

## Tecnologia em Sistemas para Internet a Distância Programação para Web I

### Exercícios de fixação de conteúdos

1. Escreva uma função construtora que defina a estrutura de um objeto denominado **Pizza**, o qual deverá possuir as seguintes características:
  - a) Inicializar os atributos nome, preço e tamanho. O atributo ingredientes deverá ser um array vazio.
  - b) Elaborar um método no interior da função construtora para que possamos adicionar ingredientes.
  - c) Escreva outro método para que possamos excluir um ingrediente da pizza.
  - c) Também deverá ter um método que retorne os ingredientes da pizza na forma de uma string.
2. Na sequência, crie um array vazio para armazenar pizzas e faça:
  - a) Adicione cinco pizzas no array.
  - b) Mostre na tela o nome, tamanho, preço e ingredientes de cada pizza.
  - c) Exclua o ingrediente tomate de todas as pizzas.
  - d) Mostre na tela somente as pizzas que possuem ovo como ingrediente.
3. Realize as seguintes operações de ordenação, mostrando os resultados na tela:
  - a) Ordene as pizzas por ordem de nome de forma crescente.
  - b) Ordene as pizzas por preço de forma decrescente.
  - c) Ordene os ingredientes de cada pizza presente no array.