

ESTRUCTURA DE PROGRAMA CUANDO UTILIZAMOS PROGRAMACIÓN MODULAR / FUNCIONAL

```
1
2 // ESTRUCTURA RECOMENDADA EN LA PROGRAMACIÓN FUNCIONAL / MODULAR.
3
4 /*
5 1) Declaración y programación de todas las funciones utilizadas en el resto del programa.
6 */
7
8 function mifuncion1(a) {
9     // Declaración de variables y constantes utilizadas únicamente en mifuncion1
10    let num1=4, num2=6;
11    // Son LOCALES a la función y sólo conocidas en este bloque de código. No se pueden utilizar fuera.
12
13    // código de la función mifuncion1, que retornará un valor (con return) o no (sin return) según se programe
14    return num1+num2+a;
15 }
16
17 function mifuncion2(x,y) {
18     // Declaración de variables y constantes utilizadas únicamente en mifuncion1
19     let x1=40;
20     // LOCALES a la función y sólo conocidas en este bloque de código. No se pueden utilizar fuera.
21
22     // código de la función mifuncion2, , que retornará un valor (con return) o no (sin return) según se programe
23     console.log(x1-x-y);
24 }
25
26 /*
27 2) Declaración de las variables y constantes del resto del programa (denominadas GLOBALES).
28     Las variables y constantes GLOBALES no se pueden/deben utilizar dentro de las funciones que se programen.
29     En caso que se quieran utilizar deberán pasarse como parámetros.
30 */
31 let m1=10, m2=20;
32 let resultado;
33 let finalizar = true;
34
35 /*
36 3) Desarrollo del resto del programa (que hará llamadas a las funciones que necesite ya programadas
37     anteriormente -en el inicio del código- y cumpliendo los requisitos del prototipo diseñado)
38 */
39 resultado = mifuncion1(m1); // devolverá el valor 20 que se asigna a la variable resultado.
40 mifuncion2(m1,m2); // visualizará el valor 10 (acción realizada dentro de la función)
41
```