

Instalación y configuración de H2O

El primer entorno en el que se va a trabajar es H2O. Se trata de una plataforma de código abierto de inteligencia artificial, especializada en aprendizaje automático.

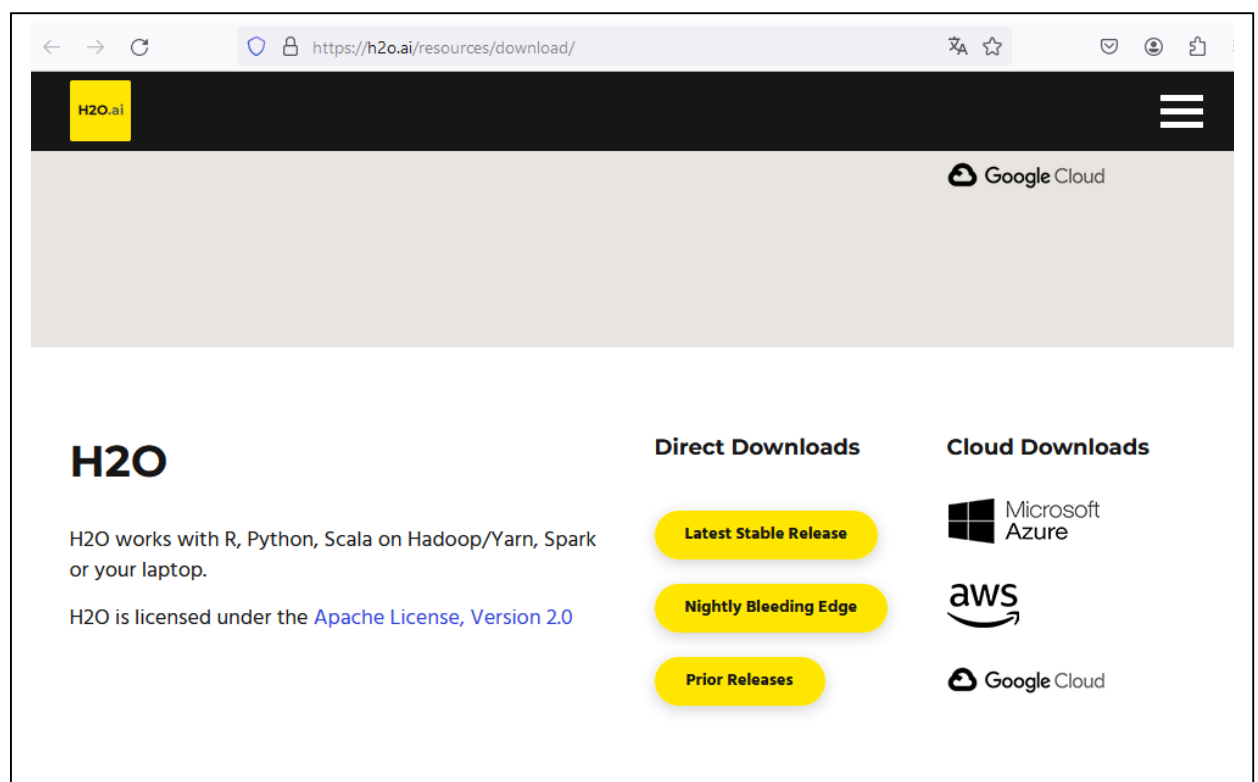
H2O ofrece gran cantidad de herramientas, tanto a nivel de investigación, como a nivel empresarial. Por ejemplo, H2O-3, una herramienta de código abierto diseñada para construir y desplegar modelos de aprendizaje automático a gran escala, que integra el uso de lenguajes de programación como R, Python y Java.

Además, soporta gran variedad de algoritmos de aprendizaje profundo y es capaz de ajustar de manera automática los hiperparámetros.

Para este caso, se ha utilizado H2O Flow, una interfaz de usuario de código abierto para H2O, que consiste en un entorno web interactivo que permite al usuario combinar ejecución de código, texto, matemáticas, etc., en un solo documento.

H2O Flow ofrece una REST API y diferentes scripts en R que permiten a cualquier usuario implementar redes neuronales y seguir su desarrollo, incluso si este no tiene experiencia en la programación (4).

Para su instalación, se ha accedido a la web de descargas oficial <https://h2o.ai/resources/download/>, y se ha hecho click en la última versión estable de



H2O.

Figura 1. Web de descargas oficial de H2O

Después en la siguiente página se ha descargado dicha versión y se han seguido los pasos especificados para ejecutar H2O y acceder a su interfaz web. Que son los siguientes:

1. Descomprimir el fichero .zip descargado.
2. Acceder a la carpeta descomprimida.
3. Ejecutar el fichero .jar de H2O con la instrucción:

```
java -jar h2o.jar
```

4. Abrir el navegador y acceder a <http://localhost:54321>.