

ENCAPSULAMENTO

Encapsular

Ocultar partes independentes da implementação, permitindo construir partes invisíveis ao mundo exterior.

<<interface>>
Controlador
ligar()
desligar()
abrirMenu()
fecharMenu()
maisVolume()
menosVolume()
ligarMudo()
desligarMudo()
play()
pause()

Métodos Abstratos

<<interface>>
Controlador

+ ligar()
+ desligar()
+ abrirMenu()
+ fecharMenu()
+ maisVolume()
+ menosVolume()
+ ligarMudo()
+ desligarMudo()
+ play()
+ pause()

ControleRemoto

- volume
- ligado
- tocando

+ ligar()
+ desligar()
+ abrirMenu()
+ fecharMenu()
+ maisVolume()
+ menosVolume()
+ ligarMudo()
+ desligarMudo()
+ play()
+ pause()
- setVolume()
- getVolume()
- setLigado()
- getLigado()
- setTocando()
- getTocando()

Passando para o Algoritmo

<<interface>> Controlador
+ ligar() + desligar() + abrirMenu() + fecharMenu() + maisVolume() + menosVolume() + ligarMudo() + desligarMudo() + play() + pause()

```

interface Controlador
// Métodos Abstratos
publico abstrato Metodo ligar()
publico abstrato Metodo desligar()
publico abstrato Metodo abrirMenu()
publico abstrato Metodo fecharMenu()
publico abstrato Metodo maisVolume()
publico abstrato Metodo menosVolume()
publico abstrato Metodo ligarMudo()
publico abstrato Metodo desligarMudo()
publico abstrato Metodo play()
publico abstrato Metodo pause()
FimInterface
  
```

<<interface>> Controlador
+ volume - ligado - tocando

```

classe ControleRemoto
// Atributos
privado inteiro volume
privado logico ligado
privado logico tocando
// Métodos Especiais
publico Metodo Construtor()
    volume = 50
    ligado = falso
    tocando = falso
FimMetodo
privado Metodo getVolume()
    retorne volume
FimMetodo
privado Metodo getLigado()
    retorne volume
FimMetodo
privado Metodo getTocando()
    retorne volume
FimMetodo
privado Metodo setVolume(v: inteiro)
    volume = v
FimMetodo
privado Metodo setLigado(l: logico)
    ligado = l
FimMetodo
privado Metodo setTocando(t: logico)
    tocando = t
FimMetodo
FimClasse
  
```

ControleRemoto
+ ligar() + desligar() + abrirMenu() + fecharMenu() + maisVolume() + menosVolume() + ligarMudo() + desligarMudo() + play() + pause() - setVolume() - getVolume() - setLigado() - getLigado() - setTocando() - getTocando()

SUBSCREVENDO OS METODOS



DIZENDO COMO FUNCIONA OS METODOS ...



IMPLEMENTANDO OS METODOS



