



Sistemas de numeração

- Sistema de numeração egípcio;
- Sistema de numeração romano;
- Sistema de numeração maia;
- Sistema de numeração chinês;
- Sistema de numeração indo-arábico.



Exemplo de sistema de numeração romano

Romano	Indo-Arábico
1	1
V	5
X	10
L	50
С	100
D	500
M	1000





Sistema de Numeração Decimal

- ✓ Nosso sistema natural;
- ✓ Notação posicional;
- √ Base 10;
- ✓ Dígitos: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9

Exemplo: 1352₁₀



Sistema de Numeração Decimal

	4ª CLASSE 3ª CLASSE		2ª CLASSE		1ª CLASSE						
	BILHÕES		MILHÕES			MILHARES		UNIDADES			
12ª ORDEM	11ª ORDEM	10ª ORDEM	9ª ORDEM	8ª ORDEM	7ª ORDEM	6ª ORDEM	5ª ORDEM	4ª ORDEM	3ª ORDEM	2ª ORDEM	1ª ORDEM
CENTENA	DEZENA	UNIDADE	CENTENA	DEZENA	UNIDADE	CENTENA	DEZENA	UNIDADE	CENTENA	DEZENA	UNIDADE
4	7	2	1	5	6	8	9	3	4	7	8



Sistema de Numeração Decimal

Conceito básico de formação de um número.

✓ Regra básica de formação de um número consistem na somatória de cada dígito multiplicado por uma potência da base relacionada à posição daquele dígito.

Exemplo: 5734_{10} $5x10^3 + 7x10^2 + 3x10^1 + 4x10^0$ 5x1000 + 7x100 + 3x10 + 4x1 5000 + 700 + 30 + 4 5734_{10} REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Sistema de Numeração Binário

- ✓ Muito utilizado em eletrônica e informática;
- ✓ Notação posicional;
- ✓ Base 2
- ✓ Dígitos: 0 1
- ✓ Cada dígito binário recebe a denominação de bit (binary digital digit), conjuntos de 4 bits são chamados de nibble e de 8 bits denominam-se byte.

Exemplo: 10101₂



Conversão do Sistema Binário para o Sistema Decimal

Exemplo: 10101_{2} $1x2^{4} + 0x2^{3} + 1x2^{2} + 0x2^{1} + 1x2^{0}$ 1x16 + 0x8 + 1x4 + 0x2 + 1x1 16 + 0 + 4 + 0 + 1 21_{10}

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Sistema de Numeração Octal

- ✓ Utilizado em eletrônica e informática;
- ✓ Notação posicional;
- ✓ Base 8;
- ✓ Dígitos: 0 1 2 3 4 5 6 7

Exemplo: 4731₈



Conversão do Sistema Octal para o Sistema Decimal

Exemplo: 4731_8 $4x8^3 + 7x8^2 + 3x8^1 + 1x8^0$ 4x512 + 7x64 + 3x8 + 1x1 2048 + 448 + 24 + 1 2521_{10}

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Sistema de Numeração Hexadecimal

- ✓ Utilizado em eletrônica e informática;
- ✓ Notação posicional;
- √ Base 16;
- ✓ Dígitos: 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 A B C D E F

Exemplo: A7D1₁₆

HEXADECIMAL	DECIMAL
Α	10
В	11
С	12
D	13
Е	14
F	15



Conversão do Sistema Hexadecimal para o Sistema Decimal

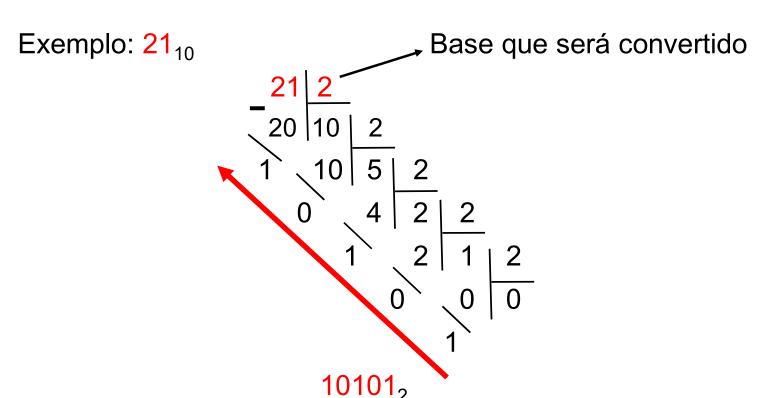
Exemplo: $A7D1_{16}$ $10x16^3 + 7x16^2 + 13x16^1 + 1x16^0$ 10x4096 + 7x256 + 13x16 + 1x1 40960 + 1792 + 208 + 1 42961_{10}

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo

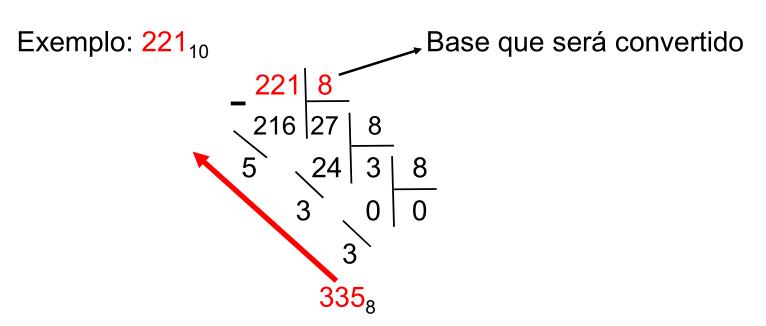


Conversão do Sistema Decimal para o Sistema Binário



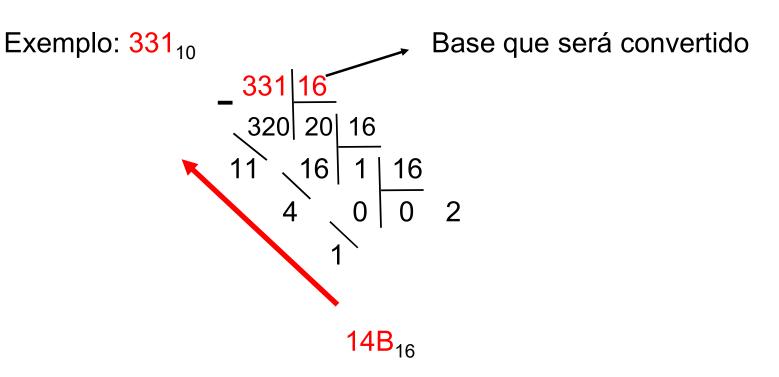


Conversão do Sistema Decimal para o Sistema Octal





Conversão do Sistema Decimal para o Sistema Hexadecimal





Conversão do Sistema Octal para o Sistema Binário

- ✓ Existe uma relação especial entre o sistema octal e o sistema binário, pois três dígitos binários representam oito (2³) números distintos;
- ✓ Isto permite efetuar conversões entre os sistemas de forma simples;

✓ Para realizar a conversão basta converter cada dígito octal no seu

correspondente binário com três dígitos;

Exemplo: 601₈

6	0	1
110	000	001

110000001₂

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Conversão do Sistema Hexadecimal para o Sistema Binário

- ✓ Assim como no sistema Octal, no sistema Hexadecimal também tem uma relação especial com o sistema binário, pois quatro dígitos binários representam dezesseis (2⁴) números distintos;
- ✓ Isto permite efetuar conversões entre os sistemas de forma simples;
- ✓ Para realizar a conversão basta converter cada dígito hexadecimal no seu correspondente binário com quatro dígitos.

Exemplo: 2CD₁₆

2 C D 0010 1100 1101 001011001101₂

HEXA	BINÁRIO		
0	0000		
1	0001		
2	0010		
3	0011		
4	0100		
5	0101		
6	0110		
7	0111		
8	1000		
9	1001		
Α	1010		
В	1011		
С	1100		
D	1101		
Е	1110		
F	1111		



Conversão do Sistema Binário para o Sistema Octal

- ✓ Utilizamos o processo inverso do Octal para Binário;
- Separamos os números binários em grupos de três bits à partir da direita;

✓ Em seguida convertemos cada grupo de bits para o número do

sistema octal (conversão para decimal).

Exemplo: 110000001₂

 000	
601	8

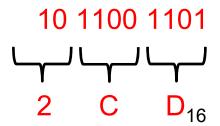
OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Conversão do Sistema Binário para o Sistema Hexadecimal

- ✓ Utilizamos o processo inverso do Hexadecimal para Binário;
- Separamos os números binários em grupos de quatro bits à partir da direita;
- ✓ Em seguida convertemos cada grupo de bits para o número do sistema hexadecimal (conversão para decimal).

Exemplo: 1011001101₂



HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Conversão do Sistema Octal para o Sistema Hexadecimal

- ✓ Para esta conversão temos que utilizar uma conversão para outra base como apoio (Decimal ou Binário);
- Se utilizarmos o sistema binário, transformamos os dígitos do sistema octal para o binário (três dígitos);
- ✓ Depois separamos os números binários em grupos de quatro bits à partir da direita.
- ✓ Em seguida convertemos cada grupo de bits para o número do sistema hexadecimal (conversão para decimal)



Conversão do Sistema Octal para o Sistema Hexadecimal

Exemplo: 601₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

6	0	1
_	_	ہے
110	000	001
1 ′	1000 00	001
٣,١	<u> </u>	~
1	8	1 ₁₆

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
А	1010
В	1011
С	1100
D	1101
Е	1110
F	1111



Conversão do Sistema Hexadecimal para o Sistema Octal

- ✓ Para esta conversão temos que utilizar uma conversão para outra base como apoio (Decimal ou Binário);
- Se utilizarmos o sistema binário, transformamos os dígitos do sistema hexadecimal para o binário (quatro dígitos);
- ✓ Depois separamos os números binários em grupos de três bits à partir da direita;
- ✓ Em seguida convertemos cada grupo de bits para o número do sistema octal (conversão para decimal).



Conversão do Sistema Hexadecimal para o Sistema Octal

Exemplo: **181**₁₆

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

1		8		1
لے	<u> </u>	سل	٦	ركم
00	01 1	1000)	0001
000	110	000	00)1
Ψ'	4	4	4	ل
0	6	0	1	8

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Perguntas?





Exercícios

- 1. Os números abaixo estão na base 10 (decimal). Converta-os para as bases 2, 8 e 16 (binário, octal e hexadecimal).
 - a) 1133
 - b) 51
 - c) 666
- 2. Os números abaixo estão na base 16 (hexadecimal). Converta-os para as bases 2, 8 e 10 (binário, octal e decimal).
 - a) BOA
 - b) F
 - c) FACA



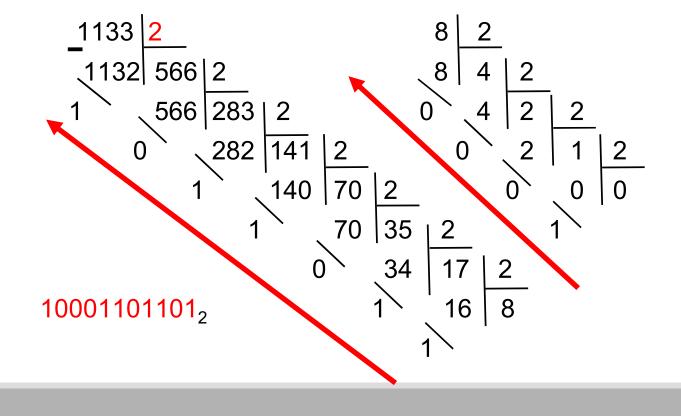
Exercícios

- 3. Os números abaixo estão na base 8 (octal). Converta-os para as bases 2, 10 e 16 (binário, decimal e hexadecimal).
 - a) 123
 - b) 4321
 - c) 726
- 4. Os números abaixo estão na base 2 (binário). Converta-os para as bases 8, 10 e 16 (octal, decimal e hexadecimal).
 - a) 11001100
 - b) 10101010
 - c) 101011001



Correção do Exercícios

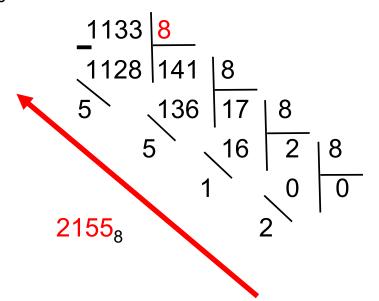
1-a): 1133₁₀





Correção do Exercícios

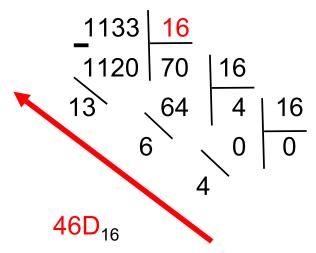
1-a): 1133₁₀





Correção do Exercícios

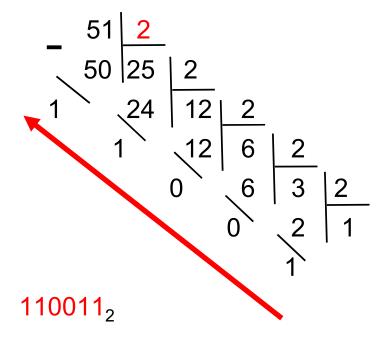
1-a): 1133₁₀





Correção do Exercícios

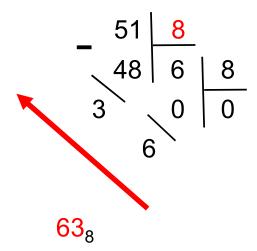
1-b): 51₁₀





Correção do Exercícios

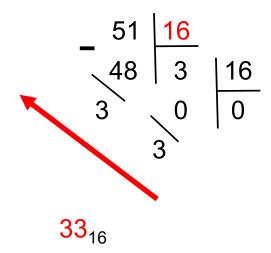
1-b): 51₁₀





Correção do Exercícios

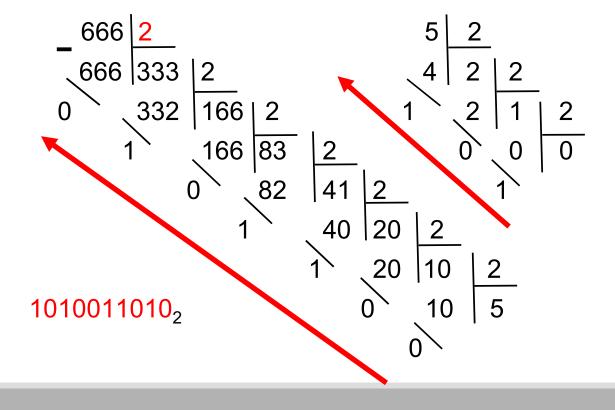
1-b): 51₁₀





Correção do Exercícios

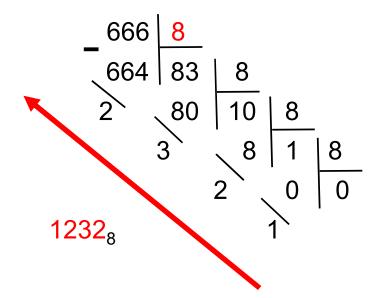
1-c): 666₁₀





Correção do Exercícios

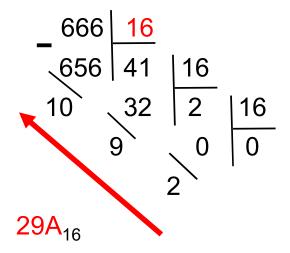
1-c): 666₁₀





Correção do Exercícios

1-c): 666₁₀





Correção do Exercícios

2-a) B0A₁₆

B 0 A 1011 0000 1010 101100001010₂

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
Е	1110
F	1111



Correção do Exercícios

2-a) BOA₁₆

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

B 0 A
1011 0000 1010
101100001010₂
101 100 001 010
5 4 1 2₈

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
Е	1110
F	1111



Correção do Exercícios

2-a)
$$80A_{16}$$

$$11x16^{2} + 0x16^{1} + 10x16^{0}$$

$$11x256 + 0x16 + 10x1$$

$$2816 + 0 + 10$$

$$2826_{10}$$

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

2-b) F₁₆

F

1111

1111₂

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



OCTAL

Hardware e Manutenção de Computadores

Correção do Exercícios

F

2-b) F₁₆

10	111
BINÁRIO	111
000	1 11
001	1 7

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

2-b) F_{16} 15 x 16° 15 x 1 15₁₀

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

2-c) **FACA**₁₆

F A C A
1111 1010 1100 1010
1111101011001010₂

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

2-c) **FACA**₁₆

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

F A C A
1111 1010 1100 1010
1111101011001010₂
001 111 101 011 001 010
1 7 5 3 1 2₈

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
А	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

FACA₁₆ 2-c) $15 \times 16^3 + 10 \times 16^2 + 12 \times 16^1 + 10 \times 16^0$ 15 x 4096 + 10 x 256 + 12 x 16 + 10 x 1 61440 + 2560 + 192 + 10 REGRAS BÁSICAS 64202₁₀ ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1 ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

3-a) 123₈

1 2 3

001 010 011

1010011₂

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios

3-a)
$$123_{8}$$

$$1 \times 8^{2} + 2 \times 8^{1} + 3 \times 8^{0}$$

$$1 \times 64 + 2 \times 8 + 3 \times 1$$

$$64 + 16 + 3$$

$$83_{10}$$

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

3-a) 123₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

3-b) 4321₈

4 3 2 1

100 011 010 001

1000110100012

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios

3-b)
$$4321_{8}$$

$$4 \times 8^{3} + 3 \times 8^{2} + 2 \times 8^{1} + 1 \times 8^{0}$$

$$4 \times 512 + 3 \times 64 + 2 \times 8 + 1 \times 1$$

$$2048 + 192 + 16 + 1$$

$$2257_{10}$$

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

3-b) 4321₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

4	3	2	2	1
100	011	01	10	00
1	0001	1010	0001	2
10	00 1	101	000)1
	8	D	1	16

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

3-c) 726₈

7 2 6

111 010 110

111010110₂

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios

3-c)
$$726_{8}$$

$$7 \times 8^{2} + 2 \times 8^{1} + 6 \times 8^{0}$$

$$7 \times 64 + 2 \times 8 + 6 \times 1$$

$$448 + 16 + 6$$

$$470_{10}$$

REGRAS BÁSICAS

- ✓ Todo número elevado a 0 é igual a 1
- ✓ Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

3-c) 726₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111

7 2 6
111 010 110
111010110₂
1 1101 0110
1 D 6_{16}

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

4-a) 11001100₂

11 001 100

314₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios

4-a)
$$11001100_{2}$$

$$1x2^{7} + 1x2^{6} + 0x2^{5} + 0x2^{4} + 1x2^{3} + 1x2^{2} + 0x2^{1} + 0x2^{0}$$

$$1x128 + 1x64 + 0x32 + 0x16 + 1x8 + 1x4 + 0x2 + 0x1$$

$$128 + 64 + 0 + 0 + 8 + 4 + 0 + 0$$

$$204_{10}$$
REGRAS BÁSICAS \checkmark Todo número elevado a 0 é igual a 1 \checkmark Todo número elevado a 1 é igual a ele mesmo



Correção do Exercícios

4-a) 11001100₂

1100 1100

C C_{16}

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

4-b) 10101010₂

10 101 010

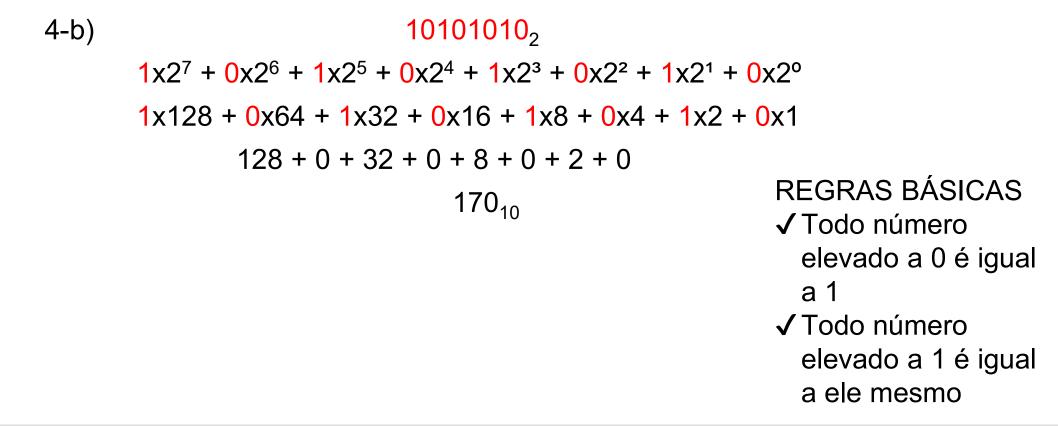
2 5 2

252₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios





Correção do Exercícios

4-b) 10101010₂

1010 1010

A A₁₆

HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Correção do Exercícios

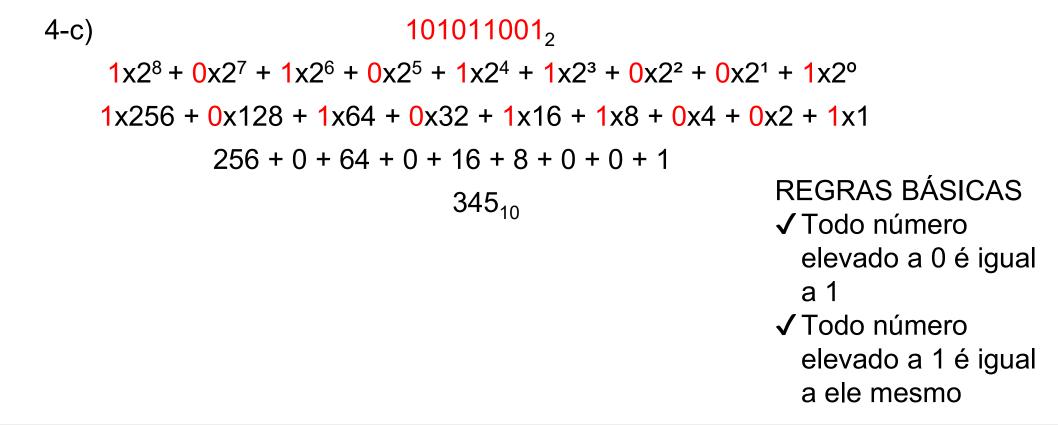
4-c) 101011001₂

101 011 0015 3 1531₈

OCTAL	BINÁRIO
0	000
1	001
2	010
3	011
4	100
5	101
6	110
7	111



Correção do Exercícios





Correção do Exercícios

4-c) 101011001₂

1 0101 1001

1 5 9₁₆

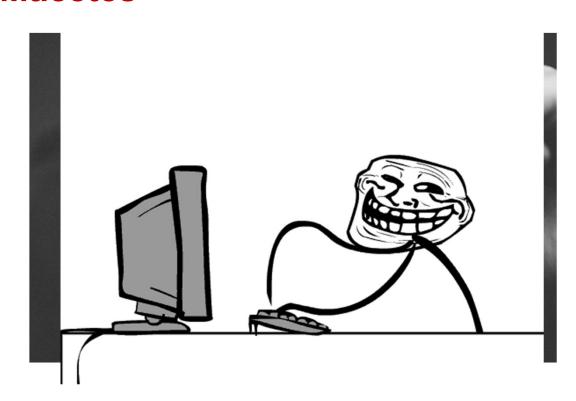
HEXA	BINÁRIO
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001
Α	1010
В	1011
С	1100
D	1101
E	1110
F	1111



Macetes

E ai, sofreram muito até aqui?

Agora vamos ao modo "fácil"...



Conversão de base usando macetes - Decimal / Binário

211	210	2 ⁹	28	2 ⁷	2 ⁶	2 ⁵	24	23	2 ²	2 ¹	20
2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
				1		1	1		1		

Exemplo: **181**₁₀

1°) Qual o número mais próximo a 181, porém que não é maior que ele? Preencha com 1.

2°) 181 – 128 = 53 Qual o número mais próximo a 53, porém que não é maior que ele? Preencha com 1. 3°) 53 – 32 = 21 Qual o número mais próximo a 21, porém que não é maior que ele? Preencha com 1.

4°) 21 – 16 = 5 Qual o número mais próximo a 5, porém que não é maior que ele? Preencha com 1.

Conversão de base usando macetes – Decimal / Binário

211	210	2 ⁹	28	27	2 ⁶	2 ⁵	24	23	22	21	20
2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
				1	0	1	1	0	1	0	1

Exemplo: **181**₁₀

5°) 5 – 4 = 1 Qual o número mais próximo a 1, porém que não é maior que ele? Preencha com 1. 6°) 1 – 1 = 0 Preencha com 0 as lacunas. 7°) Resultado. 10110101₂

Conversão de base usando macetes – Binário / Decimal

211	210	2 ⁹	28	27	2 ⁶	2 ⁵	24	23	2 ²	21	20
2048	1024	512	256	128	64	32	16	8	4	2	1
			1	1	1	0	1	1	1	1	0

Exemplo: 111011110₂

1°) Onde está 1 o número é somado, onde está 0 o número é zerado.

$$256 + 128 + 64 + 0 + 16 + 8 + 4 + 2 + 0 = 478$$

$$478_{10}$$

Conversão de base usando macetes - Decimal / Octal

88	87	86	85	84	83	82	8 ¹	80
16777216	2097152	262144	32768	4096	512	64	8	1
						2	6	5

Exemplo: **181**₁₀

1º) Agora precisamos levar em consideração que estamos trabalhando com números de 0 a 7. 2°) Qual o número mais próximo a 181, porém que não é maior que ele? (64) Quantos 64 cabem dentro do 181? 3°) 64 x 2 = 128 181 – 128 = 53 Qual o número mais próximo a 53, porém que não é maior que ele? Quantos 8 cabem dentro de 53. 4°) 8 x 6 = 48 53 - 48 = 5 Qual o número mais próximo a 5, porém que não é maior que ele? Quantos 1 cabem dentro de 5. Resultado 265₈

Conversão de base usando macetes - Octal / Decimal

88	87	86	8 ⁵	84	83	8 ²	8 ¹	80
16777216	2097152	262144	32768	4096	512	64	8	1
						7	3	6

Exemplo: 736₈

1°) Multiplique o número da posição pelo número a ser convertido. 2°) Some os números.

$$7x64 + 3x8 + 6x1$$

 $448 + 24 + 6$
 478_{10}

Conversão de base usando macetes - Decimal / Hexadecimal

16 ⁷	16 ⁶	16 ⁵	16 ⁴	16 ³	16 ²	16 ¹	16 ⁰
268435456	16777216	1048576	65536	4096	256	16	1
						11	5

Exemplo: **181**₁₀

1º) Agora precisamos levar em consideração que estamos trabalhando com números de 0 a 15. 2°) Qual o número mais próximo a 181, porém que não é maior que ele? (16) Quantos 16 cabem dentro do 181? 3°) 16 x 11 = 176 181 – 176 = 5 Qual o número mais próximo a 5, porém que não é maior que ele? (1) Quantos 1 cabem dentro de 5.

$$4^{\circ}$$
) 5 x 1 = 5
5 - 5 = 0

B5₁₆

Conversão de base usando macetes – Hexadecimal / Decimal

16 ⁷	16 ⁶	16 ⁵	16 ⁴	16 ³	16 ²	16 ¹	16 ⁰
268435456	16777216	1048576	65536	4096	256	16	1
					1	D	Е
					1	13	14

Exemplo: 1DE₁₆

1°) Multiplique o número da posição pelo número a ser convertido. 2°) Some os números.

$$1x256 + 13x16 + 14x1$$

 $256 + 208 + 14$
 478_{10}



Conversão de base





Exercícios

- 1. Os números abaixo estão na base 10 (decimal). Converta-os para as bases 2, 8 e 16 (binário, octal e hexadecimal). Para cada um use o método de conversão tradicional e o macete.
 - a) 8765
 - b) 400
 - c) 100
- 2. Os números abaixo estão na base 16 (hexadecimal). Converta-os para as bases 2, 8 e 10 (binário, octal e decimal). Para cada um que envolva decimal use o método de conversão tradicional e o macete.
 - a) BOCA
 - b) EBA
 - c) DAD0



Exercícios

- 3. Os números abaixo estão na base 8 (octal). Converta-os para as bases 2, 10 e 16 (binário, decimal e hexadecimal). Para cada um que envolva decimal use o método de conversão tradicional e o macete.
 - a) 222
 - b) 777
 - c) 372
- 4. Os números abaixo estão na base 2 (binário). Converta-os para as bases 8, 10 e 16 (octal, decimal e hexadecimal). Para cada um que envolva decimal use o método de conversão tradicional e o macete.
 - a) 11101110
 - b) 1011101110
 - c) 1001