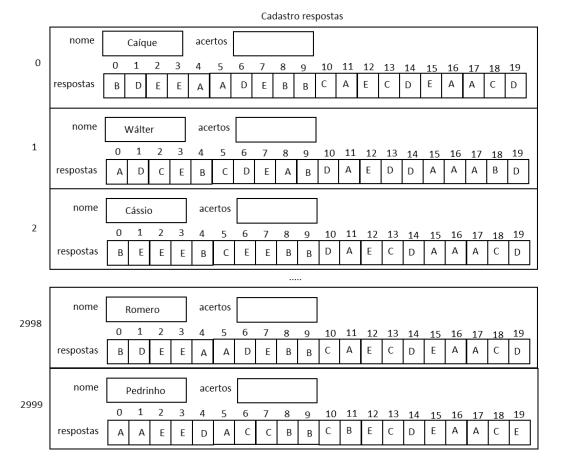
Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas ESTRUTURA DE DADOS I – Prof. Vitor – Trabalho Semanal 5 – 05 e 06 de setembro Data de Entrega: 18/09/2018 (terça-feira)

- 1. Construa um programa em linguagem C que auxilie na anotação do desempenho dos jogadores de uma equipe de futebol que atualmente disputa dois campeonatos simultâneos: Campeonato Brasileiro e Copa do Brasil. Para todos os jogadores em cada um dos campeonatos, está sendo anotado o desempenho em 5 critérios: *Gols Marcados, Passes Certos, Passes Errados, Desarmes* e *Assistências*. A figura a seguir auxilia na compreensão da informação que precisa ser armazenada. <u>Obrigatoriamente deverá ser utilizado um *array* tridimensional para armazenar as informações</u>. As seguintes funcionalidades são esperadas:
 - **a)** Leitura do teclado e armazenamento dos nomes de todos os 35 jogadores da equipe.
 - **b)** Leitura do teclado e armazenamento do desempenho de todos os jogadores em cada um dos 5 critérios, para cada um dos 2 campeonatos.
 - c) Impressão na tela de um relatório com o resumo das informações armazenadas organizadas por campeonato: primeiro o Campeonato Brasileiro e depois a Copa do Brasil.



- **2.** Construa um programa em linguagem C que faça a correção automática de uma prova objetiva de múltipla escolha composta por 20 questões com 5 opções ('A', 'B', 'C', 'D' e 'E'), respondida por 3000 alunos. As seguintes informações das respostas de cada aluno deverão ser armazenadas na memória: nome do aluno (*string* com 40 caracteres), resposta de cada uma das 20 questões (*string* com 20 caracteres), número de acertos (inteiro curto). A figura a seguir auxilia na compreensão de como as informações serão armazenadas. As seguintes funcionalidades são esperadas:
 - **a)** Leitura do teclado do nome e respostas de cada um dos 3000 alunos. Somente as letras 'A', 'B', 'C', 'D' ou 'E' deverão ser aceitas como válidas para as respostas das 20 questões.
 - b) Leitura do teclado do gabarito com as alternativas corretas de cada uma das 20 questões (*string* com 20 caracteres). Novamente somente as letras 'A', 'B', 'C', 'D' ou 'E' deverão ser aceitas como válidas para as alternativas.
 - c) Correção de cada uma das respostas dos 3000 alunos. O número de acertos deverá ser armazenado no campo correspondente.
 - d) Impressão de um relatório com o nome e o número de acertos de todos os alunos.
 - e) Impressão do(s) nome(s) do(s) aluno(s) com maior quantidade de acertos.



- **3.** Uma loja emprega até 20 vendedores os quais se revezam no atendimento dos inúmeros clientes que passam diariamente pela loja. O proprietário contratou seus serviços para desenvolver um programa para medir a satisfação dos clientes em cada atendimento realizado por seus vendedores. Devem ser armazenadas as seguintes informações para cada um dos atendimentos: qual vendedor, qual cliente, data do atendimento (dia, mês e ano), nota do atendimento (0 a 10). As seguintes funcionalidades são esperadas:
 - **a)** Leitura do teclado de um novo nome de vendedor (máximo de 20 vendedores). Não será permitida o armazenamento de nomes repetidos.
 - b) Leitura do teclado do nome de um novo cliente (máximo de 1000 clientes).
 - c) Leitura do teclado das informações sobre um determinado atendimento (máximo de 20000 atendimentos). Deverão ser lidos o nome do vendedor, o nome do cliente, a data do atendimento e a nota dada pelo cliente para aquele atendimento específico. Somente serão aceitos nomes de vendedores e clientes previamente armazenados.
 - d) Impressão de relatório listando todos os atendimentos de cada um dos vendedores (nome do cliente, data e nota do atendimento), assim como as respectivas médias das notas de atendimentos.

Cada das uma das funcionalidades deverá ser acessada a partir de um menu de opções. A figura a seguir auxilia na compreensão de como as informações serão armazenadas.

					vend	edor dif	ente data 2	not
0	Caíque	0	Maria	0	0	0	12/08/18	9
1	Cássio	1	Ana	1	0	5	12/08/18	9
2	Wálter	2	José	2	16	2	09/03/17	3
3	Suzana	3	Danilo	3	2	6	23/07/18	10
 اء ،	,	1 4	Vera	4	1	7	23/07/18	10
16	Émerson	5	Zózimo	5	9	7	07/07/18	0
17		6	Lagerta	6	0	2	12/08/18	9
18		7	Ragnar	7	11	8	26/03/18	7
19]						
	vendedores	 996		19996				
		990			-	-		
		997		19997				
		998		19998	3			
		999		19999				
		'	clientes	1	â	atenc	limentos	