

Victor Augusto Rodrigues Gomes

Desenvolvedor

Cargos iniciais na área da programação.

INFORMAÇÕES

Idade: 22 anos

Endereço: Parque Mandaqui – São Paulo– SP, 02422-170

Telefones: (11) 96924-3253

E-mail:
victor.augusto.desenvolvedor@gmail.com

LinkedIn: <https://bit.ly/3PE17mX>

Github: <https://bit.ly/39HY1xI>

Portfólio: <https://bit.ly/3sODOwS>

HABILIDADES

Linguagem de Programação:

Java, JavaScript, Python, PHP e SQL.

Domínio Sobre:

Análise de Sistema;

Banco de Dados;

Desenvolvimento de front-end e back-end para web e mobile;

Design Digital;

Ferramentas Git & GitHub;

Manutenção em computadores;

Metodologias ágeis Kanban, Scrum e XP;

Redes de computadores;

Segurança de dados;

Sistema Operacional(Linux/Windows).

Pacote de Programas:

Pacotes Adobe (Photoshop, Illustrator, Animate e outros);

Pacotes Libre Office (Writer, Calc e Impress e outros);

Pacotes Office (Word, Excel, PowerPoint e outros).

RESUMO PROFISSIONAL

Eu tenho formação técnica em Informática pelo CTF e estou cursando bacharelado em Ciência da Computação pela UNIP. Iniciei na programação em 2016 e desenvolvi projetos em diferentes linguagens de programação: C, C++, C#, Java, JavaScript, MATLAB, Python, PHP e SQL. Atualmente pretendo utilizar: Java, JavaScript, Python, PHP e SQL. Com o objetivo de iniciar no mercado de trabalho como desenvolvedor.

TRABALHOS DESENVOLVIDOS

LINUS

O jogo LINUS foi desenvolvido no intuito de aperfeiçoar o modo de aprendizagem dos alunos, através das tecnologias, nas instituições de ensino com relação ao conteúdo de distribuição eletrônica e tabela periódica.

Desenvolvimento com: Godot Engine.

Para mais informações acesse: <https://bit.ly/3sODOwS>.

Digital Residence

O Software Digital Residete tem objetivo de gerenciar o registro de alunos que passam a residir no alojamento do CTF/UFPI.

Desenvolvimento com: Java e SQL.

Para mais informações acesse: <https://bit.ly/3sODOwS>.

Real Organic

Real Organic e um software de realidade aumentada (RA) para dispositivo móvel que auxiliar os alunos na compreensão da Química Orgânica, utilizando QR Code, para gera os átonos na tela do dispositivo.

Desenvolvimento com: Unity Engine e Vuforia.

Para mais informações acesse: <https://bit.ly/3sODOwS>.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Bacharelato em Ciência da Computação - (UNIP)

Previsão de término – dezembro 2022

CURSO START 5.0 - (SAGA)

Previsão de término – dezembro 2022

Ensino Técnico em Informática - (CTF)

Conclusão – 2017

Ensino Médio - (CTF)

Conclusão - 2018.