombre del string (atributo android:name) lleva antepuesto el nombre de característica a la que pertenezca y seguido su objetivo.

Ejemplo:
*login_user_email, list_post_name_filter, machine_detail_tempera*ture.

Si el string es genérico, entonces el prefijo depende del propósito:

Prefijo	Propósito
error_	Mensaje de error
msg_	Texto de información
title_	Un título. Ej. Título de actividad, dialogo, etc.
action_	Descripción de acciones como “Eliminar”, “Ajustes”, etc.

Links de referencia:

- Code Style for Contributors -Google
- Project Guidelines –Ribot
- Best practices in Android development –Futurice
- Naming Conventions -Oracle