Construcción de Software Prueba unidad # 1 – Parte II

Semestre 2017-2 – Prof. Daniel Moreno

Victor Reyes Medina vireyes14@alumnos.utalca.cl

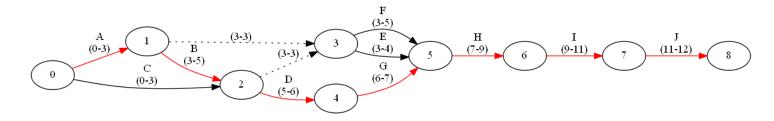
17 de septiembre de 2017

a. Camino Crítico

A continuación se presenta la tabla de actividades a realizar con su correspondiente esfuerzo:

Tarea	Descripción	Predecesoras	Esfuerzo
A	Crear nuevas bebidas en el sistema y persistencia de las	-	3 días
	mismas.		
В	Agregar bebidas a una cotización.	A	2 días
С	Crear nuevos toppings en el sistema y persistencia de los	-	3 días
	mismos.		
D	Agregar toppings a la cotización de una bebida.	С, В	1 día
E	Eliminar Bebidas y Toppings del sistema.	A, C	1 día
F	Editar Bebidas y Toppings guardados en el sistema.	A, C	2 días
G	Agregar más de una combinación bebida-topping a la co-	D	1 día
	tización		
Н	Revisión del código y estandarización del mismo.	E, F, G	2 días
I	Pruebas.	Н	2 días
J	Instalación del sistema.	I	1 día

Lo cual resulta en el siguiente diagrama de flechas con su respectiva ruta crítica destacada:



b. Diseño del Sistema

Casos de Uso

A modo general se ha creado el siguiente diagrama de casos de uso que incluye las funcionalidades que tiene y tendrá en un futuro el sistema.

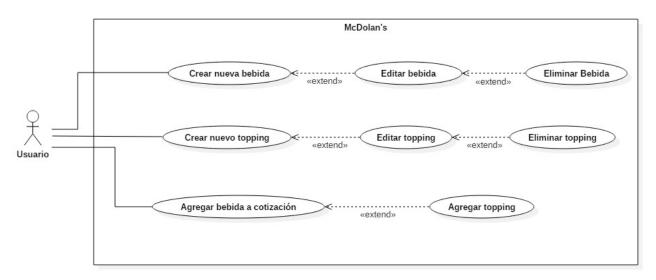
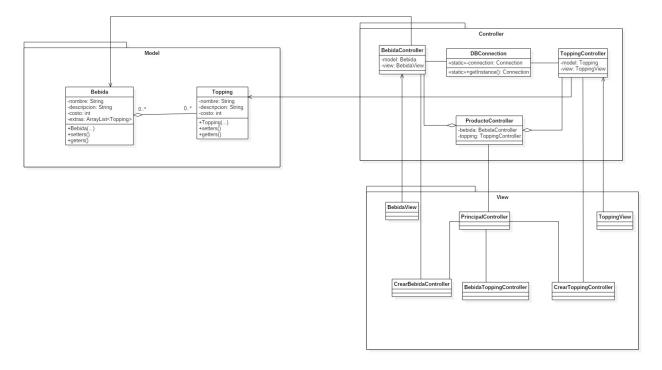


Diagrama de Clases

El diagrama de las clases diseñado para la implementación es el siguiente (también disponible en https://goo.gl/mj18dc):



Entidad Relación

La base de datos implementada cuenta con solo dos entidades independientes:

	Bebida				
F	PK	ID Nombre Descripcion Costo	VARCHAR(50) TEXT(250) INTEGER		

	Topping		
PK	ID Nombe Descripcion Costo	VARCHAR(50) VARCHAR(250) INTEGER	

Dicha base de datos ha sido implementada usando SQLite3.

c. Construcción de la aplicación

En la carpeta entregada, dentro de Código podrá encontrar en código fuente como proyecto NetBeans. En la carpeta Ejecutable podrá encontrar el archivo McDolan. jar que ejecuta el programa además de las carpetas lib y bd las cuales son necesarias para la ejecución del sistema. La primera de ellas contiene la librería SQLite3 que es usada para la conexión con la base de datos del sistema. La segunda carpeta contiene el archivo McDolan.db que corresponde a la base de datos, además del archivo script.sql usado para su creación.

Cabe destacar que la aplicación no cumple con la totalidad de las funcionalidades propuestas en el apartado (b.). Las funcionalidades actualmente implementadas son las siguientes:

Se define "producto" como la combinación de una bebida y un topping (o sin un topping). Actualmente la aplicación *puede* manejar múltiples toppings por producto, pero esa funcionalidad no está implementada a nivel gráfico.

- Creación de bebidas en el sistema y su registro en la base de datos.
- Creación de toppings en el sistema y su registro en la base de datos.
- Agregación de un producto a la cotización. Es decir, seleccionar una bebida y solamente un topping.
- Agregación múltiples productos a la cotización.
- Visualización del costo total de la cotización, sumando por cada producto el precio base de su bebida mas el precio de cada uno de los toppings agregados.

d. Patrones de Diseño

Se han usado dos patrones de diseño simples MVC y Singleton. El primero a sido usado para mantener una clara separación entre lo que corresponde al modelo de datos, las interfaces de usuario y los controladores del modelo de datos.

El segundo patrón implementado corresponde al usado para mantener solo una instancia de la conexión con la base de datos y así evitar posibles retrasos debido a la constante utilización de ella y el hecho de que crear una nueva instancia puede llevar a posibles retrasos innecesarios de la aplicación.