

Guía para Iniciar el Juego Game_Words

Esta guía paso a paso te permitirá ejecutar la aplicación del juego **Game_Words** en caso de que no esté disponible para ayudarte. Sigue cada sección en orden, y el juego estará listo para funcionar.

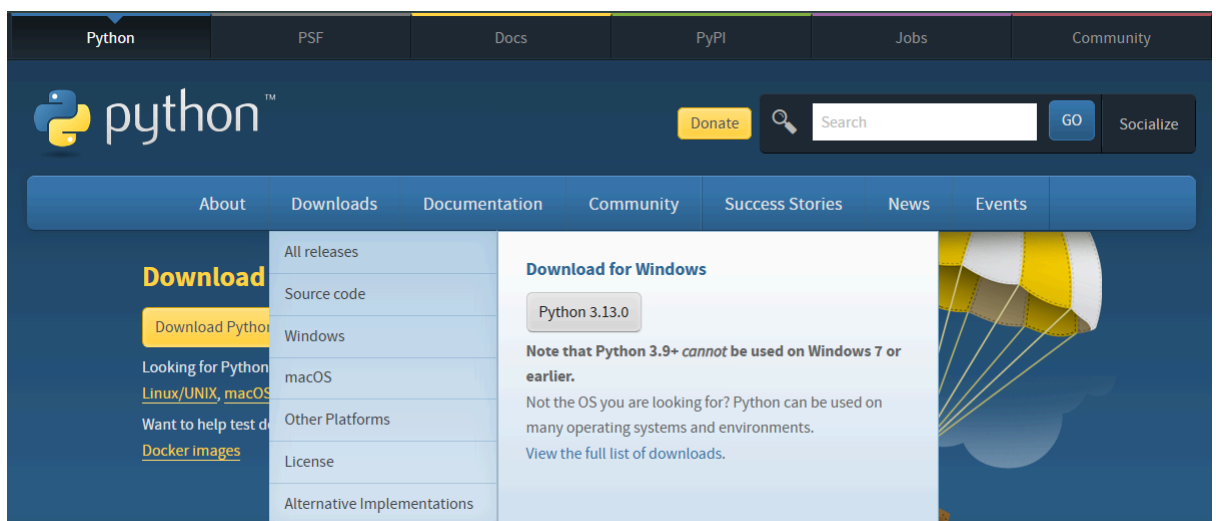
1. Instalar Visual Studio Code

Si aún no tienes **Visual Studio Code**, puedes descargarlo e instalarlo desde la página oficial:

- [Visual Studio Code - Descarga](#)

2. Instalar Python

1. Dirígete a la página oficial de Python: <https://www.python.org/downloads/>



2. Descarga la última versión y realiza la instalación.

3. **Nota:** Durante la instalación, asegúrate de marcar la opción **Add Python to PATH** para evitar problemas de configuración. Todo lo siguiente e instalar.

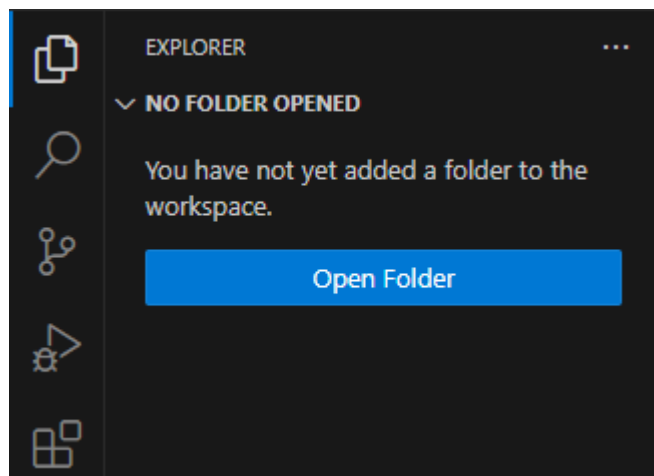


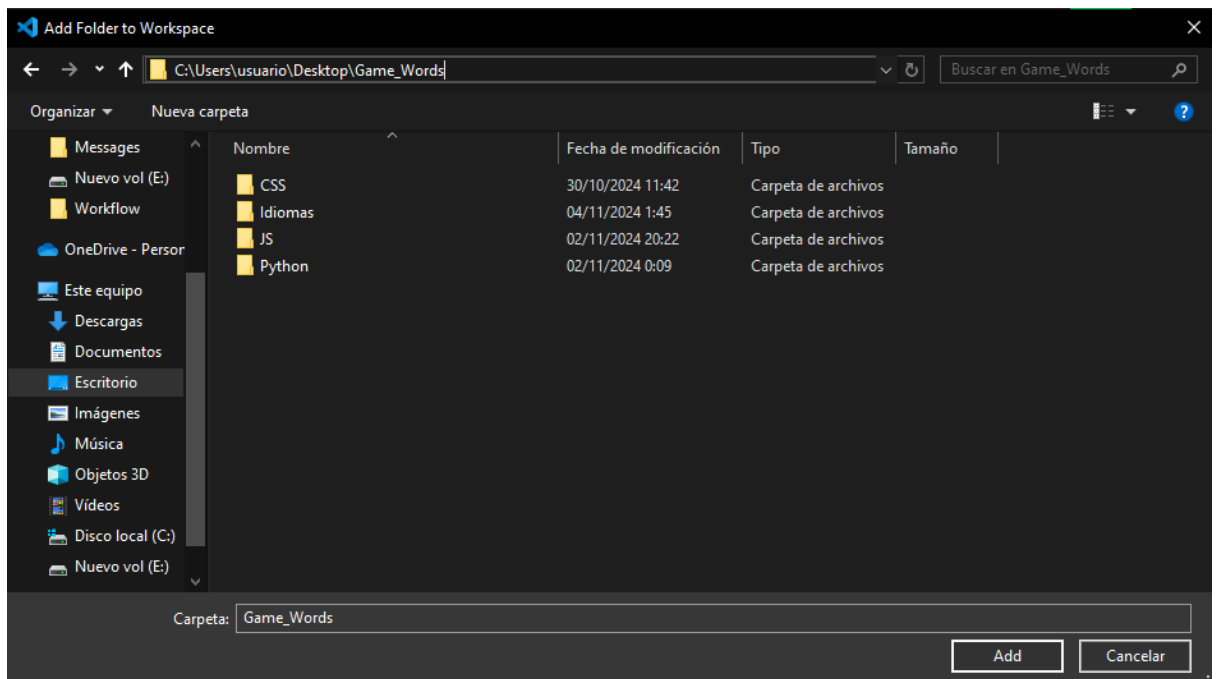
3. Descargar el Proyecto del Juego

1. Descarga el archivo **Game_Words.zip** que te he compartido.
2. Descomprime el archivo en una ubicación de tu preferencia. En este caso, la ruta en mi sistema es: [Ruta específica del archivo].

4. Abrir el Proyecto en Visual Studio Code

1. Abre **Visual Studio Code**.
2. Ve a **Archivo > Abrir carpeta** y selecciona la carpeta descomprimida Game_Words donde hayas guardado el proyecto.





5. Configurar la Terminal en Visual Studio Code

1. Si Visual Studio Code no detecta automáticamente la ruta del proyecto en la terminal inferior, puedes configurarla manualmente:
 - Abre una nueva terminal (Terminal > Nueva terminal).

Navega hasta la carpeta del proyecto usando el comando `cd`. Por ejemplo:

Copiar código

`cd [Ruta_a_tu_carpeta_Game_Words] EJEMPLO MÍO (desktop → escritorio)`

```
PROBLEMS  OUTPUT  DEBUG CONSOLE  TERMINAL  PORTS

127.0.0.1 - - [04/Nov/2024 01:45:15] "POST /validate HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [04/Nov/2024 01:45:23] "OPTIONS /letter_check HTTP/1.1" 200 -
127.0.0.1 - - [04/Nov/2024 01:45:23] "POST /letter_check HTTP/1.1" 200 -
PS C:\Users\usuario>
* History restored

PS C:\Users\usuario>
* History restored

PS C:\Users\usuario>
* History restored

PS C:\Users\usuario> python desktop\Game_Words\Python\app.py
* History restored

PS C:\Users\usuario> cd desktop\Game_Words\Python\
```

2. Verifica que la terminal esté en la ruta correcta antes de continuar.

```
PS C:\Users\usuario\desktop\Game_Words\Python>
```

6. Instalar las Dependencias Necesarias

Antes de ejecutar el juego, necesitas instalar tres bibliotecas de Python: `flask`, `flask-cors`, y `deep-translator`. Para hacerlo, ejecuta los siguientes comandos en la terminal de Visual Studio Code:

Copiar código

```
pip install flask
```

```
PS C:\Users\usuario\desktop\Game_Words\Python> pip install flask
```

```
pip install flask-cors
```

```
PS C:\Users\usuario\desktop\Game_Words\Python> pip install flask-cors
```

```
pip install deep-translator
```

```
PS C:\Users\usuario\desktop\Game_Words\Python> pip install deep-translator
```

7. Ejecutar la Aplicación

1. En la terminal, asegúrate de estar en la ruta donde está ubicado el archivo `app.py`.

Para iniciar la aplicación, ejecuta el siguiente comando:

Copiar código

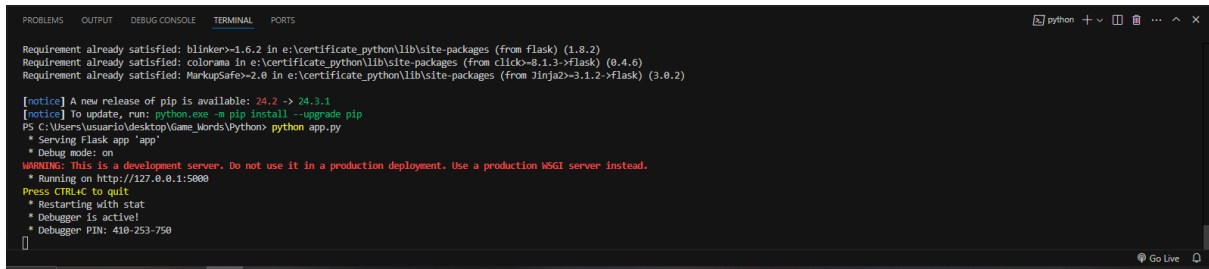
```
python app.py
```

2. Cuando el servidor esté activo (deberías ver un mensaje que indica que Flask está corriendo), continúa con el paso siguiente.

```
PS C:\Users\usuario\desktop\Game_Words\Python> python app.py
* Serving Flask app 'app'
* Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
* Running on http://127.0.0.1:5000
Press CTRL+C to quit
* Restarting with stat
* Debugger is active!
* Debugger PIN: 410-253-750
```

Todo está correcto si sale como en la imagen de arriba.

8. Abrir el Live Server



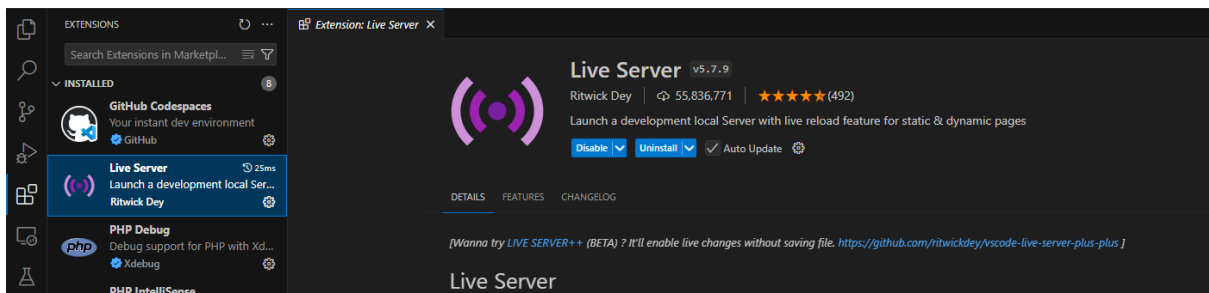
```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS
Requirement already satisfied: blinker>=1.6.2 in e:\certificate_python\lib\site-packages (from flask) (1.8.2)
Requirement already satisfied: colorama in e:\certificate_python\lib\site-packages (from click>=8.1.3->flask) (0.4.6)
Requirement already satisfied: MarkupSafe>=2.0 in e:\certificate_python\lib\site-packages (from Jinja2>=3.1.2->flask) (3.0.2)

[notice] A new release of pip is available: 24.2 -> 24.3.1
[notice] To update, run: python.exe -m pip install --upgrade pip
PS C:\Users\usuario\Desktop\Game_Words\Python> python app.py
 * Serving Flask app "app"
 * Debug mode: on
WARNING: This is a development server. Do not use it in a production deployment. Use a production WSGI server instead.
 * Running on http://127.0.0.1:5800
Press CTRL+C to quit
 * Restarting with stat
 * Debugger is active!
 * Debugger PIN: 418-253-750

Go Live
```

Aparece en la parte inferior derecha. Donde pone **Go Live**.

1. Para interactuar con el juego desde el navegador, necesitas instalar la extensión **Live Server** en Visual Studio Code si aún no la tienes:
 - Ve a **Extensiones** (en la barra lateral izquierda).
 - Busca “Live Server” y haz clic en **Instalar**.
2. Una vez instalada, puedes iniciar el **Live Server**:
 - Haz clic derecho en el archivo HTML de inicio de tu juego (si tienes uno) y selecciona **Open with Live Server**.
 - Esto abrirá la interfaz del juego en tu navegador.



¡Listo!

Con estos pasos, deberías tener la aplicación de **Game_Words** en funcionamiento.

