

Programação de Soluções Computacionais – PSC

Exercícios de Laboratório – Prof. Calvetti

Aula: 02

Desvio Condicional *if*, *if-else*, *if-else if-else*; Operadores Relacionais e Operadores Lógicos (extras)

Problemas Propostos:

- Todos os problemas podem ser resolvidos diretamente no método ***main()***;
- Faça uma classe para cada solução;
- O nome da classe pode ser *Solucao1a*, *Solucao1b*, e assim por diante;
- Não use ***Scanner*** para ler dados;
- Os alunos podem consultar qualquer material.

Enunciados:

1) Construir um algoritmo que leia três números e imprima se eles podem ou não ser lados de um triângulo. Lembrando que, para ser um triângulo, a soma de dois lados quaisquer deve ser sempre maior que o lado que ficou de fora da soma.

2) Construir um algoritmo que leia três números que representam os lados de um triângulo e que imprima se o triângulo é equilátero (três lados iguais), isósceles (dois lados iguais) ou escaleno (três lados diferentes). Antes, não se esqueça de testar se os três lados realmente formam um triângulo. Informe o usuário caso não formem.

3) Entrar com um verbo no infinitivo e imprimir se o verbo é da 1ª conjugação (terminados em ar), da 2ª conjugação (terminados em er), da 3ª conjugação (terminados em ir), se não está no infinitivo (não termina em r) ou se provavelmente nem é verbo no infinitivo (termina em or ou em ur).

4) Ajude uma escola a montar as divisões do laboratório de programação. Para isso, escreva um algoritmo que leia o nome do aluno e diga em qual divisão ele está respeitando a regra abaixo:

- Alunos cujo nome começa com as letras de A a K estão na D1;
- Alunos cujo nome começa com as letras de L a N estão na D2;
- Alunos cujo nome começa com as letras de O a Z estão na D3.

Dica: use o método ***charAt(posição)***

5) Ler três números e armazená-los em três variáveis com os seguintes nomes, de acordo com seus valores relativos: maior, intermediário e menor (suponha números diferentes).

6) Ler cinco números e identificar o maior e o menor de todos (NÃO suponha números diferentes).

Bibliografia

LOPES, ANITA. GARCIA, GUTO. Introdução à Programação: 500 algoritmos resolvidos. Rio de Janeiro: Elsevier, 2002.

DEITEL, P. DEITEL, H. Java: como programar. 8 Ed. São Paulo: Prentice – Hall (Pearson), 2010.