



INSTITUTO FEDERAL
Rio Grande do Sul

Strings em JavaScript

Profa. Raquel de Miranda Barbosa
raquel.barbosa@riogrande.ifrs.edu.br



Introdução

- Uma String em JavaScript armazena um conjunto de caracteres
- Exemplos:
 - “Lógica de Programação”
 - 'Lógica de Programação'
- Os índices de Strings iniciam em 0.



Relembrando (Tipos de Dados)

```
var b = true;
```

```
var x = 12.345;
```

```
var s = "chocolate";
```

```
//{ 'c', 'h', 'o', 'c', 'o', 'l', 'a', 't', 'e' }
```

```
//  0    1    2    3    4    5    6    7    8
```

Relembrando (Operações)

```
var t = "raciocínio";
```

```
var u = "lógico";
```

```
alert(t+u);           //"raciocíniológico"
```

```
alert("1"+"2");       //"12"
```

```
alert("1"+2);         //"12"
```

```
alert(1+"2");         //"12"
```

```
alert(12+"34abc");    //"1234abc"
```

Relembrando (Comparações)

```
alert("logica" == "logica"); //true  
alert("logica" == "programacao"); //false  
alert("LOGICA" == "logica"); //false
```

```
alert("logica" != "logica"); //false  
alert("logica" != "programacao"); //true  
alert("LOGICA" != "logica"); //true
```

```
alert("abacate" < "abacaxi"); //true, 't' < 'x'  
alert("abacate" < "xuxa"); //true, 'a' < 'x'  
alert("ana" < "ananas"); //true  
alert("bar" > "barbeiro"); //false
```



length

- Retorna o tamanho da string.

```
var x = "    ola    ";  
x.length;  
  
var y = "logica";  
alert(y.length); //6  
alert("logica".length); //6  
alert("Logica de Programacao!".length); //22
```



charAt(*posição*)

- Retorna o caracter que se encontra na posição informada.

```
var x = "123abc";  
  
x.charAt(0);    //1  
x[0];          //1  
  
alert((x.charAt(0) >= "a") && (x.charAt(0) <= "z"));  
//false  
  
alert((x.charAt(4) >= "a") && (x.charAt(4) <= "z"));  
//true
```



toUpperCase() - toLowerCase()

- Retorna a string em letras maiúsculas/minúsculas, respectivamente.

```
var t = "logica";  
  
alert(t.toUpperCase()); // "LOGICA"  
  
alert("LOGICA".toLowerCase()); // "logica"
```



charCodeAt(posicao)

- Retorna o Unicode do caractere na posição especificada.

```
alert("abc".charCodeAt(0)); //97
```

```
alert("ABC".charCodeAt(0)); //65
```



fromCharCode(codigos)

- Converte valores Unicode em caracteres.

```
alert(String.fromCharCode(97)); // "a"
```

```
alert(String.fromCharCode(72, 69, 76, 76, 79));  
// "HELLO"
```



PRÁTICA!

```
var y = String.fromCharCode("abc".charCodeAt(0) -  
32)+ String.fromCharCode("abc".charCodeAt(1) -  
32)+ String.fromCharCode("abc".charCodeAt(2) -  
32); // "ABC"
```

```
var y = ""+123; // "123"  
var y = 123.toString(); // "123"
```

- Ler uma palavra e retorná-la invertida, em letras maiúsculas.



repeat(quantidade)

- Repete a string a quantidade de vezes informada.

```
var y = "abc";  
y.repeat(2); //"abcabc"
```



indexOf(string,inicio)

- Retorna a posição da primeira ocorrência da **string** informada.
 - Caso não encontre, retorna -1.
- O parâmetro **inicio** é opcional, com valor default 0.

```
var a = "banana banana banana aba";  
  
var p1 = a.indexOf("n"); //2  
var p2 = a.indexOf("n",p1+1); //4  
  
var p1 = a.indexOf("banana"); //0  
var p2 = a.indexOf("banana",p1+1); //7  
  
alert(a.indexOf("abacaxi")); //-1
```



lastIndexOf(string,inicio)

- Retorna a última ocorrência da **string** informada.
 - Caso não encontre, retorna -1.
- O parâmetro **inicio** é opcional, com valor default 0.

```
alert(a.lastIndexOf("banana")); //14
```



startsWith(String) - endsWith(String)

- Verifica se uma string inicia/termina com os caracteres informados.

```
alert(a.startsWith("banana")); //true
```

```
alert(a.endsWith("banana")); //false
```



substr(inicio,qtde)

- Extrai os caracteres de uma string, começando em uma posição especificada (**inicio**) e através da quantidade de posições informadas (**qtde**).
 - A qtde é opcional. Se não informada retorna até o final da string.

```
var b = "raciocinio logico";  
  
alert(b.substr(11)); // "logico"  
  
alert(b.substr(11, 3)); // "log"
```



substring(inicio,fim)

- Extrai os caracteres de uma string, entre dois índices especificados.
 - O **fim** é opcional. Se não informado retorna até o final da string.

```
var b = "raciocinio logico";  
  
alert(b.substring(7)); // "nio logico"  
  
alert(b.substring(11,14)); // "log"
```



replace(string1,string2)

- Procura na string o valor especificado em **string1** e retorna com este valor substituído pela **string2**.

```
var b = "raciocinio logico";  
  
alert(b.replace("logico","matematico"));  
// raciocinio matematico"
```



trim(string)

- Remove espaços em branco do início e do fim da string.

```
var b = "      teste      ";  
  
alert(b.trim()); // "teste"
```



slice(inicio,fim)

- Extrai os parte de uma string, retornando a parte extraída em uma nova string.
 - O **fim** é opcional. Se não informado retorna até o final da string.

```
var b = "raciocinio logico";  
  
alert(b.slice(11,14); // "log"  
alert(b.slice(11); // "logico"
```

