

Programação de Soluções Computacionais – PSC

Exercícios de Laboratório – Prof. Calvetti

Aula: 01

Estrutura básica de um programa Java, Entrada e Saída, Variáveis, Atribuição, Conversão de *Strings*

Problemas Propostos:

- Todos os problemas podem ser resolvidos diretamente no método ***main()***;
- Faça uma classe para cada solução;
- O nome da classe pode ser *Solucao1a*, *Solucao1b*, e assim por diante;
- Não use ***Scanner*** para ler dados;
- Os alunos podem consultar qualquer material.

Enunciados:

- 1) Crie um algoritmo que leia três palavras, separadamente, e as apresente na tela na ordem contrária em que foram digitadas, separadas por espaço;
- 2) Crie um algoritmo que leia um número inteiro, armazene-o em uma variável do tipo ***int*** e depois escreva na tela: “O valor do número digitado é: ” e o valor do número;
- 3) Crie um algoritmo que leia 3 números que representem uma data, respectivamente dia, mês e ano. Depois imprima a data usando o formato dia/mês/ano;
- 4) Solicite ao usuário que digite seu peso no formato real. Depois imprima “O peso informado foi “ + peso + “ kg.”;
- 5) Ler dez caracteres e imprimir a palavra formada por eles;
- 6) Leia 4 números inteiros, representando milhar, centena, dezena e unidade. Use o tipo caractere para garantir que não seja digitado mais de um número por vez. Depois concatene estes caracteres armazenando-os em uma ***String*** (lembre-se de que o jeito mais fácil de transformar algo em ***String*** é concatenando-o com uma ***String*** vazia “”). Imprima o resultado.

Bibliografia

LOPES, ANITA. GARCIA, GUTO. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java: como programar. 8 Ed. São Paulo: Prentice – Hall (Pearson), 2010.