## Universidade Federal do Rio Grande Bacharelado em Sistemas de Informação Prova 2º Bimestre AED I – 2023

- 1) **(5 Pontos)** Considere um programa em Python que simula um jogo de cartas com um baralho completo. O baralho é inicializado com 52 cartas, divididas em 4 naipes (Paus, Ouros, Copas e Espadas) e 13 valores (de 2 a 10, Valete, Dama, Rei e Ás). O programa deve utilizar listas para armazenar o baralho e sortear duas cartas para cada um de 6 jogadores. Mostre na tela cada uma das cartas sorteadas para cada jogador. Você não deve permitir que uma carta seja sorteada mais de uma vez.
- 2) (5 Pontos) O Instagram é uma popular plataforma de mídia social que permite aos usuários compartilhar fotos e vídeos. Considere um cenário em que você está desenvolvendo uma funcionalidade para analisar os comentários em postagens do Instagram.
  - a) Escreva um código em Python que verifique se uma string **comentário** contém a menção a um usuário. Uma menção começa com o símbolo "@" seguido por um nome de usuário válido (composto apenas por letras minúsculas e números), por exemplo: "@usuario123".
  - b) Escreva um código em Python que substitua todas as menções a usuários na string **comentário** por "USUARIO\_MENCIONADO".
  - c) Dado um conjunto de palavras proibidas, escreva um código em Python que verifique se a string **comentário** contém alguma das palavras proibidas. Se contiver, exiba "Conteúdo inadequado", caso contrário, exiba "Comentário permitido".