



Tecnologia em Sistemas para Internet a Distância Linguagem de Programação para Web I

Exercícios de fixação do conteúdo sobre object

1. Escreva um programa em JavaScript que defina um objeto aluno com as seguintes características:
 - a) nome, email, turma, curso e disciplinas.
 - b) disciplinas é outro objeto, contendo : nome, professor e sala.
2. O programa do exercício anterior deverá ler os dados de um aluno e alterar as chaves correspondentes no objeto.
3. Mostra todos os dados do aluno na tela.
4. Exclua o atributo curso da estrutura do objeto.
5. Inclua o nome atributo bloco contendo o valor “Bloco de laboratórios”.