

Tecnologia em Sistemas para Internet a Distância Linguagem de Programação para Web I

Funções construtoras

Crie uma pasta denominada comercio. No interior da pasta, crie as seguintes aplicações em JavaScript:

1. Elabore um programa para realizar vendas de produtos, para isso escreva uma função construtora para definição de uma Venda, contendo as seguintes propriedades e métodos:
 - a) **propriedades:** totalVendas e totalDescontos, ambas numéricas;
 - b) **método:** calculaFaturamento o qual retorna o total de vendas menos os descontos concedidos.
2. No mesmo programa, declare dois objetos do tipo Venda.
 - a) leia os totais de vendas e descontos para cada objeto.
 - b) Mostre na tela o faturamento obtido em cada venda.
3. Elabore outro programa para emitir o salário do funcionário, portanto, crie uma função construtora para definição de um Funcionário, com as propriedades e métodos:
 - a) **propriedades:** nome, salarioBase, salarioFinal, totalVendas e comissao.
 - b) **métodos:**
 - calcularComissao que calcula e retorna o valor da comissao da seguinte forma:
 $\text{totalVenda} * \text{comissao} / 100$
 - calcularSalario que realiza o cálculo do salário final da seguinte forma:
 $\text{salarioFinal} = \text{salario} + \text{calculaComissao}()$
4. No programa anterior, declare um objeto do tipo Funcionário.
 - a) leia os dados do funcionário.
 - b) calcule o salário final do funcionário.
 - c) Mostre a comissão do funcionário na tela.
 - d) Mostre o salário final na tela.