

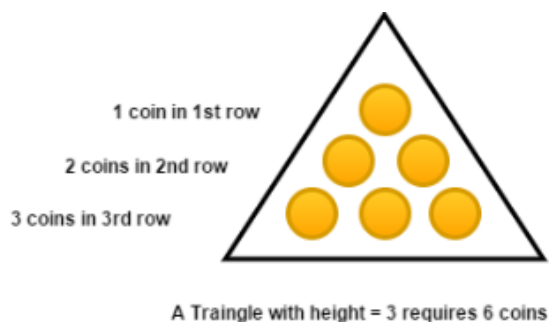
## Problema: Coins And Triangle

### 1 - Objetivo

Dada uma quantidade de bolas, descobrir qual a altura do triângulo.

### 2 - Análise

A quantidade da bolas em uma linha é igual ao valor da altura.



### 3 - Solução

Basta possuir uma variável para armazenar a quantidade de bolas inseridas e incrementar em cada iteração o valor correspondente a altura atual do triângulo sempre verificando se o valor acumulado ultrapassa a quantidade de bolas desejadas.

A seguir está a proposta da solução na linguagem C++:

```
#include <bits/stdc++.h>
```

```
using namespace std;
```

```
int main() {  
    int N; int T;  
    cin >> N;  
    for (int i = 0; i < N; i++) {  
        cin >> T;  
        int qtd = 0;  
        int row = 1;  
        while(qtd + row <= T) {  
            qtd += row;  
            row ++;  
        }  
    }  
}
```

```
    }  
    cout << row-1 << endl;  
}  
return 0;  
}
```