

Plataforma:

- Computador
- Jovens
- 14 à 25 anos

Conceito:

- Estratégia
- Aventura
- Exploração

Personagens:

- Player irá controlar o personagem
- Vindo de um desastre o personagem deve encontrar alguma saída na floresta
- Andar

Fluxo do jogo:

- Fluxo Dia e Noite
- Dois períodos distintos de clima

Cenas de corte, Comps:

- A transição de períodos de clima irá acontecer através de um ícone de pergaminho

Jogabilidade:

- Jogo 2D
- Câmera acompanhando o personagem
- Teclado

Interface:

- Bússola
- Sistema de Vida

Mundo do jogo:

- Floresta
- Ambiente fechado
- Selva

Inimigos:

- Lobos
- Animais Selvagens