Exercice : Système de gestion d'une bibliothèque

Note: Dans cette exercice il n'y a ni méthode de classe, ni méthode statique

• Créer la classe Livre :

- La classe Livre doit avoir les attributs suivants : titre, auteur, annee_de_publication, et disponible (un booléen pour indiquer si le livre est disponible ou non).
- Implémentez une méthode afficher_info() qui affiche les informations sur le livre.
- Implémentez une méthode emprunter() qui change l'état de disponible à False si le livre est disponible, sinon affiche un message indiquant que le livre n'est pas disponible.
- o **Implémentez** une **méthode** *retourner()* qui change l'état de *disponible* à *True*.

• Créer la classe Bibliotheque :

- La classe Bibliotheque doit avoir une propriété livres qui est une liste d'objets Livre
- o **Implémentez** une **méthode** *ajouter livre*() pour ajouter un livre à la bibliothèque.
- Implémentez une méthode afficher_tous_les_livres() qui affiche les informations de tous les livres dans la bibliothèque (qui appel leur méthode afficher_info()).
- Implémentez une méthode compter_livres_disponibles() qui retourne le nombre de livres disponibles dans la bibliothèque.
- Implémentez une méthode rechercher_livre() qui permet de rechercher un livre par son titre.

```
# Exemple d'utilisation
livre_a = Livre("Les Misérables", "Victor Hugo", 1862)
livre_b = Livre("Livre B", "Auteur 2", 1978)
livre_c = Livre("Livre C", "Auteur 3", 2024)

livre_a.emprunter()
livre_a.afficher_info() #"Les Misérables" de Victor Hugo (1862) est indisponible
livre_a.retourner()
livre_a.afficher_info() #"Les Misérables" de Victor Hugo (1862) est disponible
bibliotheque = Bibliotheque()
bibliotheque.ajouter_livre(livre_a)
```

```
bibliotheque.ajouter_livre(livre_b)
bibliotheque.ajouter_livre(livre_c)
bibliotheque.afficher_tous_les_livres()
print(f"Nombre de livres disponibles : {bibliotheque.compter_livres_disponibles()}")
```