

# Opskrift APP

**Link til iPhone APP – <https://xd.adobe.com/view/81ed3760-3611-44ae-971a-1825a413eccd/>**

**Link til iPad APP – <https://xd.adobe.com/view/43b2f469-1802-4629-a647-451714150350/>**

**Link til APP ikoner - <https://github.com/VictorBielski/Illustrator-APP-ikon>**

## **Mit APP ikon:**

Jeg havde fra start en forestilling om at jeg ville lave en ”cartoon” kok, for at illustrere at appen har med mad at gøre. Jeg brugte mange af de tools, som vi har lært at bruge til at tegne ikonet. Da jeg havde lavet selve kokken, skulle jeg bare lave en ”ramme” rundt om, i form af en cirkel. Til cirklen tilføjede jeg en gradient. Årsagen til at jeg valgte at lave en gradient, var for at gøre den mere ”realistisk”, så den lignede et rigtig app ikon. Mit ikon endte med at se således ud:



## Personas 1 – Simone

### Simone Jørgensen

Navn	34
Alder	Simone J.
Lokation	3480, Fredensborg
Beskæftigelse	Ansat i Nordea



"Det er svært som alene mor, at lavemad til en kræsen datter."

#### MOTIVATION

Det berør meget Simone at hun ikke har muligheden for at lave mad som hendes 8 årige datter Marie kan lide. Marie er meget kræsen hvilket gør det svært for Simone at lave mad til hendes smag i en travl hverdag. Simone kæmper med en kræsen datter og et stort ønske om en sundere livsstil.

#### MÅL

- Simone håber på at kunne lave mad til sin kræsne datter
- Simone håber at kunne skabe en sundere livsstil
- Simone har en travl hverdag hvilket gør det svært at tilberede sund og børnevenlig

#### FRUSTRATIONER

- Det frustrerer Simone at hun ikke er i stand til at lave mad som hendes datter Marie bryder sig om.
- Det frustrerer Simone at hun ikke har tid til at lave mad, og derfor ofte ender med at spise fastfood

#### Baggrundsinformation

"Jeg er et meget ambitiøst menneske af ren natur. Begge mine forældre har arbejdet inden for økonomi branchen, hvor jeg også selv har mit daglige gang."

"Jeg er opvokset på landet, hvor der ofte var meget klassisk dansk mad på boret i hverdagen og jeg har derfor et meget snævert syn på mad."

## Personas 2 – Martin

### Martin Pedersen

Navn	22
Alder	Martin P.
Lokation	2200, København N.
Beskæftigelse	KU, Studerende



"Jeg har svært ved at prioritere min tid i hverdagen og ender ofte med at spise takeaway"

#### MOTIVATION

Martin har en travl hverdag som studerende på Københavns Universitet, og lever et ret usundt liv grundet sin travle hverdag. Martin kæmper meget med lektioner, og derfor ender han tit med at spise usund mad, da det er nemt og billigt. Som studerende er Martin på SU samt en månedlig løn fra sit arbejde i Fakta. Dog har han stadig et stramt budget eftersom han er udeboende.

#### MÅL

- Martin ønsker at kunne bruge relativ lidt tid i køkkenet
- Martin har ikke det største budget, og ønsker derfor billig mad.

#### FRUSTRATIONER

- Det frustrerer Martin at han ikke har tid til at lave mad.
- Det frustrerer Martin at han tit ender med at spise usund mad.
- Det frustrerer Martin at han ikke kender til nogen nemme og billige retter.

#### Baggrundsinformation

"Jeg har en meget travl hverdag i form af at jeg er studerende på Københavns Universitet hvor jeg læser Statskundskab."

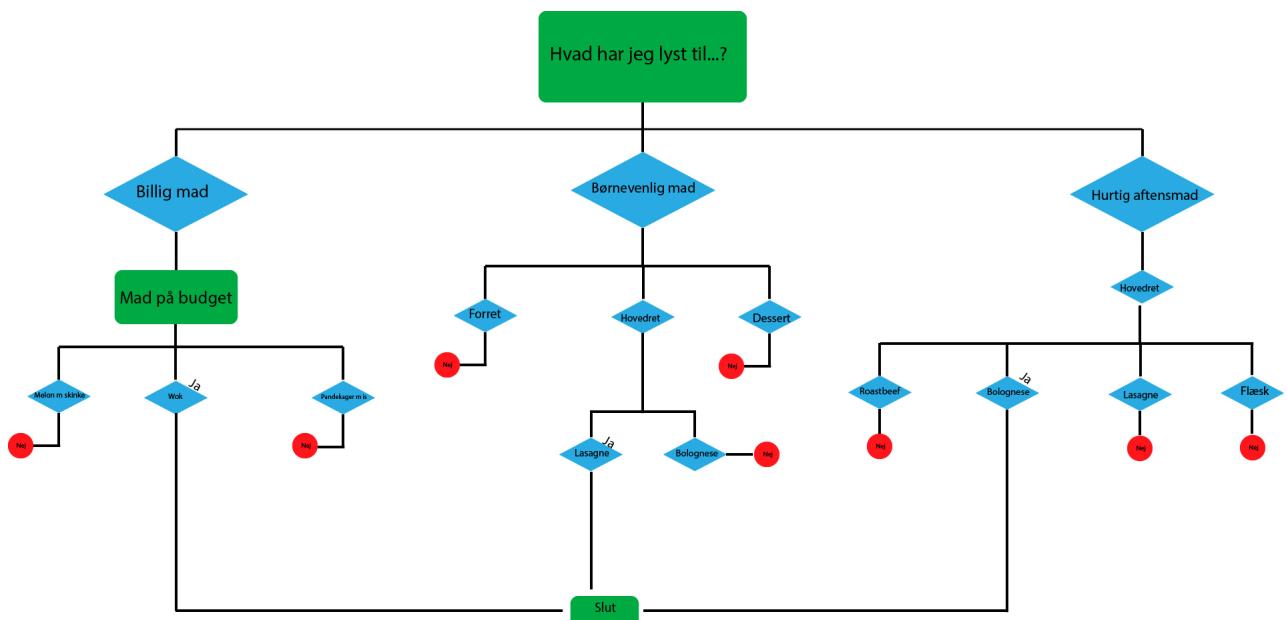
"Med den lidt travle hverdag, er jeg dårlig til at prioritere mad i min hverdag. Jeg ender ofte med at bestille mad udefra, fordi jeg har en så tæt pakket og stresset hverdag."

## Kort beskrivelse af personas/målgruppe

Fra start var jeg indstillet på at min APP skulle fokusere på mad, og valgte derfor en opskrift APP. Jeg oprettede to personaser, som begge to havde et fælles punkt, og det er at de begge ikke har meget tid i hverdagen. Dog er de stadig forskellige i forhold til hinanden. Den ene (Simone) dører med en datter der er kræsen, og en meget travl hverdag. Den anden (Martin) dører med et lavt budget og igen en meget tæt pakket hverdag. Så overordnet har jeg en målgruppe med disse tre følgende fokuspunkter:

- **Mad der ikke tager for lang tid at lave**
- **Børnevenligmad**
- **Billig mad**

Flowchart



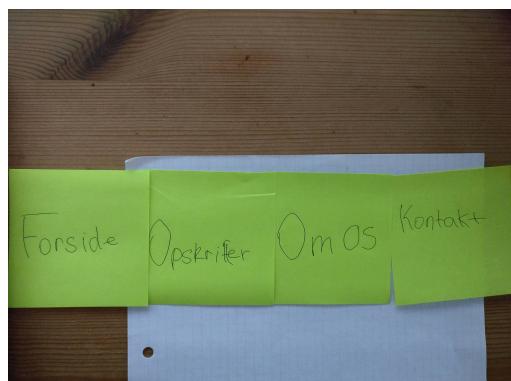
## Kort beskrivelse af flowchart

Jeg har tegnet mit flowchart i illustrator. Jeg har valgt at gøre det at jeg fokusere på de tre fokuspunkter jeg har i min målruppe. Som det kan ses på flowchartet, har jeg lavet tre veje. Alle veje føre i sidste ende ud til en ret som passer til det som vedkommende søger.

## Kortsortering

Inden jeg gik i gang med selve design fasen i XD, valgte jeg at lave en kortsortering. Her brugte jeg mine forældres hjælp, for at se hvor de mente de forskellige kategorier skulle være under. Dog skal det lige pointeres at jeg endte et helt andet sted i forhold til designet, sammenlignet med kortsorteringen.

### Step 1

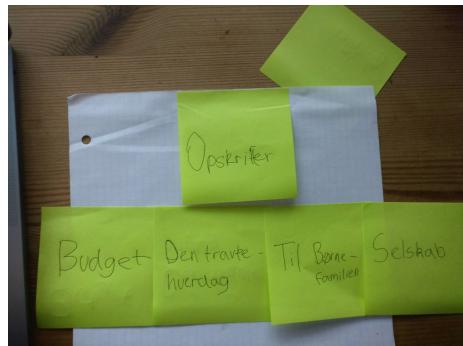


Som det ses på billedet forestillet jeg mig at have disse fire følgende menupunkter i en dropdown menu. Efter følgende lavede jeg flere posters som jeg med mine to testpersoner, skulle sættes under de forskellige kategorier. De fire øvrige kategorier blev til følgende:

- **Budget**
- **Den travle hverdag**
- **Til børnefamilien**
- **Selskab**

Mine to testpersoner, var meget hurtigt klar over at disse fire kategorier skulle være at finde under opskrifter. Derfor så opskrifter nu således ud:

### Step 2



Da jeg skulle have tre niveauer i min APP, skulle de tre nye undersider, have to yderligere undersider. Derfor valgte jeg at jeg ved hvert underpunkt, skulle have to yderligere underpunkt. Det endte med at blive følgende:

- **Budget**
- En ”tilpas” side
- Top 10
  
- **Til børnefamilien**
- Tilpas side
- Top 10
  
- **Selskab**
- Forret
- Hovedret
- Dessert

Efter dette så min APP altså således ud:

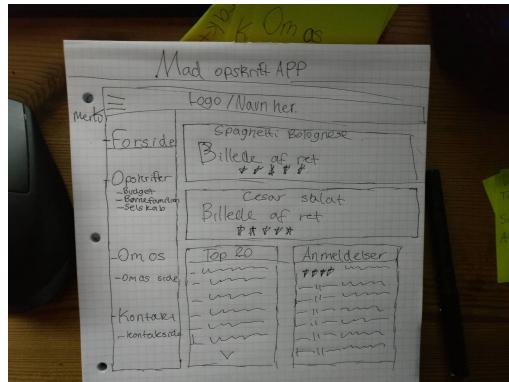
### Step 3



## Konklusion på kortsortering:

Jeg kunne ud fra min kortsortering konkludere at jeg nu havde en forestilling om hvordan min APP skulle se ud. Dog lavede jeg lige en enkel ting mere før selve processen gik i gang, og det var en ”sketch up”, af hvordan den kunne se ud, så jeg havde noget at arbejde ud fra. Den så således ud:

### Sketch up



Nu havde jeg altså en klar model af hvordan jeg tænkte det kunne se ud. Derfor kunne selve processen gå i gang. Som tidligere nævnt, endte jeg dog lidt langt fra hvad jeg havde lavet i kortsorteringen samt min sketch up.

## Processen i XD

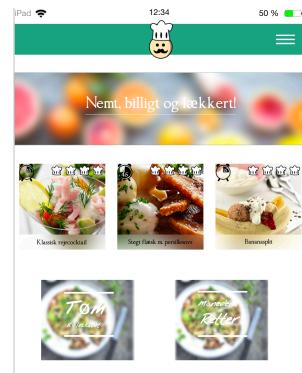
Da jeg nu havde alt mit forarbejde på plads, kunne jeg gå i gang med selve design processen i Adobe XD.

### Forside

Det første jeg gik i gang med var at lave en forsiden til både iPad og iPhone. Jeg havde her en helt klar plan med at der allerede på forsiden skulle være retter tilgængelige, så en eventuel bruger allerede fra forsiden kan finde en eventuel ret. Her fulgte jeg de ideer jeg havde i fået i forhold til udarbejdelsen af kortsortering og sketchup.

Jeg ville gerne have en lang ”bar” hvor mit logo skulle være. Derudover skulle jeg have en hamburger menu som på iPhone skulle stå til højre for mit logo, og på iPad til venstre for mit logo. Ydermere valgte jeg at bruge to forskellige farver som tema på iPhone og iPad.

Jeg havde i mit APP ikon lavet en kokkehue, hvilket gav mig en ny ide. På hvert billede af en ret, skulle der være en vurdering af retten i form af kokkehuer. En anden ting jeg tilføjjet var et ur jeg lavet i illustrator som illustrerer hvor lang tid retterne tager at lave. Disse ting går igen for alle retterne. Ydermere designet jeg en top bar ikon, så man kunne se det var en iPhone og iPad. Alle ikonerne har jeg tegnet i illustrator. Ur, kokkehue, top bar ikon, iPad forside og iPhone forside kan ses herunder:



## Menu

Efterfølgende skulle jeg lave min menu. Det gjorde jeg ved at lave en "rectangel" med blur effekt, og efterfølgende lave en "rectangel" mere som havde en mørk farve, med en lav opacity for at vise at man er inde på menuen. Her besluttede jeg mig for at tage en drejning i forhold til hvad jeg havde lavet i min kortsortering/sketch up. Jeg ønskede følgende menupunkter:

- **Hjem**
- **Udforsk retter**
- **Mad på budget**
- **Tøm dit køleskab**
- **Månedens retter**

Menu side til både iPad og iPhone kan ses herunder



Det næste jeg gjorde var at lave en side mere, hvor jeg under "udforsk retter" tilføjede tre punkter mere, som blev:

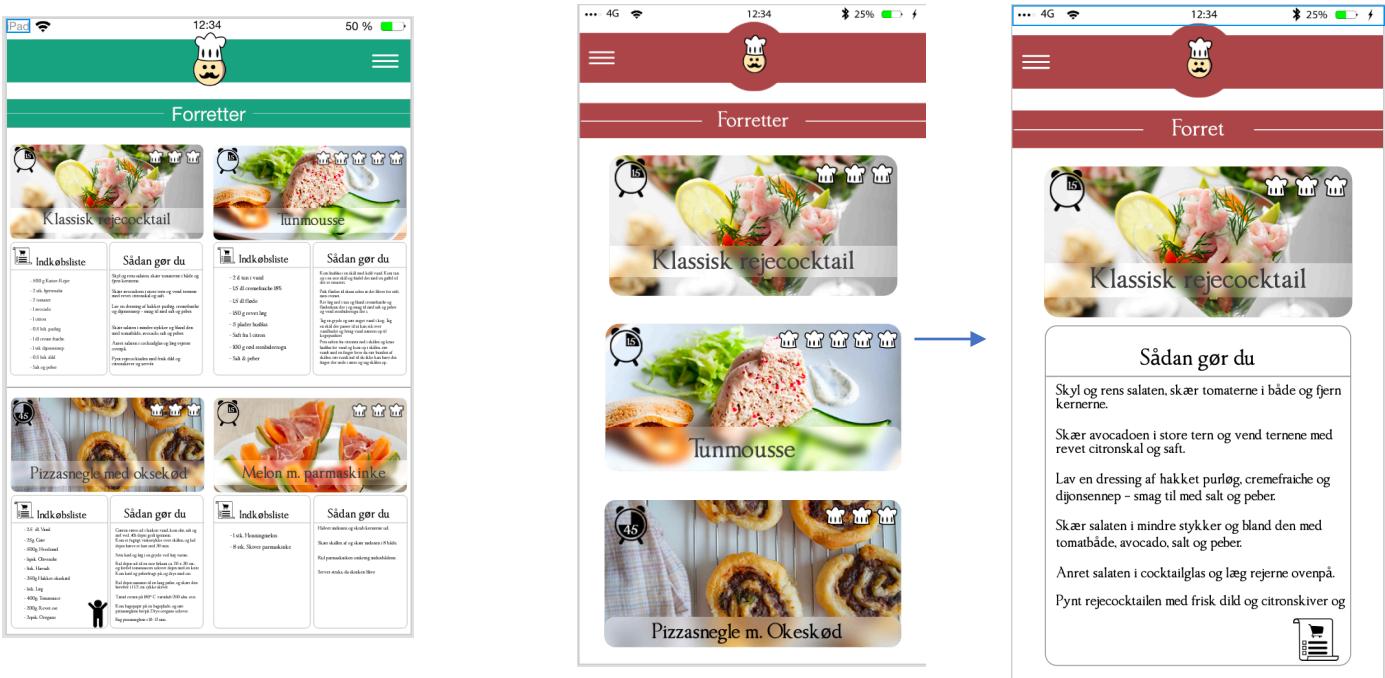
- **Forretter**
- **Hovedretter**
- **Desserter**

## Opskrift sider

Det næste jeg gjorde var at designe alle de sider hvor retterne skulle være på. Først valgte jeg placere retterne en efter hinanden, og lave en "one page", hvor der under hvert billede af ret skulle være opskrift samt indkøbsliste. Dog synes jeg hurtigt det blev meget rodet, og jeg valgte derfor på

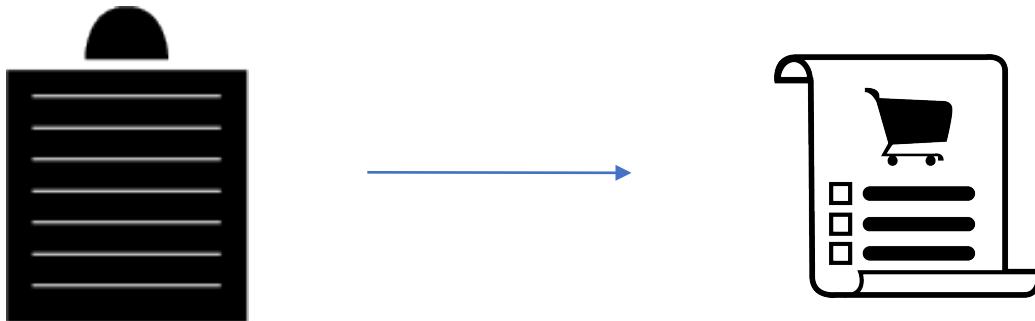
iPhone appen at lave det anerledes i forhold til iPad appen. Årsagen til dette er at størrelsesforholdet imellem iPhone og iPad.

Jeg valgte at gøre sådan at hvis man trykkede sig ind på f.eks. forretter, at man så kom videre på en side, hvor der kun var billeder af retterne. Fra den side havde du så mulighed for at trykke dig ind på den specifikke ret man ønsker. Herunder skulle man kunne finde en vurdering af retten, hvor lang tid den tager, opskrift og indkøbsliste. Igen synes jeg dog det blev for rodet. Forskellen kan ses herunder:



Alle siderne under udforsk retter ser ligeledes sådan ud.

Så jeg valgte at lave en underside til hver ret, hvor man kunne se indkøbslisten. Til dette formål lavede jeg et indkøbsliste ikon i illustrator, hvor man kan trykke på og så diageres man videre på en side hvor man finder indkøbslisten. Det første jeg lavede blev lidt ”grimt”, og jeg lavede derfor et andet. Udviklingen kan ses herunder:



### **Mad på budget / Tøm dit køleskab**

Da jeg havde en målgruppe der ønskede billig mad, lavede jeg i menuen et punkt der hed ”mad på budget”. Hvis man så trykkede sig ind på denne side, kom man ind på en side hvor man kan finde billige retter. På denne side, valgte jeg at det skulle være en one page, hvor både indkøbsliste og instruktion skulle indgå.

Ydermere lavede jeg endnu et menupunkt som hed ”tøm køleskabet”, for igen at fokusere på billig mad. De retter jeg tilføjede under ”tøm køleskabet”, er retter som kan laves på baggrund af de retter som er allerede at finde på siden. Et eksempel kunne være hvis man har lavet Roastbeef, så kan man af sine rester lave Biksemad.

## Månedens retter

Den sidste side jeg lavede var ”Månedens retter”. På den side kan man finde tre retter i form af forret, hovedret og dessert som alle ud fra brugernes bedømmelse har været de bedste, og har derfor fået fem kokkehuer.

Månedens retter, mad på budget og tøm dit køleskab er alle lavet ud fra dette princip. Det kan ses herunder:

The image displays two screenshots of a mobile application interface, likely for a cooking or meal planning app. Both screenshots show a header with a logo and the text "Mad på budget".

**Screenshot 1 (Left):**

- Header:** Mad på budget
- Image:** Melon med parmaskinke
- Ingredients:** Indkøbsliste:
  - 1 stk. Hønsegækon
  - 8 stk. Skiver parmaskinke
- Instructions:** Sådan gør du:
  - Håver melonen og skub kernerne ud.
  - Skar skiller af og skær melonen i bånde.
  - Rul parmaskinken omkring melonbåndene.
  - Servér smaka, da skanken bliver
- Image:** Ingefærkylling i wok
- Ingredients:** Indkøbsliste:
  - 250g. Kyllingefårt
  - Cirka 3 cm af en frisk ingefær
  - 1 ldlk. ing
  - 2 spsk. sojsovns
  - 3 forskræng
  - 1 red peberfrugt
  - Sal og peber efter behov
- Instructions:** Sådan gør du:
  - Skær ingefær og løg i små, tør og fyldig stykker.
  - Tilføj kyllingefårt i tem og rør til det hele er vasket ihjæl.
  - Tag saften ud og tilføj melonen i bånde.
  - Nu skal det bliv vaskes en smule, så der stod et lidt peberfrugten, ingefær og løg.
  - Kylling kan vaskes med masser af grønning
- Image:** Pandekager m. is
- Ingredients:** Indkøbsliste:
  - Pandekager:
    - 90 g hvedemel i ca. 1½ dl
    - 1 spsk. sukker
    - ½ dl grøn suk
    - ½ tk. fermenteret mælk
    - 2 dl mælk
    - 3 egg
    - 12 g mær
    - ½ liter vand/flæs
    - 250 g salatrydej
- Instructions:** Sådan gør du:
  - Bland mel, sukker, salt og crommekål.
  - Fisk mælket i 1 dl af vand, tilføj fermenteret mælk og 1/2 liter vand.
  - Smid mælket i panden, og hold den oppe.
  - Bag pandekagerne ved gøre varme til dem på pandekaget, til de er tydelige på begge sider.
  - 3 dl mælk
  - 3 egg
  - ½ liter vand/flæs
  - 250 g salatrydej

**Screenshot 2 (Right):**

- Header:** Mad på budget
- Image:** Melon m. parmaskinke
- Ingredients:** Indkøbsliste:
  - 250g. Kyllingefårt
  - Cirka 3 cm af en frisk ingefær
  - 1 ldlk. ing
  - 2 spsk. sojsovns
  - 3 forskræng
  - 1 red peberfrugt
  - Sal og peber efter behov
- Instructions:** Sådan gør du:
  - Åbner ingefær og løg, skub kernerne ud.
  - Skar skiller af og skær melonen i bånde.
  - Rul parmaskinken omkring melonbåndene.
  - Servér smaka, da skanken bliver
- Image:** Pandekager m. is
- Ingredients:** Indkøbsliste:
  - Pandekager:
    - 80 g hvedemel i ca. 1½ dl
    - 1 spsk. sukker
    - ½ tk. grøn suk
    - ½ tk. fermenteret mælk
    - 2 dl mælk
    - 3 egg
    - ½ liter vand/flæs
    - 250 g salatrydej
- Instructions:** Sådan gør du:
  - Bland mel, sukker, salt og crommekål.
  - Pak mælket i 1/2 dl af vand, til en klarlighed. Pak, aggregat.
  - Smid mælket i panden, og hold den oppe.
  - Bag pandekagerne ved gøre varme til dem på pandekaget, til de er tydelige på begge sider.
  - Fold pandekagerne sammen 2 gange, og læg dem på en varmt fat.
  - Skar mælket og løg dem i serveringen. Server med salatrydej.

## **Hvad med børnevenlige retter?**

Jeg havde egentlig færdig gjort min APP, men kom her i tanke om at jeg ikke har fået fokuseret nok på børnevenlige retter. Her fik jeg en ide som var at lave et ”til børn” ikon, i form at et barn. Jeg valgte at tilføje ikonet ved alle de retter som ud fra mit synspunkt er meget børnevenlige, og med det kan man altså under de forskellige retter, hurtigt se om de er børnevenlige eller ej. Ikonet kan ses herunder.



## **Forskellen mellem iPhone APP og iPad APP**

Som tidligere nævnt synes jeg det blev lidt for meget at have en ”one page”, på iPhone appen. Men på iPad var det meget anerledes. Jeg valgte at lave den på iPad pro, og derfor har vi altså med en langt større skærm at arbejde med, og derfor blev ikke for meget at have alle opskrifterne på en side, fremfor at have dem separat.

En anden forskel er at jeg på iPhone appen havde baggrunden på mit app ikon med, som fungere som en ”del” af selve den ”rectangle” jeg har lavet. På iPaden valgte jeg ikke at have nogen baggrund, men i stedet bare have kokken og lave den større. Dette er kun for at variere lidt mellem de to. En sidste forskel er at jeg har valgt to forskellige farver som tema, for at de ikke blev alt for ens.

## **Brugertest**

Efter jeg havde færdiggjort mine to apps, manglede jeg kun brugertesten. Jeg lavede følgende tre opgaver som mine testpersoner skulle løse:

**Hvor mange retter har ”børne” ikonet?**

**Find indkøbslisten til Lasagne**

**Hvilke resteretter kan du lave af Roastbeef?**

## Testperson 1:

Den første testperson var min mor. Årsagen til at jeg har brugt min mor, er fordi hun er af en anden generation. Min mor klarede de to første punkter fint. Dog skabte den tredje en del problemer. Hun brugte lang tid på at finde frem til de resteretter man kan lave af roastbeef.

## Testperson 2

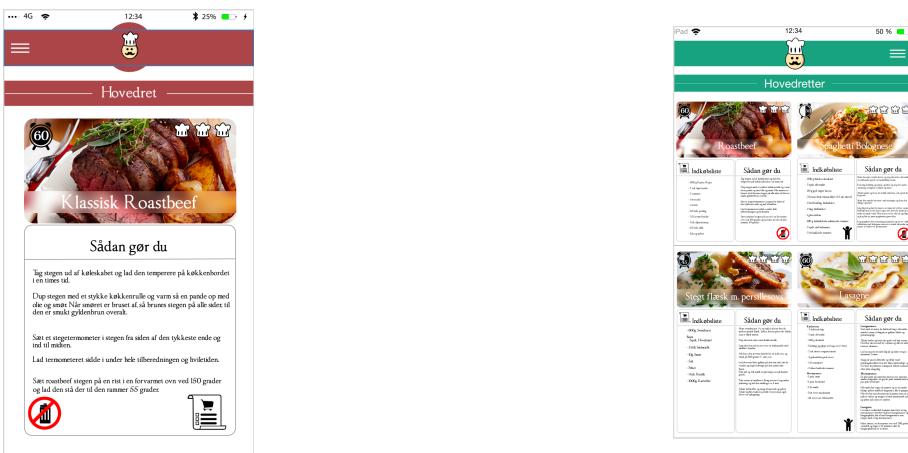
Den anden testperson var min søster. Årsagen til dette valg, er at hun er i min generation. Min søster løste alle opgaverne uden de store vanskeligheder. Det eneste lille problem der var, var igen at hun også havde svært ved at finde de retter du kan lave af roastbeef.

## Testperson 3:

Den sidste testperson var mine bedsteforældre. Årsagen til dette valg er at jeg nu har testet det i tre forskellige generationer. Det skal lige siges at mine bedsteforældre langt fra er vant til apps. Trods alt klaret de faktisk også opgaven fint, dog tog det ret lang tid. Ingen opstod det samme problem som med de to øvrige.

## Konklusion på brugertest

Ud fra de tre brugertest jeg har lavet, kan jeg konkludere at alle tre testpersoner havde det samme problem, og det var at finde frem til resteretterne. Derfor valgte jeg at gøre det betydeligt nemmere. De to retter jeg har på appen man kan lave rester af er spaghetti bolognese og roastbeef. Derfor valgte jeg at tilføje et ”stop madspild” ikon, som jeg har tegnet i illustrator. Ikonet kan ses på retten roastbeef og spaghetti bolognese. Via ikonet kan man altså trykke sig direkte ind på siden ”Tøm køleskabet”. Nu ser siden altså således ud:



Efterfølgende testede jeg det igen med alle tre generationer, og det virkede noget bedre. Dog var der stadig lidt problemer med det, men det gik noget bedre med ikonet da det lå mere naturligt til testbrugerne at de kunne trykke sig direkte på siden med den givende ret man kan lave rester af.