



Gustavo Eduardo Avendaño Cabanillas

para marduk, pameiraisvp, ana00843, Victoranizarmorales, mi ▼

mié, 2 nov, 10:50 (hace 3 días)



Buen martes profesor, el día sábado le comentamos que reformularíamos la aplicación a proponer que tenemos, por medio de este correo le hacemos llegar la nueva idea de propuesta de app: FI-Horario: Es una app que permitirá a los estudiantes, en inicio, únicamente de ingeniería en computación, a formular sus horarios de inscripción con el fin de tener distintas opciones y visualizar su posible horario del semestre al que se inscribirán, dentro de la misma app los días que se realice el proceso de reinscripción podrán ver en tiempo real las vacantes disponibles de los grupos que el alumno haya puesto en sus opciones de horarios.
Se busca que el alumno de la carrera tenga una vista más cómoda al armar un horario y logre con tiempo definir un nuevo horario si es que los grupos que planea inscribir ya no cuenta con vacantes.

Requerimientos Funcionales.

1. Debe existir una funcionalidad para ingresar las materias que desees ingresar dicho semestre. (Cómo la encuesta de asignaturas o algo parecido).
2. Con la lista de materias a inscribir, el usuario podrá generar varias opciones de horarios.
3. Se puede dar prioridad a rangos de horas.(Por ejemplo: Horario matutino, vespertino, mixto, de tal hora a tal hora).
4. No es necesario realizar ningún login.
5. El usuario podrá visualizar la guía escolar del semestre a cursar.
6. Se podrá descargar el formato pdf de los posibles horarios.
7. La aplicación permitirá el registro de la asignatura con su respectivo grupo y horario, así mismo se advertirá al usuario con un color llamativo sobre la asignatura correspondiente si es que una materia requiere un laboratorio con inscripción independiente.
8. El día de reinscripciones la aplicación tendrá una función en la que mediante una interconexión con la pagina de horarios oficial de la Facultad de Ingeniería, dará al usuario una visualización que le informará si su grupo a inscribir sigue con vacantes, se verá de color verde cuando existan suficientes vacantes, en amarillo cuando existan 10 vacantes y en rojo cuando el grupo esté sin vacantes, así mismo informará al usuario mediante una notificación push cuando el grupo se quede sin vacantes.

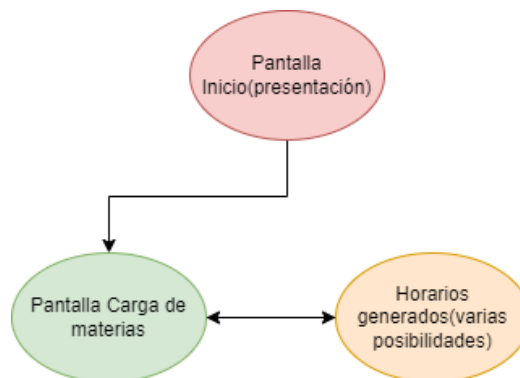
Requerimientos NO Funcionales

1. ¿Por qué está dirigido únicamente a alumnos de computación al principio? (no es lo mismo si es para todos, la escalabilidad no cambia mucho).

2. La aplicación se desarrollará de manera Híbrida para economizar recursos y tiempo. Ya que no se utilizan funcionalidades de Hardware en los dispositivos móviles, esta es la mejor opción.
3. La aplicación debe funcionar en dispositivos de bajos recursos.
4. La interfaz gráfica debe ser amigable con el usuario para que sea fácil de usar.
5. La aplicación manejará mensajes de error y confirmación.
6. En caso de error con el sistema, su reparación de la misma no deberá ser mayor 8 horas.
7. La aplicación incluirá documentación de ayuda, como manual de usuario.

Interfaces

Por el momento la aplicación solo cuenta con tres sencillas interfaces, al menos así será si no se le agregan más funcionalidades.



Wireframes

Design

<https://www.figma.com/file/N78gvEtz1Vi55tCsglTR4X/Untitled?node-id=0%3A1>

EL DISEÑO NO ME GUSTA.

Prototype

<https://www.figma.com/proto/N78gvEtz1Vi55tCsglTR4X/Untitled?node-id=3%3A5&scaling=scale-down&page-id=0%3A1>

Diagrama de Gantt

https://www.canva.com/design/DAFRF6lltxw/MUIhJjozumyBLiPQissfDQ/view?utm_content=DAFRF6lltxw&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

