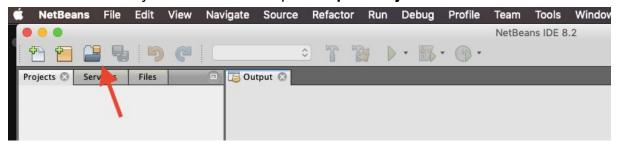
Práctica 03 Molina Bis Victor Hugo 314311212

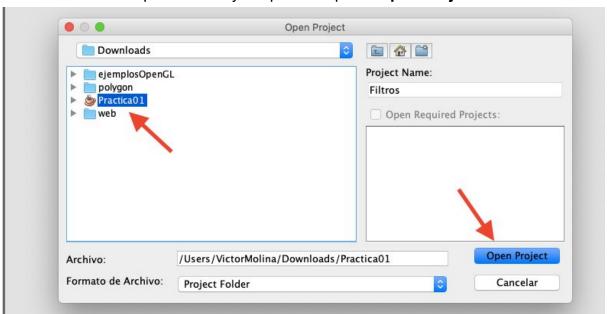
La práctica se realizó en NetBeans, por lo que es necesario contar con dicho programa para poder ejecutar el código.

Para ejecutar la práctica se deben seguir los siguientes pasos:

• Se abre NetBeans y se selecciona la opción Open Project



• Se selecciona la carpeta Letras y después la opción Open Project



 Una vez abierto el proyecto, se selecciona Run Project para ejecutar el programa

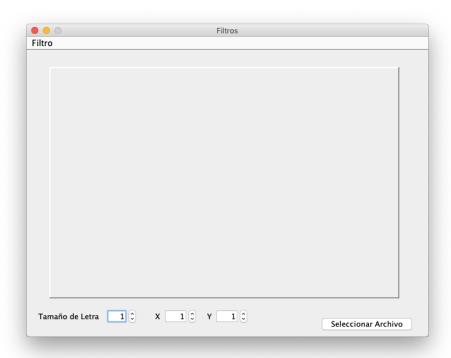
```
Filtros - NetBeans IDE 8.2
                               <default conf...
                                                            D - 18 - 10 -
                                 🔁 Output 🗭 🔯 Filtro.java 🦠
                                   1
                                   2
                                                   ge this license header, choose License Headers
  Source Packages
                                   3
                                                mange this template file, choose Tools | Templates
▶ ☐ Test Packages
                                                open the template in the editor.
  Libraries
                                   5
  📕 Test Libraries
                                   6
                                         package filtros;
                                      □ import java.awt.Dimension;
                                   9
                                         import java.awt.Image;
                                   10
                                         import java.awt.Toolkit;
                                         import java.io.File;
                                  11
                                  12
                                         import java.io.IOException;
                                  13
                                         import java.util.logging.Level;
                                  14
                                         import java.util.logging.Logger;
                                  15
                                         import javax.swing.ImageIcon;
                                  16
                                         import javax.swing.JFileChooser;
                                  17
                                         import javax.swing.JOptionPane;
                                  18
                                         import javax.swing.filechooser.FileNameExtensionFilter;
                                  19
```

El programa realiza los filtros de la tarea pasada y cuenta con nuevos filtros que son:

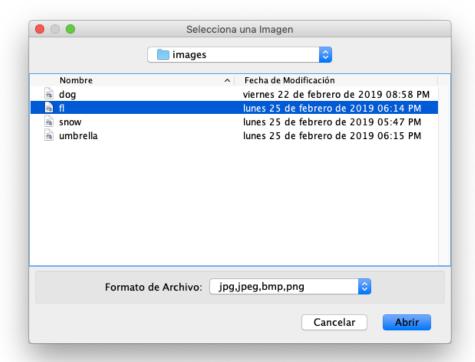
- Colores sin Letra (M)
- Escala de Grises (M)
- Imagen con Letras
- Colores con texto
- Domino Blancas
- Domino Negras
- Naipes

Al ejecutar el programa, se genera una ventana. Para ejecutar algún filtro se deben seguir las siguientes instrucciones:

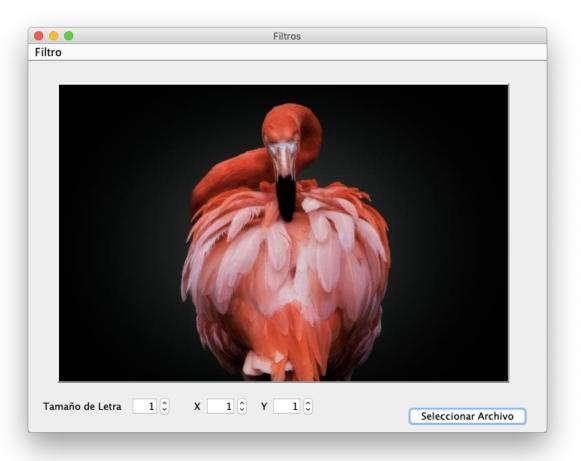
• Dar click en seleccionar un archivo



• Seleccionar y abrir la imagen a la que se le desea aplicar el filtro



• Elegir el tamaño de letra y dimensiones del mosaico (de preferencia solo mover las flechas, no escribir el número).



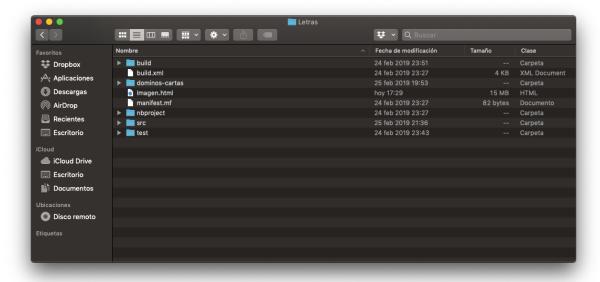
• Abrir la pestaña filtro y seleccionar el filtro que desea aplicar



• Esperar hasta que se despliegue un mensaje de proceso terminado.



• Ir a la carpeta Letras y abrir Imagen.html. Se mostrará la imagen con el filtro aplicado.



En caso de que no funcione, favor de modificar la línea que tienen la dirección de Imagen.html (ejemplo en la línea 145 de la imagen) a la que tiene en su computadora, se debe realizar la acción en todos los métodos que contengan dicha dirección.

```
* This method aplies the colores sin letra filter to an image

* Ther resulting image has only the letter M with the color of it's pixels's position

* Creates a html file wich shows the resulting image

* @param x Witdth of the mosaic

* @param y Height of the mosaic

* @param ISize Size of the letter
133
135
136
137
138
                  * @throws IOException
139
140
                BufferedImage bI = mosaico(x,y); //mosaico filter applied
BufferedWriter bw = null;
141
143
144
145
                             FileWriter file = new FileWriter("../../Downloads/Letras/Imagen.html",false); //Open the file bw = new BufferedWriter(file);
146
                             int width = bI.getWidth();
int height = bI.getHeight();
148
149
                             //Iterating pixel by pixel
for(int i = 0; i<height; i++){</pre>
                                    for(int j = 0; j<width; j++){
  Color color = new Color(bI.getRGB(j, i));</pre>
151
152
                                          int red = color.getRed();
int green = color.getGreen();
int blue = color.getBlue();
153
154
156
157
                                          bw.write("<font size="+lSize+" style=color:rgb("+red+","+green+","+blue+");>M</font>"); //write the le
                                    bw.write("<br>");//next line
159
160
                       }catch(IOException e){
161
                             System.err.println("Error: " + e.getMessage());
                       }finally{
162
                             if(bw!=null){
164
165
                                   bw.close();
                             }
                       }
167
168
169
170
                 * This method applies the Tonos de Grises filter to an image
                  * Ther resulting image has only the letter M with gray colors
* Creates a html file which shows the resulting image
172
```

Cualquier duda que se tenga respecto al programa, favor de enviar correo a victor98@ciencias.unam.mx