

Problema: Buttons

1 - Objetivo

Duas pessoas estão jogando um jogo de apertar botões. Uma delas sempre começa jogando. Dado a quantidade de botões descobrir quem ganha.

2 - Análise

A primeira entrada é a quantidade de jogos que irão ocorrer. Para cada jogo existem 3 valores. A primeira é a quantidade de botões que o primeiro jogador possui para pressionar, a segunda é a quantidade de botões que o segundo jogador possui para pressionar e a terceira é a quantidade de botões que ambos poderão pressionar.

Existem duas possibilidades para identificar quem ganhará. A primeira análise deve-se observar apenas quem possui mais botões para pressionar, assim consegue-se definir quem ganhará. O segundo caso é quando ambos possuem a mesma quantidade de botões para pressionar e a decisão será a partir da quantidade de botões que ambos poderão pressionar. Como um deles sempre irá começar os jogos, então, caso essa quantidade seja ímpar ele será o ganhador, caso contrário quem ganhará será o segundo.

3 - Solução

A seguir está a proposta da solução na linguagem C++:

```
#include <bits/stdc++.h>

using namespace std;

int main() {

    int N; cin >> N;
    for (int i = 0; i < N; i++) {
        int a,b,c; cin >> a >> b >> c;
        if(a > b)
            cout << "First\n";
        else if(b > a) {
            cout << "Second\n";
        } else {
```

```
if(c%2 == 0) {  
    cout << "Second\n";  
} else {  
    cout << "First\n";  
}  
}  
}  
return 0;  
}
```