

S

Específicos

M

Medibles

A

Alcanzables

R

Relevantes

T

Tiempo limitado

Investigación de mercado

Se han encontrado páginas similares a nuestro proyecto tales cual:

[Fandom](#) las principales diferencia es que fandom se centra más en las wiki de cualquier cosa no solo juegos, además por esto los artículos son subidos y cualquiera puede editarlos esto hace que sean vandalizados fácilmente.

Otra que se ha encontrado similar aunque esta de habla inglesa es [GameFAQs](#) la principal diferencia es que GameFAQs su diseño está poco cuidado y parece una página web bastante antigua. Aún así, al ser tan similar a mi idea no se puede no mencionar.

Cliente caliente

El cliente caliente de esta idea claramente son los jugadores de RPGs, ya sean aquellos que se quedan fácilmente pillados en una etapa o aquellos que les gusta compartir guías para ayudar a los demás. Aunque también pueden ser aquellos que busquen un nuevo reto en un juego y busquen una nueva manera de pasarlo.

Fidelización

La fortaleza de nuestra empresa es que nosotros vamos dejar que cualquiera pueda ver la forma en la que otros pudiendo hacer que formas divertidas de juego ya sean más o menos complicadas serán visibles para otras personas.