

GDD Shadowy Island

História

Durante uma viagem de cruzeiro pelo oceano seu barco é surpreendido por uma tempestade que acaba rompendo o casco do barco e levando as pessoas ao fundo do mar, por sorte um homem consegue ser arrastado para uma ilha misteriosa, nesta ilha encontra um bilhete escrito sobre uma embarcação que irá zarpar em 2 dias em um velho porto do outro lado da ilha e assim precisa atravessar ela para sair da ilha.

Gameplay

O Protagonista se chama Frank, sua missão será atravessar a ilha em segurança e chegar ao porto, porém ao longo do processo irá se deparar com muitos desafios, como se proteger a ataque de animais, procurar pistas sobre o tal porto, e aprender a se localizar pela rosa dos ventos

Gameplay

Frank irá contar com um mapa e uma bússola para se localizar.

Controles

A dinâmica de controles será da seguinte forma, as setas do teclado pra cima, baixo,

esquerda e direita para a movimentação do personagem.

Mundo

O mundo será cheio de árvores, construções abandonadas, animais que apresentam risco ao protagonista.

Inimigos

Na ilha terá muitos lobos que irão tentar devorar o personagem, atacando somente a noite, por isso o personagem precisará estar atento a noite

MECÂNICA

O jogo será construído na modalidade 2D, tendo movimentação e câmera vista de cima