

## **USJT – 2024 – PSC – PROGRAMAÇÃO DE SOLUÇÕES COMPUTACIONAIS**

### **Projeto A3 – Especificação**

#### **1. Formação dos Grupos:**

O projeto deve ser realizado pelos alunos em grupo, entre 4 até 7 integrantes, obrigatoriamente que estejam matriculados na mesma divisão de aula.

#### **2. Tema:**

O tema do projeto será de livre escolha do grupo, desde que atenda aos requisitos básicos solicitados para o projeto.

#### **3. Requisitos básicos:**

O projeto abrange o desenvolvimento de um aplicativo de *software*, que deverá ser executado em computadores pessoais, do tipo PC, e atender, no mínimo, aos seguintes requisitos básicos:

- 3.1. Linguagem de Programação utilizada: *Java*, exclusivamente;
- 3.2. O aplicativo deverá se conectar ao banco de dados, do tipo *MySQL*, através de um *Driver JDBC* para o *MySQL*, para manter seus dados de forma não volátil;
- 3.3. O usuário só poderá operar o aplicativo através das interfaces gráficas desenvolvidas no próprio aplicativo, pelo próprio grupo;
- 3.4. A interface gráfica do aplicativo não poderá ser desenvolvida utilizando-se recursos gráficos facilitadores para sua codificação, como o apresentado pelo *NetBeans*, através de seu *plug-in* de criação gráfica & geração automática de códigos em *Java*. Somente serão aceitos os projetos com as interfaces desenvolvidas pelos próprios alunos, através das bibliotecas *Java* existentes ou criadas pelos mesmos;
- 3.5. Além das respectivas classes em *Java* que compõem o aplicativo, também deverão ser desenvolvidas e entregues: uma documentação completa, no formato ABNT para trabalhos técnicos; e uma apresentação, em *power-point*, mostrando o processo de desenvolvimento e o projeto desenvolvido.

#### **4. Prazos e entregas:**

O projeto deverá ser desenvolvido paralelamente às aulas da matéria e, conforme solicitação dos professores envolvidos, deverá ser apresentado parcialmente, a qualquer momento, durante as aulas que antecedem à sua entrega e apresentação final oficial, que deverá acontecer no dia **05/12/2024, às 19h00min**, quando o grupo entregará a documentação e os códigos fontes em *Java* do projeto, através do *GitHub* de cada integrante do grupo, previamente fornecido ao professor, e fará sua respectiva apresentação pública, nos laboratórios de TI da USJT.

#### **5. Problemas e decisões:**

Todos os problemas encontrados pelos alunos durante a elaboração do projeto deverão ser previamente relatados aos professores envolvidos, que decidirão como, quando e por quem deverão ser resolvidos.