## Partie 2: Frontend Angular 4+

## Introduction

Pour cette partie, vous êtes le développeur Angular de l'application de gestion des Entités Légales.

**Vous n'avez pas accès au** *Backend*. Vous devez réaliser les interfaces en respectant les bonnes pratiques Angular 4+ et en simulant les appels au Backend en utilisant des services en mémoire.

Vous pouvez créer votre projet à l'aide du Angular CLI ou de Stackblitz. Pour Stackblitz, vous aurez besoin d'un compte GitHub : https://stackblitz.com/fork/angular

Vous devez compléter le projet à partir de zéro avec les technologies suivantes (au minimum) :

- Angular 4+
- Bootstrap
- Vous devez utiliser le Router d'Angular
- Vous devez utiliser les Promise<> comme retour de vos services
- Au moins un de vos service doit simuler une latence de communication

Votre projet doit fonctionner et répondre aux critères ci-dessous. Vos formulaires doivent être fonctionnel et stable. N'hésitez pas à ajouter des éléments à votre projets susceptible de démontrer vos aptitudes (exemple : Unit Tests, design UI, etc)

## **Exercice**

Votre système doit permettre de Lister et Modifier/Créer les Entités Légales.

Analysez la maquette suivante :

Nom : *	Entité légale 1		Dissolue :	Oui
Forme d'entité :	Services		Date de création :	20017-07-14
Adresse :	123 rue Dorchester Montreal QC H7P 1A4		Date de fin d'année fiscale : Nature des activités :	Janvier ▼ 01 ▼
	TOT TAY			Un paragraphe de texte décrivant la nature des activités de cette entité légale
nnaires			Directeurs et officiers	
		%	Directeurs et officiers	Nom
Nom		% 60 X		Nom Robert Green
Nom Robert Green John Smith			Rôle	

- 1. Réalisez une page de Liste des entités légales
- 2. Réalisez une page de Création/Modificaiton d'une Entité Légale
  - a. Il doit être requis de fournir au moins 1 Actionnaire et 1 Directeur
- 3. Votre application doit sauvegarder en mémoire (rafraîchir la page entrainera la perte des données).
  - a. Il doit être possible de Créer une Entité Légale, retourner à la liste et la modifier.

## Résultat

Vous devez nous transmettre le projet final complet dans un ZIP.