//Sudoku

var fasesecreta = 0;

var mov;

var sair = "N"

alert(" CEGA\n(cegaaaaaaaa)");

alert("sound effects 10/10 - IGN");

alert("Feito na replit engine\n(hehe)")

alert("Bem Vindo ao SUDOKU meu caro gafanhoto!");

alert("Aqui estão alguns comandos:\nPara se mover pelo menu > PARA CIMA - W\nPara se mover pelo menu > PARA BAIXO - S\nPara escolher alguma opção do menu > APERTE ENTER");

//O while que faz o jogo inteiro rodar

while( sair == "N" || sair == "n" ){

//Menus

var menujogar = " |SUDOKU| \n = 数独 = \n \n ---{ JOGAR }--- \n Como jogar \n Creditos \n Sair \n \n All rights reserved to fulaninho1234©";

var menusair = " |SUDOKU| \n = 数独 = \n \n Jogar \n Como jogar \n Creditos \n ---{ SAIR }--- \n \n All rights reserved to fulaninho1234©";

var menucreditos = " |SUDOKU| \n = 数独 = \n \n Jogar \n Como jogar \n ---{ CREDITOS }--- \n Sair \n \n All rights reserved to fulaninho1234©";

var menucomo =" |SUDOKU| \n = 数独 = \n \n Jogar \n ---{ COMO JOGAR }--- \n Creditos \n Sair \n \n All rights reserved to fulaninho1234©";

var menu = menujogar;

//Menu

while( mov!= "" ){

mov = prompt(menu);

//Para cima

if( mov == "w" || mov == "W" ){

switch (menu) {

case menujogar:

menu = menusair;

break;

case menusair:

menu = menucreditos

break;

case menucreditos:

menu = menucomo;

break;

case menucomo:

menu = menujogar;

break;

}

}

//Para baixo

if( mov == "s" || mov == "S" ){

switch (menu) {

case menujogar:

menu = menucomo

break;

case menucomo:

menu = menucreditos

break;

case menucreditos:

menu = menusair;

break;

case menusair:

menu = menujogar;

break;

}

}

//O que o jogador não pode fazer

if( mov != "w" && mov != "W" && mov != "s" && mov != "S" && mov!=(isNaN(mov)) ){

var pergunta = prompt("Você está perdido?");

if ( (pergunta == "s" || pergunta == "S" || pergunta == "SIM" || pergunta == "sim" || pergunta == "") && ( pergunta != "n" && pergunta != "N" && pergunta != "NÃO" && pergunta != "não" && pergunta != "NAO" && pergunta != "nao" ) ){

alert("Aqui estão alguns comandos:\nPara se mover pelo menu > PARA CIMA - W\nPara se mover pelo menu > PARA BAIXO - S\nPara escolher alguma opção do menu > APERTE ENTER");

}

if( (pergunta == "n" || pergunta == "N" || pergunta == "NÃO" || pergunta == "não" || pergunta == "NAO" || pergunta == "nao") && (pergunta != "s" && pergunta != "S" && pergunta != "SIM" && pergunta != "sim") ){

alert("Ok, só queria te ajudar...");

}

}

}//While mov

//Caso a pessoa queira aprender como se joga

if( menu == menucomo ){

var voltar = "N";

while( voltar != "s" && voltar!= "S" ){

alert("Bem vindo ao Sudoku the game!\nEste é um jogo com o objetivo de desenvolver o raciocínio lógico, ele funciona da seguinte maneira:\n\n-Temos uma tabela com números ja dispostos nela.\n\n\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 2 | | 4 | 1 |\n3-| 4 | | | |\n4-| | | | |\n\n-O objetivo do jogo é preencher a tabela com números de 1 a 4, sem repeti-los na mesma linha.\n\n-Por exemplo:\n\n\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 2 | | 4 | 1 |\n3-| 4 | | | |\n4-|- -| | | |\n\n=>\n\n\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 2 | | 4 | 1 |\n3-| 4 | | | |\n4-|-3-| | | |\n\nE depois, sua conclusão será assim:\n\n\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 2 | 3 | 4 | 1 |\n3-| 4 | 1 | 2 | 3 |\n4-| 3 | 4 | 1 | 2 |");

voltar = prompt("Deseja voltar ao menu?\n(Responda s(Para sim) e N(Para não)");

}

mov = 1;

}

//Caso a pessoa deseja sair do jogo

if( menu == menusair ){

sair = prompt("Tem certeza que deseja sair?\n S( Para sim ) ou N(Para não)");

}

//Caso a pessoa deseja ver os créditos

if( menu == menucreditos ){

var voltar = "N";

while( voltar != "s" && voltar!= "S" ){

alert("Criador do jogo original por Howard Garns\nVersão brasileira por Victor A.\nPessoas que contribuiram para o desenvolvimento do jogo:\nAmbos os Brunos\nBernardo\nNicolas\nRaphael\nObrigado por jogar e tenha um bom dia!\n🙂");

voltar = prompt("Deseja voltar ao menu?\n(Responda s(Para sim) e N(Para não)");

}

mov = 1;

}

//Caso a pessoa queira jogar

if( menu == menujogar ){

var voltar = "N";

while( mov != "sair" && mov != "Sair" && mov != "SAIR" ){

var f1 = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 2 | | 4 | 1 |\n3-| 4 | | | |\n4-| | | | |";

var f2 = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| | 2 | 4 | |\n2-| 1 | | | 3 |\n3-| 4 | | | 2 |\n4-| | 1 | 3 | |";

var f3 = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| 3 | | 4 | |\n2-| | 1 | | 3 |\n3-| 2 | 3 | | |\n4-| 1 | | | 2 |";

var f4 = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| 3 | 4 | 1 | |\n2-| | 2 | | |\n3-| | | 2 | |\n4-| | 1 | 4 | 3 |";

var f5 = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| 1 | 2 | 3 | 4 |\n2-| 3 | | 1 | 2 |\n3-| 2 | | | |\n4-| | 1 | | 3 |";

var layf1 = "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f1+"\n --FASE 1--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."

var layf2 = "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f2+"\n --FASE 2--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."

var layf3 = "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f3+"\n --FASE 3--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."

var layf4 = "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f4+"\n --FASE 4--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."

var layf5 = "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f5+"\n --FASE 5--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."

var fases = layf1;

var mov = prompt(fases);

while( mov!== "" ){

//Para cima

if( mov == "w" || mov == "W" ){

switch (fases) {

case layf1:

fases = layf5;

break;

case layf5:

fases = layf4;

break;

case layf4:

fases = layf3;

break;

case layf3:

fases = layf2;

break;

case layf2:

fases = layf1;

break;

}mov = prompt(fases);

}

//Para baixo

if( mov == "s" || mov == "S" ){

switch (fases) {

case layf1:

fases = layf2;

break;

case layf2:

fases = layf3;

break;

case layf3:

fases = layf4;

break;

case layf4:

fases = layf5;

break;

case layf5:

fases = layf1;

break;

}mov = prompt(fases);

}

}

if( fases == "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f1+"\n --FASE 1--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."){

//Fase 1

var sair = "n";

while( sair != "s" ){

//Números da tabela

var a1=1

var a2=2

var a3=4

var a4=" "

//Posições na fileira B

var b1=2

var b2=" "

var b3=" "

var b4=" "

//Posições na fileira C

var c1=3

var c2=4

var c3=" "

var c4=" "

//Posições na fileira D

var d1=4

var d2=1

var d3=" "

var d4=" "

//Tabela

var quadro="\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

//Condição para que o jogo não acabe até serem preenchidos todos os espaços

while( a4 == " " || b2 == " " || b3 == " " || b4 == " " || c3 == " " || c4 == " " || d3 == " " || d4 == " " ){

var posicao = prompt( "ONDE DESEJAS COLOCAR UM NÚMERO?(RESPONDA EM COORDENADAS)\n"+quadro+"\nPara sair do jogo, basta digitar > sair, ao escolher uma posição. ");

if( posicao == "sair" || posicao == "Sair" || posicao == "SAIR" ){

alert("SAINDO...");

voltar = prompt("Deseja voltar ao menu?\n(Responda s(Para sim) e N(Para não)");

a4 = 3;

b2 = 3;

b3 = 1;

b4 = 4;

c3 = 2;

c4 = 1;

d3 = 3;

d4 = 2;

}

//Casos em que o jogador não pode botar um número na posição desejada

if( posicao == "A1" || posicao == "a1" || posicao == "1A" || posicao == "1a" || posicao == "a2" || posicao == "A2" || posicao == "2a" || posicao == "2A" || posicao == "a3" || posicao == "A3" || posicao == "3a" || posicao == "3A" || posicao == "b1" || posicao == "B1" || posicao == "1b" || posicao == "1B" || posicao == "c1" || posicao == "C1" || posicao == "1c" || posicao == "1C" || posicao == "c2" || posicao == "C2" || posicao == "2c" || posicao == "2C" || posicao == "d1" || posicao == "D1" || posicao == "1d" || posicao == "1D" || posicao == "d2" || posicao == "D2" || posicao == "2d" || posicao == "2D" ){

alert("TU NÃO PODES BOTAR UM NÚMERO NESTA POSIÇÃO!");

}

//A4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A4

if( posicao == "A4" || posicao == "a4" || posicao == "4A" || posicao == "4a" ){

a4 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A4? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 != "cancelar" && a4 != "CANCELAR" && a4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a4 == a1 || a4 == a2 || a4 == a3 || a4 == b4 || a4 == c4 || a4 == d4 || a4<1 || a4>4 || isNaN(a4) ){

a4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a4 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a4 != a1 && a4 != a2 && a4 != a3 && a4 != b4 && a4 != c4 && a4 != d4 && 1<= a4 <=4 && a4!=(isNaN(a4)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B2

if( posicao == "B2" || posicao == "b2" || posicao == "2B" || posicao == "2b" ){

b2 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 != "cancelar" && b2 != "CANCELAR" && b2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b2 == b1 || b2 == b3 || b2 == b4 || b2 == a2 || b2 == c2|| b2 == d2 || b2<1 || b2>4 || isNaN(b2)){

b2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b2 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b2 != b1 && b2 != b3 && b2 != b4 && b2 != a2 && b2 != c2 && b2 != d2 && 1<= b2 <=4 && b2!=(isNaN(b2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B3

if( posicao == "B3" || posicao == "b3" || posicao == "3B" || posicao == "3b" ){

b3 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 != "cancelar" && b3 != "CANCELAR" && b3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b3 == b1 || b3 == b2 || b3 == b4 || b3 == a3 || b3 == c3|| b3 == d3 || b3<1 || b3>4 || isNaN(b3)){

b3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b3 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b3 != b1 && b3 != b2 && b3 != b4 && b3 != a3 && b3 != c3 && b3 != d3 && 1<= b3 <=4 && b3!=(isNaN(b3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B4

if( posicao == "B4" || posicao == "b4" || posicao == "4B" || posicao == "4b" ){

b4 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B4?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b4 != "cancelar" && b4 != "CANCELAR" && b4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b4 == b1 || b4 == b2 || b4 == b3 || b4 == a4 || b4 == c4|| b4 == d4 || b4<1 || b4>4 || isNaN(b4)){

b4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b4 == "cancelar" || b4 == "CANCELAR" || b4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b4 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b4 != b1 && b4 != b2 && b4 != b3 && b4 != a4 && b4 != c4 && b4 != d4 && 1<= b4 <=4 && b4!=(isNaN(b4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b4 == "cancelar" || b4 == "CANCELAR" || b4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C3

if( posicao == "C3" || posicao == "c3" || posicao == "3C" || posicao == "3c" ){

c3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 != "cancelar" && c3 != "CANCELAR" && c3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c3 == c1 || c3 == c2 || c3 == c4 || c3 == a3 || c3 == b3|| c3 == d3 || c3<1 || c3>4 || isNaN(c3)){

c3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c3 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c3 != c1 && c3 != c2 && c3 != c4 && c3 != a3 && c3 != b3 && c3 != d3 && 1<= c3 <=4 && c3!=(isNaN(c3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C4

if( posicao == "C4" || posicao == "c4" || posicao == "4C" || posicao == "4c" ){

c4 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C4?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 != "cancelar" && c4 != "CANCELAR" && c4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c4 == c1 || c4 == c2 || c4 == c3 || c4 == a4 || c4 == b4|| c4 == d4 || c4<1 || c4>4 || isNaN(c4)){

c4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c4 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c4 != c1 && c4 != c2 && c4 != c3 && c4 != a4 && c4 != b4 && c4 != d4 && 1<= c4 <=4 && c4!=(isNaN(c4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D3

if( posicao == "D3" || posicao == "d3" || posicao == "3D" || posicao == "3d" ){

d3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO d3?\n"+quadro);

if( d3 != "cancelar" && d3 != "CANCELAR" && d3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d3 == d1 || d3 == d2 || d3 == d4 || d3 == a3 || d3 == b3 || d3 == c3 || d3<1 || d3>4 || isNaN (d3)){

d3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D3:\n"+quadro);

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d3 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d3 != d1 && d3 != d2 && d3 != d4 && d3 != a3 && d3 != b3 && d3 != c3 && 1<= d3 <=4 && d3!=(isNaN (d3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

d3 = " ";

quadro = "\_\_| aA | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D4

if( posicao == "D4" || posicao == "d4" || posicao == "4D" || posicao == "4d" ){

d4 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO D4?\n"+quadro);

if( d4 != "cancelar" && d4 != "CANCELAR" && d4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d4 == d1 || d4 == d2 || d4 == d3 || d4 == a4 || d4 == b4|| d4 == c4 || d4<1 || d4>4 || isNaN (d4)){

d4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D4:\n"+quadro);

if( d4 == "cancelar" || d4 == "CANCELAR" || d4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d4 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d4 != d1 && d4 != d2 && d4 != d3 && d4 != a4 && d4 != b4 && d4 != c4 && 1<= d4 <=4 && d4!=(isNaN (d4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

d3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//

}

if( sair != "s" ){

fasesecreta+=1

alert(" PARABÉNS!\n Você completou a fase 1!");

sair = "s";

}

}

}sair="n"

//Fase 2

if( fases == "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f2+"\n --FASE 2--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."){

//Fase 2

var sair = "n";

while( sair != "s" ){

//Números da tabela

var a1=" "

var a2=1

var a3=4

var a4=" "

//Posições na fileira B

var b1=2

var b2=" "

var b3=" "

var b4=1

//Posições na fileira C

var c1=4

var c2=" "

var c3=" "

var c4=3

//Posições na fileira D

var d1=" "

var d2=3

var d3=2

var d4=" "

//Tabela

var quadro="\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

//Condição para que o jogo não acabe até serem preenchidos todos os espaços

while( a1 == " " || a4 == " " || b2 == " " || b3 == " " || c2 == " " || c3 == " " || d1 == " " || d4 == " " ){

var posicao = prompt( "ONDE DESEJAS COLOCAR UM NÚMERO?(RESPONDA EM COORDENADAS)\n"+quadro+"\nPara sair do jogo, basta digitar > sair, ao escolher uma posição. ");

if( posicao == "sair" || posicao == "Sair" || posicao == "SAIR" ){

alert("SAINDO...");

sair = "s";

a1 = 3;

a4 = 2;

b2 = 4;

b3 = 3;

c2 = 2;

c3 = 1;

d1 = 1;

d4 = 4;

}

//Casos em que o jogador não pode botar um número na posição desejada

if( posicao == "A2" || posicao == "a2" || posicao == "2A" || posicao == "2a" || posicao == "a3" || posicao == "A3" || posicao == "3a" || posicao == "3A" || posicao == "b1" || posicao == "B1" || posicao == "1b" || posicao == "1B" || posicao == "b4" || posicao == "B4" || posicao == "4b" || posicao == "4B" || posicao == "c1" || posicao == "C1" || posicao == "1c" || posicao == "1C" || posicao == "c4" || posicao == "C4" || posicao == "4c" || posicao == "4C" || posicao == "d2" || posicao == "D2" || posicao == "2d" || posicao == "2D" || posicao == "d3" || posicao == "D3" || posicao == "3d" || posicao == "3D" ){

alert("TU NÃO PODES BOTAR UM NÚMERO NESTA POSIÇÃO!");

}

//A1

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A1

if( posicao == "A1" || posicao == "a1" || posicao == "1A" || posicao == "1a" ){

a1 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A1? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a1 != "cancelar" && a1 != "CANCELAR" && a1 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a1 == a2 || a1 == a3 || a1 == a4 || a1 == b1 || a1 == c1 || a1 == d1 || a1<1 || a1>4 || isNaN(a1) ){

a1 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A1:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a1 == "cancelar" || a1 == "CANCELAR" || a1 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a1 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a1 != a2 && a1 != a3 && a1 != a4 && a1 != b1 && a1 != c1 && a1 != d1 && 1<= a1 <=4 && a1!=(isNaN(a1)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a1 == "cancelar" || a1 == "CANCELAR" || a1 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a1 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//A4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A4

if( posicao == "A4" || posicao == "a4" || posicao == "4A" || posicao == "4a" ){

a4 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A4? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 != "cancelar" && a4 != "CANCELAR" && a4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a4 == a1 || a4 == a2 || a4 == a3 || a4 == b4 || a4 == c4 || a4 == d4 || a4<1 || a4>4 || isNaN(a4) ){

a4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a4 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a4 != a1 && a4 != a2 && a4 != a3 && a4 != b4 && a4 != c4 && a4 != d4 && 1<= a4 <=4 && a4 !=(isNaN(a4)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B2

if( posicao == "B2" || posicao == "b2" || posicao == "2B" || posicao == "2b" ){

b2 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 != "cancelar" && b2 != "CANCELAR" && b2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b2 == b1 || b2 == b3 || b2 == b4 || b2 == a2 || b2 == c2|| b2 == d2 || b2<1 || b2>4 || isNaN(b2)){

b2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b2 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b2 != b1 && b2 != b3 && b2 != b4 && b2 != a2 && b2 != c2 && b2 != d2 && 1<= b2 <=4 && b2!=(isNaN(b2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B3

if( posicao == "B3" || posicao == "b3" || posicao == "3B" || posicao == "3b" ){

b3 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 != "cancelar" && b3 != "CANCELAR" && b3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b3 == b1 || b3 == b2 || b3 == b4 || b3 == a3 || b3 == c3|| b3 == d3 || b3<1 || b3>4 || isNaN(b3)){

b3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b3 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b3 != b1 && b3 != b2 && b3 != b4 && b3 != a3 && b3 != c3 && b3 != d3 && 1<= b3 <=4 && b3!=(isNaN(b3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C2

if( posicao == "C2" || posicao == "c2" || posicao == "2C" || posicao == "2c" ){

c2 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 != "cancelar" && c2 != "CANCELAR" && c2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c2 == c1 || c2 == c3 || c2 == c4 || c2 == a2 || c2 == b2|| c2 == d2 || c2<1 || c2>4 || isNaN(c2)){

c2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c2 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c2 != c1 && c2 != c3 && c2 != c4 && c2 != a2 && c2 != b2 && c2 != d2 && 1<= c2 <=4 && c2!=(isNaN(c2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C3

if( posicao == "C3" || posicao == "c3" || posicao == "3C" || posicao == "3c" ){

c3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 != "cancelar" && c3 != "CANCELAR" && c3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c3 == c1 || c3 == c2 || c3 == c4 || c3 == a3 || c3 == b3|| c3 == d3 || c3<1 || c3>4 || isNaN(c3)){

c3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c3 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c3 != c1 && c3 != c2 && c3 != c4 && c3 != a3 && c3 != b3 && c3 != d3 && 1<= c3 <=4 && c3!=(isNaN(c3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D1

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D1

if( posicao == "D1" || posicao == "d1" || posicao == "1D" || posicao == "1d" ){

d1 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO d1?\n"+quadro);

if( d1 != "cancelar" && d1 != "CANCELAR" && d1 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d1 == d2 || d1 == d3 || d1 == d4 || d1 == a1 || d1 == b1 || d1 == c1 || d1<1 || d1>4 || isNaN (d1)){

d1 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D1:\n"+quadro);

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d1 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d1 != d2 && d1 != d3 && d1 != d4 && d1 != a1 && d1 != b1 && d1 != c1 && 1<= d1 <=4 && d1!=(isNaN (d1)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" || canw == "s" ){

d1 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D4

if( posicao == "D4" || posicao == "d4" || posicao == "4D" || posicao == "4d" ){

d4 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO D4?\n"+quadro);

if( d4 != "cancelar" && d4 != "CANCELAR" && d4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d4 == d1 || d4 == d2 || d4 == d3 || d4 == a4 || d4 == b4|| d4 == c4 || d4<1 || d4>4 || isNaN (d4)){

d4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D4:\n"+quadro);

if( d4 == "cancelar" || d4 == "CANCELAR" || d4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d4 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d4 != d1 && d4 != d2 && d4 != d3 && d4 != a4 && d4 != b4 && d4 != c4 && 1<= d4 <=4 && d4!=(isNaN (d4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d4 == "cancelar" || d4 == "CANCELAR" || d4 == "Cancelar" ){

d4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//

}

if( sair != "s" ){

fasesecreta+=1

alert(" PARABÉNS!\n Você completou a fase 2!");

sair = "s";

}

}

}sair="n"

//Fase 3

if( fases == "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f3+"\n --FASE 3--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."){

//Fase 3

var sair = "n";

while( sair != "s" ){

//Números da tabela

var a1=3

var a2=" "

var a3=2

var a4=1

//Posições na fileira B

var b1=" "

var b2=1

var b3=3

var b4=" "

//Posições na fileira C

var c1=4

var c2=" "

var c3=" "

var c4=" "

//Posições na fileira D

var d1=" "

var d2=3

var d3=" "

var d4=2

//Tabela

var quadro="\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

//Condição para que o jogo não acabe até serem preenchidos todos os espaços

while( a2 == " " || b1 == " " || b4 == " " || c2 == " " || c3 == " " || c4 == " " || d1 == " " || d3 == " " ){

var posicao = prompt( "ONDE DESEJAS COLOCAR UM NÚMERO?(RESPONDA EM COORDENADAS)\n"+quadro+"\nPara sair do jogo, basta digitar > sair, ao escolher uma posição. ");

if( posicao == "sair" || posicao == "Sair" || posicao == "SAIR" ){

alert("SAINDO...");

sair = "s";

a2 = 4;

b1 = 2;

b4 = 4;

c2 = 2;

c3 = 1;

c4 = 3;

d1 = 1;

d3 = 4;

}

//Casos em que o jogador não pode botar um número na posição desejada

if( posicao == "A1" || posicao == "a1" || posicao == "1A" || posicao == "1a" || posicao == "A3" || posicao == "a3" || posicao == "3A" || posicao == "3a" || posicao == "A4" || posicao == "a4" || posicao == "4A" || posicao == "4a" ||posicao == "b2" || posicao == "B2" || posicao == "2b" || posicao == "2B" || posicao == "b3" || posicao == "B3" || posicao == "3b" || posicao == "3B" || posicao == "c1" || posicao == "C1" || posicao == "1c" || posicao == "1C" || posicao == "d2" || posicao == "D2" || posicao == "2d" || posicao == "2D" || posicao == "d4" || posicao == "D4" || posicao == "4d" || posicao == "4D" ){

alert("TU NÃO PODES BOTAR UM NÚMERO NESTA POSIÇÃO!");

}

//A2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A2

if( posicao == "A2" || posicao == "a2" || posicao == "2A" || posicao == "2a" ){

a2 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A2? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a2 != "cancelar" && a2 != "CANCELAR" && a2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a2 == a1 || a1 == a3 || a2 == a4 || a2 == b2 || a2 == c2 || a2 == d2 || a2<1 || a2>4 || isNaN(a2) ){

a2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a2 == "cancelar" || a2 == "CANCELAR" || a2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a2 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a2 != a1 && a2 != a3 && a2 != a4 && a2 != b2 && a2 != c2 && a2 != d2 && 1<= a2 <=4 && a2!=(isNaN(a2)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a2 == "cancelar" || a2 == "CANCELAR" || a2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B1

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B1

if( posicao == "B1" || posicao == "b1" || posicao == "1B" || posicao == "1b" ){

b1 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B1?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b1 != "cancelar" && b1 != "CANCELAR" && b1 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b1 == b2 || b1 == b3 || b1 == b4 || b1 == a1 || b1 == c1 || b1 == d1 || b1<1 || b1>4 || isNaN(b1)){

b1 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B1:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b1 == "cancelar" || b1 == "CANCELAR" || b1 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b1 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b1 != b2 && b1 != b3 && b1 != b4 && b1 != a1 && b1 != c1 && b1 != d1 && 1<= b1 <=4 && b1!=(isNaN(b1)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b1 == "cancelar" || b1 == "CANCELAR" || b1 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b1 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B4

if( posicao == "B4" || posicao == "b4" || posicao == "4B" || posicao == "4b" ){

b4 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B4?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b4 != "cancelar" && b4 != "CANCELAR" && b4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b4 == b1 || b4 == b2 || b4 == b3 || b4 == a4 || b4 == c4 || b4 == d4 || b4<1 || b4>4 || isNaN(b4)){

b4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b4 == "cancelar" || b4 == "CANCELAR" || b4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b4 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b4 != b1 && b4 != b2 && b4 != b3 && b4 != a4 && b4 != c4 && b4 != d4 && 1<= b4 <=4 && b4!=(isNaN(b4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b4 == "cancelar" || b4 == "CANCELAR" || b4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C2

if( posicao == "C2" || posicao == "c2" || posicao == "2C" || posicao == "2c" ){

c2 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 != "cancelar" && c2 != "CANCELAR" && c2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c2 == c1 || c2 == c3 || c2 == c4 || c2 == a2 || c2 == b2|| c2 == d2 || c2<1 || c2>4 || isNaN(c2)){

c2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c2 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c2 != c1 && c2 != c3 && c2 != c4 && c2 != a2 && c2 != b2 && c2 != d2 && 1<= c2 <=4 && c2!=(isNaN(c2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C3

if( posicao == "C3" || posicao == "c3" || posicao == "3C" || posicao == "3c" ){

c3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 != "cancelar" && c3 != "CANCELAR" && c3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c3 == c1 || c3 == c2 || c3 == c4 || c3 == a3 || c3 == b3|| c3 == d3 || c3<1 || c3>4 || isNaN(c3)){

c3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c3 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c3 != c1 && c3 != c2 && c3 != c4 && c3 != a3 && c3 != b3 && c3 != d3 && 1<= c3 <=4 && c3!=(isNaN(c3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C4

if( posicao == "C4" || posicao == "c4" || posicao == "4C" || posicao == "4c" ){

c4 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C4?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 != "cancelar" && c4 != "CANCELAR" && c4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c4 == c1 || c4 == c2 || c4 == c3 || c4 == a4 || c4 == b4|| c4 == d4 || c4<1 || c4>4 || isNaN(c4)){

c4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c4 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c4 != c1 && c4 != c2 && c4 != c3 && c4 != a4 && c4 != b4 && c4 != d4 && 1<= c4 <=4 && c4!=(isNaN(c4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D1

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D1

if( posicao == "D1" || posicao == "d1" || posicao == "1D" || posicao == "1d" ){

d1 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO d1?\n"+quadro);

if( d1 != "cancelar" && d1 != "CANCELAR" && d1 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d1 == d2 || d1 == d3 || d1 == d4 || d1 == a1 || d1 == b1 || d1 == c1 || d1<1 || d1>4 || isNaN (d1)){

d1 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D1:\n"+quadro);

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d1 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d1 != d2 && d1 != d3 && d1 != d4 && d1 != a1 && d1 != b1 && d1 != c1 && 1<= d1 <=4 && d1!=(isNaN (d1)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" || canw == "s" ){

d1 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D3

if( posicao == "D3" || posicao == "d3" || posicao == "3D" || posicao == "3d" ){

d3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO D3?\n"+quadro);

if( d3 != "cancelar" && d3 != "CANCELAR" && d3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d3 == d1 || d3 == d2 || d3 == d4 || d3 == a3 || d3 == b3 || d3 == c3 || d3<1 || d3>4 || isNaN (d3)){

d3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D3:\n"+quadro);

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d3 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d3 != d1 && d3 != d2 && d3 != d4 && d3 != a3 && d3 != b3 && d3 != c3 && 1<= d3 <=4 && d3!=(isNaN (d3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

d3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//

}

if( sair != "s" ){

fasesecreta+=1

alert(" PARABÉNS!\n Você completou a fase 3!");

}

}

}sair="n"

//Fase 4

if( fases == "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f4+"\n --FASE 4--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."){

//Fase 4

var sair = "n";

while( sair != "s" ){

//Números da tabela

var a1=3

var a2=" "

var a3=" "

var a4=" "

//Posições na fileira B

var b1=4

var b2=2

var b3=" "

var b4=1

//Posições na fileira C

var c1=1

var c2=" "

var c3=2

var c4=4

//Posições na fileira D

var d1=" "

var d2=" "

var d3=" "

var d4=3

//Tabela

var quadro="\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

//Condição para que o jogo não acabe até serem preenchidos todos os espaços

while( a2 == " " || a3 == " " || a4 == " " || b3 == " " || c2 == " " || d1 == " " || d2 == " " || d3 == " " ){

var posicao = prompt( "ONDE DESEJAS COLOCAR UM NÚMERO?(RESPONDA EM COORDENADAS)\n"+quadro+"\nPara sair do jogo, basta digitar > sair, ao escolher uma posição. ");

if( posicao == "sair" || posicao == "Sair" || posicao == "SAIR" ){

alert("SAINDO...");

sair = "s";

a2 = 1;

a3 = 4;

a4 = 2;

b3 = 3;

c2 = 3;

d1 = 2;

d2 = 4;

d3 = 1;

}

//Casos em que o jogador não pode botar um número na posição desejada

if( posicao == "A1" || posicao == "a1" || posicao == "1A" || posicao == "1a" || posicao == "b1" || posicao == "B1" || posicao == "1b" || posicao == "1B" || posicao == "b2" || posicao == "B2" || posicao == "2b" || posicao == "2B" || posicao == "b4" || posicao == "B4" || posicao == "4B" || posicao == "4b" || posicao == "c1" || posicao == "C1" || posicao == "1c" || posicao == "1C" || posicao == "c3" || posicao == "C3" || posicao == "3c" || posicao == "3C" || posicao == "c4" || posicao == "C4" || posicao == "4c" || posicao == "4C" || posicao == "d4" || posicao == "D4" || posicao == "4d" || posicao == "4D" ){

alert("TU NÃO PODES BOTAR UM NÚMERO NESTA POSIÇÃO!");

}

//A2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A2

if( posicao == "A2" || posicao == "a2" || posicao == "2A" || posicao == "2a" ){

a2 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A2? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a2 != "cancelar" && a2 != "CANCELAR" && a2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a2 == a1 || a1 == a3 || a2 == a4 || a2 == b2 || a2 == c2 || a2 == d2 || a2<1 || a2>4 || isNaN(a2) ){

a2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a2 == "cancelar" || a2 == "CANCELAR" || a2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a2 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a2 != a1 && a2 != a3 && a2 != a4 && a2 != b2 && a2 != c2 && a2 != d2 && 1<= a2 <=4 && a2!=(isNaN(a2)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a2 == "cancelar" || a2 == "CANCELAR" || a2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//A3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A3

if( posicao == "A3" || posicao == "a3" || posicao == "3A" || posicao == "3a" ){

a3 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A3? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a3 != "cancelar" && a3 != "CANCELAR" && a3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a3 == a1 || a3 == a2 || a3 == a4 || a3 == b3 || a3 == c3 || a3 == d3 || a3<1 || a3>4 || isNaN(a3) ){

a3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a3 == "cancelar" || a3 == "CANCELAR" || a3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a3 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a3 != a1 && a3 != a2 && a3 != a4 && a3 != b3 && a3 != c3 && a3 != d3 && 1<= a3 <=4 && a3!=(isNaN(a3)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a3 == "cancelar" || a3 == "CANCELAR" || a3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//A4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A4

if( posicao == "A4" || posicao == "a4" || posicao == "4A" || posicao == "4a" ){

a4 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A4? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 != "cancelar" && a4 != "CANCELAR" && a4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a4 == a1 || a4 == a2 || a4 == a3 || a4 == b4 || a4 == c4 || a4 == d4 || a4<1 || a4>4 || isNaN(a4) ){

a4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a4 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a4 != a1 && a4 != a2 && a4 != a3 && a4 != b4 && a4 != c4 && a4 != d4 && 1<= a4 <=4 && a4!=(isNaN(a4)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B3

if( posicao == "B3" || posicao == "b3" || posicao == "3B" || posicao == "3b" ){

b3 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 != "cancelar" && b3 != "CANCELAR" && b3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b3 == b1 || b3 == b2 || b3 == b4 || b3 == a3 || b3 == c3 || b3 == d3 || b3<1 || b3>4 || isNaN(b3)){

b3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b3 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b3 != b1 && b3 != b2 && b3 != b4 && b3 != a3 && b3 != c3 && b3 != d3 && 1<= b3 <=4 && b3!=(isNaN(b3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C2

if( posicao == "C2" || posicao == "c2" || posicao == "2C" || posicao == "2c" ){

c2 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 != "cancelar" && c2 != "CANCELAR" && c2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c2 == c1 || c2 == c3 || c2 == c4 || c2 == a2 || c2 == b2|| c2 == d2 || c2<1 || c2>4 || isNaN(c2)){

c2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c2 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c2 != c1 && c2 != c3 && c2 != c4 && c2 != a2 && c2 != b2 && c2 != d2 && 1<= c2 <=4 && c2!=(isNaN(c2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c2 == "cancelar" || c2 == "CANCELAR" || c2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D1

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D1

if( posicao == "D1" || posicao == "d1" || posicao == "1D" || posicao == "1d" ){

d1 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO d1?\n"+quadro);

if( d1 != "cancelar" && d1 != "CANCELAR" && d1 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d1 == d2 || d1 == d3 || d1 == d4 || d1 == a1 || d1 == b1 || d1 == c1 || d1<1 || d1>4 || isNaN (d1)){

d1 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D1:\n"+quadro);

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d1 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d1 != d2 && d1 != d3 && d1 != d4 && d1 != a1 && d1 != b1 && d1 != c1 && 1<= d1 <=4 && d1!=(isNaN (d1)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d1 == "cancelar" || d1 == "CANCELAR" || d1 == "Cancelar" || canw == "s" ){

d1 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D2

if( posicao == "D2" || posicao == "d2" || posicao == "2D" || posicao == "2d" ){

d2 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO d2?\n"+quadro);

if( d2 != "cancelar" && d2 != "CANCELAR" && d2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d2 == d1 || d2 == d3 || d2 == d4 || d2 == a2 || d2 == b2 || d2 == c2 || d2<1 || d2>4 || isNaN (d2)){

d2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D2:\n"+quadro);

if( d2 == "cancelar" || d2 == "CANCELAR" || d2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d2 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d2 != d1 && d2 != d3 && d2 != d4 && d2 != a2 && d2 != b2 && d2 != c2 && 1<= d2 <=4 && d2!=(isNaN (d2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d2 == "cancelar" || d2 == "CANCELAR" || d2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

d2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D3

if( posicao == "D3" || posicao == "d3" || posicao == "3D" || posicao == "3d" ){

d3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO D3?\n"+quadro);

if( d3 != "cancelar" && d3 != "CANCELAR" && d3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d3 == d1 || d3 == d2 || d3 == d4 || d3 == a3 || d3 == b3 || d3 == c3 || d3<1 || d3>4 || isNaN (d3)){

d3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D3:\n"+quadro);

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d3 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d3 != d1 && d3 != d2 && d3 != d4 && d3 != a3 && d3 != b3 && d3 != c3 && 1<= d3 <=4 && d3!=(isNaN (d3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

d3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//

}

if( sair != "s" ){

fasesecreta+=1

alert(" PARABÉNS!\n Você completou a fase 4!");

}

}

}sair="n"

if(fasesecreta>=4){

//Fase 5

if( fases == "Escolha a fase que você deseja jogar:\n\n"+f5+"\n --FASE 5--\n\n\nSe quiseres sair, digite: sair."){

//Fase 4

var sair = "n";

while( sair != "s" ){

//Números da tabela

var a1=1

var a2=3

var a3=2

var a4=" "

//Posições na fileira B

var b1=2

var b2=" "

var b3=" "

var b4=1

//Posições na fileira C

var c1=3

var c2=1

var c3=" "

var c4=" "

//Posições na fileira D

var d1=4

var d2=2

var d3=" "

var d4=3

//Tabela

var quadro="\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

//Condição para que o jogo não acabe até serem preenchidos todos os espaços

while( a4 == " " || b2 == " " || b3 == " " || c3 == " " || c4 == " " || d3 == " " ){

var posicao = prompt( "ONDE DESEJAS COLOCAR UM NÚMERO?(RESPONDA EM COORDENADAS)\n"+quadro+"\nPara sair do jogo, basta digitar > sair, ao escolher uma posição. ");

if( posicao == "sair" || posicao == "Sair" || posicao == "SAIR" ){

alert("SAINDO...");

sair = "s";

a4 = 4;

b2 = 4;

b3 = 3;

c3 = 4;

c4 = 2;

d3 = 1;

}

//Casos em que o jogador não pode botar um número na posição desejada

if( posicao == "A1" || posicao == "a1" || posicao == "1A" || posicao == "1a" || posicao == "A2" || posicao == "a2" || posicao == "2A" || posicao == "2a" || posicao == "A3" || posicao == "a3" || posicao == "3A" || posicao == "3a" || posicao == "b1" || posicao == "B1" || posicao == "1b" || posicao == "1B" || posicao == "b4" || posicao == "B4" || posicao == "4B" || posicao == "4b" || posicao == "c1" || posicao == "C1" || posicao == "1c" || posicao == "1C" || posicao == "c2" || posicao == "C2" || posicao == "2c" || posicao == "2C" || posicao == "d1" || posicao == "D1" || posicao == "1d" || posicao == "1D"|| posicao == "d2" || posicao == "D2" || posicao == "2d" || posicao == "2D"|| posicao == "d4" || posicao == "D4" || posicao == "4d" || posicao == "4D" ){

alert("TU NÃO PODES BOTAR UM NÚMERO NESTA POSIÇÃO!");

}

//A4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição A4

if( posicao == "A4" || posicao == "a4" || posicao == "4A" || posicao == "4a" ){

a4 = prompt(" QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO A4? \n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 != "cancelar" && a4 != "CANCELAR" && a4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( a4 == a1 || a4 == a2 || a4 == a3 || a4 == b4 || a4 == c4 || a4 == d4 || a4<1 || a4>4 || isNaN(a4) ){

a4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO A4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

a4 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( a4 != a1 && a4 != a2 && a4 != a3 && a4 != b4 && a4 != c4 && a4 != d4 && 1<= a4 <=4 && a4!=(isNaN(a4)) && canw != "s"){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( a4 == "cancelar" || a4 == "CANCELAR" || a4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

a4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B2

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B2

if( posicao == "B2" || posicao == "b2" || posicao == "2B" || posicao == "2b" ){

b2 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B2?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 != "cancelar" && b2 != "CANCELAR" && b2 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b2 == b1 || b2 == b3 || b2 == b4 || b2 == a2 || b2 == c2|| b2 == d2 || b2<1 || b2>4 || isNaN(b2)){

b2 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B2:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b2 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b2 != b1 && b2 != b3 && b2 != b4 && b2 != a2 && b2 != c2 && b2 != d2 && 1<= b2 <=4 && b2!=(isNaN(b2)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b2 == "cancelar" || b2 == "CANCELAR" || b2 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b2 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//B3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição B3

if( posicao == "B3" || posicao == "b3" || posicao == "3B" || posicao == "3b" ){

b3 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO B3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 != "cancelar" && b3 != "CANCELAR" && b3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( b3 == b1 || b3 == b2 || b3 == b4 || b3 == a3 || b3 == c3 || b3 == d3 || b3<1 || b3>4 || isNaN(b3)){

b3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO B3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

b3 = 3;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( b3 != b1 && b3 != b2 && b3 != b4 && b3 != a3 && b3 != c3 && b3 != d3 && 1<= b3 <=4 && b3!=(isNaN(b3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( b3 == "cancelar" || b3 == "CANCELAR" || b3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

b3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C3

if( posicao == "C3" || posicao == "c3" || posicao == "3C" || posicao == "3c" ){

c3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C3?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 != "cancelar" && c3 != "CANCELAR" && c3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c3 == c1 || c3 == c2 || c3 == c4 || c3 == a3 || c3 == b3|| c3 == d3 || c3<1 || c3>4 || isNaN(c3)){

c3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C3:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c3 = 4;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c3 != c1 && c3 != c2 && c3 != c4 && c3 != a3 && c3 != b3 && c3 != d3 && 1<= c3 <=4 && c3!=(isNaN(c3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c3 == "cancelar" || c3 == "CANCELAR" || c3 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//C4

//Caso o jogador decida colocar um número na posição C4

if( posicao == "C4" || posicao == "c4" || posicao == "4C" || posicao == "4c" ){

c4 = prompt( " QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO C4?\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 != "cancelar" && c4 != "CANCELAR" && c4 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( c4 == c1 || c4 == c2 || c4 == c3 || c4 == a4 || c4 == b4|| c4 == d4 || c4<1 || c4>4 || isNaN(c4)){

c4 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO C4:\n"+quadro+"\n\*Podes digitar a palavra > cancelar, para mudar a posição desejada.");

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

c4 = 2;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( c4 != c1 && c4 != c2 && c4 != c3 && c4 != a4 && c4 != b4 && c4 != d4 && 1<= c4 <=4 && c4!=(isNaN(c4)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( c4 == "cancelar" || c4 == "CANCELAR" || c4 == "Cancelar" || canw == "s" ){

c4 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//D3

//Caso o jogador decida colocar um número na posição D3

if( posicao == "D3" || posicao == "d3" || posicao == "3D" || posicao == "3d" ){

d3 = prompt( "QUAL É O NÚMERO QUE TU DESEJAS COLOCAR NA POSIÇÃO D3?\n"+quadro);

if( d3 != "cancelar" && d3 != "CANCELAR" && d3 != "Cancelar" ){

//Caso o jogador bote um número igual a outro da mesma linha ou que seja maior que 4 e menor que 1 e NaN

while( d3 == d1 || d3 == d2 || d3 == d4 || d3 == a3 || d3 == b3 || d3 == c3 || d3<1 || d3>4 || isNaN (d3)){

d3 = prompt( "DIGITE NOVAMENTE UM NÚMERO PARA A POSIÇÃO D3:\n"+quadro);

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

var canw = "s"

d3 = 1;

}

}

//Caso o jogador acerte o número

if( d3 != d1 && d3 != d2 && d3 != d4 && d3 != a3 && d3 != b3 && d3 != c3 && 1<= d3 <=4 && d3!=(isNaN (d3)) && canw != "s" ){

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}

if( d3 == "cancelar" || d3 == "CANCELAR" || d3 == "Cancelar" ){

d3 = " ";

quadro = "\_\_| A | B | C | D |\n1-| "+a1+" | "+b1+" | "+c1+" | "+d1+" |\n2-| "+a2+" | "+b2+" | "+c2+" | "+d2+" |\n3-| "+a3+" | "+b3+" | "+c3+" | "+d3+" |\n4-| "+a4+" | "+b4+" | "+c4+" | "+d4+" |";

}

}canw = "n"

//

}

if( sair != "s" ){

alert(" PARABÉNS!\n Você completou a fase 5!");

}

}

}sair="n"

}

voltar = prompt("Deseja voltar ao menu?\n(Responda s(Para sim) e N(Para não)");

}voltar = "n"

mov = 1;

}

}//while que roda o jogo