UBA - Facultad de Ciencias Exactas y Naturales - Departamento de Computación

Algoritmos y Estructura de Datos I

Segundo cuatrimestre de 2020 Versión 2: 6 de noviembre de 2020

TPI - "Juego de la vida toroidal"

Fecha de entrega: 13 de noviembre de 2020 (hasta las 17hs) Grupos: deben ser de exactamente 2 integrantes

Cambios versión 3

1. primosLejanos Se agregó la precondición sonPeriodicosOMueren(t1, t2).

Cambios versión 2

- 1. **esPeriodico** Se cambió la precondición $esToroide(t) \land p = P_0$ por $esToroide(t) \land p = P_0 \land (cumpleEvolucionCiclica(t) \lor eventualmenteMuere(t))$
- 2. test en SeleccionNatural Uno de los tests que les dimos para seleccionNatural no cumple la precondición (porque es periódico). Es el segundo test, por favor ignoren ese caso al hacer sus pruebas.

1. Ejercicios

- 1. Implementar las funciones especificadas en la sección **Especificación**. La implementación de cada ejercicio DEBE SEGUIR OBLIGATORIAMENTE ESTA ESPECIFICACIÓN.
- 2. No está permitido el uso de librerías de C++ fuera de las clásicas: math, vector, tuple, pair, las de input-output, etc. Consultar con la cátedra por cualquier librería adicional. Implementar los tests necesarios para asegurar el correcto funcionamiento de los funciones. Encontrarán dentro de los tests un ejemplo para cada una de las funciones los cuales No pueden modificar.
- 3. Completar (agregando) los tests estructurales necesarios para cubrir todas las líneas del archivo solucion.cpp. Utilizar la herramienta de cobertura de código de CLion para dicha tarea.

2. Compilación

- 1. Bajar del campus de la materia Archivos TPI.
- 2. Descomprimir el ZIP.
- 3. Seleccionar File \rightarrow Open... y seleccionar la carpeta con el nombre toroide que se encuentra en TPI.
- 4. Dentro del archivo que se descarguen desde la página de la materia van a encontrar los siguientes archivos y carpetas:
 - definiciones.h: Aquí están las definiciones de los tipos del TPI.
 - ejercicios.cpp: Aquí es donde van a volcar sus implementaciones.
 - ejercicios.h: headers de las funciones que tienen que implementar.
 - auxiliares.cpp y auxiliares.h: Donde es posible volcar funciones auxiliares.
 - main.cpp: Punto de entrada del programa.
 - tests: Estos son algunos Tests Suites provistos por la materia. Aquí deben completar con sus propios Tests para lograr la cobertura pedida.
 - lib: Todo lo necesario para correr Google Tests. Aquí no deben tocar nada.
 - CMakeLists.txt: Archivo que necesita CLion para la compilación y ejecución del proyecto. NO deben sobreescribirlo al importar los fuentes desde CLion.

Es importante recalcar que la especificación de los ejercicios elaborada por la materia es la guía sobre la que debe basarse el equipo a la hora de implementar los problemas.

3. Términos y condiciones

El trabajo práctico se realiza de manera grupal con grupos de exactamente 2 personas. Para aprobar el trabajo se necesita:

- Que todos los ejercicios estén resueltos.
- Que las soluciones sean correctas.
- Que todos los tests provistos por la cátedra funcionen (no pueden ser modificados).
- Que las soluciones sean prolijas: evitar repetir implementaciones innecesariamente y usar adecuadamente funciones auxiliares
- Que los test cubran todas las lineas de las funciones.

4. Pautas de Entrega

La fecha de entrega del TPI es el 13 de Noviembre de 2020 (hasta las 17hs).

El trabajo debe ser subido al campus en la sección Trabajos Prácticos en la fecha estipulada.

La entrega debe contener:

- El proyecto completo, se requiere que estén todos los archivos necesarios para compilarlo.
- Los tests necesarios que garanticen el cubrimiento de líneas de código.
- Importante: Utilizar la especificación diseñada para este TP..

5. C++

Uso de pair

En especificación tenemos el tipo $\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}$, el cual implementaremos en C++ con pair. El container pair pertenece a la librería estándar de C++ y está definido en el header <utility>. Este es un container permite agrupar dos elementos de cualquier tipo. En nuestro caso, vamos a utilizarlo para dos valores enteros.

Para asignar o acceder al primero se utiliza la propiedad first, y para el segundo, second. Pueden ver ejemplos en https://www.geeksforin-cpp-stl/

Uso de % (módulo)

En especificación usamos *mod* para obtener el resto de la división de un número por otro. El C++ podemos utilizar el operador % para tal fin. Se debe tener en cuenta que este operador tiene ciertas restricciones sobre los parámetros que recibe. Pueden ver ejemplos y leer sobre dichas restrucciones en: https://www.geeksforgeeks.org/modulo-operator-in-c-cpp-with-examples/

6. Especificación

Implementar funciones en C++ que cumplan las siguientes especificaciones respetando el **renombre** de tipo:

```
type toroide = seq \langle seq \langle \mathsf{Bool} \rangle \rangle
type rectangulo = seq \langle seq \langle \mathsf{Bool} \rangle \rangle
```

6.1. Ejercicios

Ejercicio 1.

```
proc toroideValido (in t: toroide, out result: Bool) { 
 Pre \{True\} 
 Post \{result = true \leftrightarrow esToroide(t)\} 
 pred esToroide (t: toroide) {
```

```
esRectangulo(t) \land filas(t) \ge 3 \land columnas(t) \ge 3
          }
          pred esRectangulo (r: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) {
                 filas(r) > 0 \land columnas(r) > 0 \land (\forall f : \mathbb{Z})(0 \le f < |r| \rightarrow_L |r[f]| = |r[0]|)
          }
          aux filas (t: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) : \mathbb{Z}=|t|;
          aux columnas (t: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) : \mathbb{Z}=\mathsf{if}\ filas(t)>0\ \mathsf{then}\ |t[0]|\ \mathsf{else}\ 0\ \mathsf{fi};
}
Ejercicio 2.
proc toroideMuerto (in t: toroide, out result: Bool) {
          Pre \{esToroide(t)\}
          \texttt{Post}\ \{result = true \leftrightarrow (\forall f: \mathbb{Z})(\forall c: \mathbb{Z})(enRangoToroide(f, c, t) \rightarrow_L t[f][c] = false)\}
          pred enRangoToroide (f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}, t: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) {
                 enRango(f,t) \wedge_L enRango(c,t[f])
          }
          pred enRango (i: \mathbb{Z}, s: seq\langle T\rangle) {
                 0 \le i < |s|
          }
}
Ejercicio 3.
proc posiciones Vivas (in t: toroide, out vivas: seq\langle \mathbb{Z} \times \mathbb{Z} \rangle) {
          Pre \{esToroide(t)\}
          Post \{sinRepetidos(vivas) \land posiciones Validas(vivas,t) \land LestanLas Vivas(vivas,t) \land cantidad Vivas(t) = |vivas|\}
          pred sinRepetidos (s: seq\langle T\rangle) {
                 (\forall i : \mathbb{Z})(enRango(i, s) \rightarrow_L \#apariciones(s, s[i]) = 1)
          }
          pred posiciones Validas (listapos: seq(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}), t: toroide) {
                 (\forall p : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z})(p \in listapos \longrightarrow_{L} enRangoToroide(p_0, p_1, t))
          pred estanLasVivas (vivas: seq(\mathbb{Z} \times \mathbb{Z}), t: toroide) {
                 (\forall p : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z})(p \in vivas \leftrightarrow estaViva(p_0, p_1, t))
          }
          pred estaViva (f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}, t: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) {
                 enRangoToroide(f, c, t) \land_L t[f][c] = true
          }
          aux cantidadVivas (t: seq\langle seq\langle \mathsf{Bool}\rangle\rangle) : \mathbb{Z} = \sum_{f=0}^{filas(t)-1} \sum_{c=0}^{columnas(t)-1} \mathsf{if}\ estaViva(f,c,t) then 1 else 0 fi;
}
Ejercicio 4.
proc densidadPoblacion (in t: toroide, out result : \mathbb{R}) {
```

```
Pre \{esToroide(t)\}\
        Post \{result = cantidadVivas(t)/superficieTotal(t)\}
        aux superficieTotal (t: toroide) : \mathbb{Z} = filas(t) * columnas(t);
}
Ejercicio 5.
proc cantidad Vecinos Vivos (in t: toroide, In f:\mathbb{Z}, In c:\mathbb{Z}, Out result: \mathbb{Z}) {
        Pre \{esToroide(t) \land enRangoToroide(f, c, t)\}
        \texttt{Post}~\{result = vecinosVivos(t,f,c)\}
        aux vecinos Vivos (t: toroide, f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}) : \mathbb{Z} = \sum_{i=-1}^{1} \sum_{j=-1}^{1} \text{if } (i \neq 0 \lor j \neq 0) \land vecina Viva(t, f, c, i, j) \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi};
        pred vecinaViva (t: toroide, f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}, i: \mathbb{Z}, j: \mathbb{Z}) {
              vivaToroide(f+i, c+j, t)
        }
}
Ejercicio 6.
proc evolucionDePosicion (in t: toroide, in pos : \mathbb{Z} \times \mathbb{Z}, out result : Bool) {
        Pre \{esToroide(t) \land enRangoToroide(pos_0, pos_1, t)\}
        Post \{result = true \leftrightarrow debeVivir(t, pos_0, pos_1)\}
        pred debeVivir (t: toroide, f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}) {
              (estaViva(f,c,t) \rightarrow 2 \leq vecinosVivos(t,f,c) \leq 3) \land (estaMuerta(f,c,t) \rightarrow vecinosVivos(t,f,c) = 3)
        }
        pred estaMuerta (f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}, t: toroide) {
              enRangoToroide(f, c, t) \wedge_L t[f][c] = false
        }
}
Ejercicio 7.
proc evolucionToroide (inout t: toroide) {
        Pre \{esToroide(T_0) \land t = T_0\}
        Post \{esEvolucionToroide(t, T_0)\}
        pred esEvolucionToroide (tf: toroide, ti: toroide) {
              mismaDimension(tf,ti) \land_L (\forall f: \mathbb{Z}) ((\forall c: \mathbb{Z}) (enRangoToroide(f,c,ti) \rightarrow_L (estaViva(f,c,tf) \leftrightarrow debeVivir(ti,f,c))))
        }
        pred mismaDimension (t1: toroide, t2: toroide) {
              filas(t1) = filas(t2) \land columnas(t1) = columnas(t2)
        }
}
Ejercicio 8.
proc evolucionMultiple (in t: toroide, in k: Z, out result: toroide ) {
        Pre \{esToroide(t) \land k \ge 1\}
```

```
Post \{esEvolucionNivelK(result, t, k)\}
        pred esEvolucionNivelK (tf: toroide, ti: toroide, k: Z) {
             k \ge 0 \land_L (\exists s : seq\langle toroide \rangle)(todosValidos(s) \land |s| = k + 1 \land_L s[0] = ti \land sonTicksConsecutivos(s) \land s[k] = tf)
        }
        pred todosValidos (ts: seq\langle toroide\rangle) {
             (\forall i : \mathbb{Z})(0 \le i < |ts| \longrightarrow_L esToroide(ts[i]))
        }
        pred sonTicksConsecutivos (ts: seq\langle toroide\rangle) {
             (\forall i : \mathbb{Z})(0 \le i < |ts| - 1 \to_L esEvolucionToroide(ts[i+1], s[i]))
        }
}
Ejercicio 9.
proc esPeriodico (in t: toroide, inout p: \mathbb{Z}, out result: Bool) {
        \texttt{Pre} \left\{ esToroide(t) \land p = P_0 \land (cumpleEvolucionCiclica(t) \lor eventualmenteMuere(t)) \right\}
        \texttt{Post}\ \{(cumpleEvolucionCiclica(t) \rightarrow result = true \land tienePeriodoP(t,p)) \land \\
        (\neg cumpleEvolucionCiclica(t) \rightarrow (result = false \land p = P_0))
        pred cumpleEvolucionCiclica (t: toroide) {
             (\exists k : \mathbb{Z})(k > 0 \land esEvolucionNivelK(t, t, k))
        }
        pred eventualmenteMuere (t: toroide) {
             (\exists k : \mathbb{Z})k > 0 \land_L seExtingueEnK(t,k)
        }
        pred seExtingueEnK (t: toroide, k: \mathbb{Z}) {
             (\exists tmuerto: toroide)(esToroide(tmuerto) \land mismaDimension(t, tmuerto) \land cantidadVivas(tmuerto) = 0 \land_L
             esEvolucionNivelK(tmuerto, t, k) \land (\forall k' : \mathbb{Z})(0 \le k' < k \longrightarrow_L \neg esEvolucionNivelK(tmuerto, t, k')))
        }
        pred tienePeriodoP (t: toroide, p: Z) {
             esEvolucionNivelK(t,t,p) \land (\forall q: \mathbb{Z})(1 \leq q 
        }
}
Ejercicio 10.
proc primosLejanos (in t1: toroide, in t2: toroide, out primos: Bool) {
        \texttt{Pre} \ \{esToroide(t1) \land esToroide(t2) \land_L \ mismaDimension(t1,t2) \land sonPeriodicosOMueren(t1,t2)\}
        pred sonPeriodicosOMueren (t1: toroide, t2: toroide) {
             (cumpleEvolucionCiclica(t1) \lor eventualmenteMuere(t1)) \land
             (cumpleEvolucionCiclica(t2) \lor eventualmenteMuere(t2))
        }
        Post \{primos = true \leftrightarrow (\exists k : \mathbb{Z})(k > 0 \land_L esEvolucionNivelK(t2, t1, k) \lor esEvolucionNivelK(t1, t2, k))\}
```

Ejercicio 11.

}

```
proc selectionNatural (in ts: seq\langle toroide \rangle, out res: \mathbb{Z}) {
         Pre \{|ts| > 0 \land_L todosValidos(ts) \land todosVivos(ts) \land todosSeExtinguen(ts)\}
         Post \{0 \le res < |ts| \land_L sobreviveATodos(res, ts)\}
         pred todosVivos (ts: seq\langle toroide\rangle) {
              (\forall i : \mathbb{Z})(0 \le i \le |ts| \longrightarrow_L cantidadVivas(ts[i]) > 0)
         }
         pred todosSeExtinguen (ts: seq\langle toroide\rangle) {
              (\forall i : \mathbb{Z})(0 \le i < |ts| \longrightarrow_L (\exists k : \mathbb{Z})k > 0 \land_L seExtingueEnK(ts[i], k))
         }
         pred sobreviveATodos (i: \mathbb{Z}, ts: seq\langle toroide\rangle) {
              (\forall j : \mathbb{Z})(0 \leq j < i \longrightarrow_L muereAntesEstricto(ts[j], ts[i])) \land
              (\forall h : \mathbb{Z})(i < h < |ts| \longrightarrow_L muereAntes(ts[h], ts[i]))
         pred muereAntesEstricto (tin: toroide, tduracell: toroide) {
              (\exists k1 : \mathbb{Z})((\exists k2 : \mathbb{Z})(seExtingueEnK(tin, k1) \land seExtingueEnK(tduracell, k2) \land k1 < k2))
         }
         pred muereAntes (tin: toroide, tduracell: toroide) {
              (\exists k1 : \mathbb{Z})((\exists k2 : \mathbb{Z})(seExtingueEnK(tin, k1) \land seExtingueEnK(tduracell, k2) \land k1 \le k2))
         }
}
Ejercicio 12.
proc fusionar (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: toroide) {
         \texttt{Pre} \ \{esToroide(t1) \land esToroide(t2) \land mismaDimension(t1, t2)\}
         Post \{esToroide(res) \land mismaDimension(res, t1) \land_L interseccionVivas(res, t1, t2)\}
         pred interseccionVivas (tf: toroide, t1: toroide, t2: toroide) {
              (\forall f: \mathbb{Z})(\forall c: \mathbb{Z})(enRangoToroide(f, c, tf) \rightarrow_L (estaViva(f, c, tf) \leftrightarrow (estaViva(f, c, t1) \land estaViva(f, c, t2))))
         }
}
Ejercicio 13.
proc vistaTrasladada (in t1: toroide, in t2: toroide, out res: Bool) {
         Pre \{esToroide(t1) \land esToroide(t2) \land_L mismaDimension(t1, t2)\}
         Post \{res = true \leftrightarrow esTrasladada(t1, t2)\}
         pred esTrasladada (t1: toroide, t2: toroide) {
              (\exists i : \mathbb{Z})(\exists j : \mathbb{Z})(traslacion(t1, t2, i, j))
         }
         pred traslacion (t1: toroide, t2: toroide, i: \mathbb{Z}, j: \mathbb{Z}) {
              (\forall f: \mathbb{Z})(\forall c: \mathbb{Z})(enRangoToroide(f, c, t1) \longrightarrow_{L} estaViva(f, c, t1) \leftrightarrow vivaToroide(f + i, c + j, t2))
         pred vivaToroide (f: \mathbb{Z}, c: \mathbb{Z}, t: toroide) {
              estaViva(filaToroide(f, t), columnaToroide(c, t), t)
         }
```

```
aux filaToroide (f: \mathbb{Z}, t: toroide) : \mathbb{Z} = f \mod filas(t);
       aux columnaToroide (c: \mathbb{Z}, t: toroide) : \mathbb{Z} = c \mod columnas(t);
}
Ejercicio 14.
proc menorSuperficieViva (in t: toroide, out res: \mathbb{Z}) {
       \texttt{Pre} \ \{esToroide(t) \land_L cantidadVivas(t) > 0\}
       Post \{(\exists sr0 : rectangulo)(\exists t0 : toroide)(esSubRecToroideValido(sr0, t0, t) \land_L \}
       superficieTotal(sr1) \geq res))\}
       pred esSubRecToroideValido (subrec: rectangulo, tt: toroide, torig: toroide) {
            dimensionesValidasSubRec(subrec, tt) \land esTrasladada(tt, torig) \land_L cubreLosVivos(subrec, tt)
       }
       pred dimensionesValidasSubRec (subrec: rectangulo, t: toroide) {
            esRectangulo(subrec) \land_L filas(subrec) \le filas(t) \land columnas(subrec) \le columnas(t)
       }
       pred cubreLosVivos (subrec: rectangulo, t: toroide) {
            (\exists i : \mathbb{Z})(\exists j : \mathbb{Z})(desplazamientoValido(i, j, subrec, t) \land_L cantidadVivas(t) = cantidadVivas(subrec))
       pred desplazamientoValido (i: \mathbb{Z}, j: \mathbb{Z}, subrec: rectangulo, t: toroide) {
            (\forall f: \mathbb{Z})(\forall c: \mathbb{Z})(enRangoToroide(f, c, subrec) \land enRangoToroide(f+i, c+j, t))
            \longrightarrow_L estaViva(f, c, subrec) \leftrightarrow estaViva(f + i, c + j, t))
       }
}
```