

Título

Ejercicio Práctico 2 (POO)

Objetivos

- Utilizar Constructores para inicializar la información de un objeto.
- Realizar y saber utilizar la sobrecarga de constructores y de métodos.

Temporalización

Previsto: Utilización de una sesión presencial + trabajo en casa.

Proceso de desarrollo

Realiza los siguientes ejercicios prácticos propuestos.

EJERCICIO 1.

Recupera el proyecto correspondiente a la clase **Persona**, realizado en el **ejercicio práctico 1** del bloque. Recuerda que dicha Clase tenía, al menos, las siguientes propiedades (nombre, edad, jubilada) y como mínimo los métodos VerInfo() y CumplirAnyos().

Debes implementar y agregar a la Clase los siguientes constructores:

- Constructor *Persona()* que pida los datos del nombre, edad y si está jubilada o no (dentro del constructor) y en el momento en que se crea la instancia de un objeto de la clase Persona.
- Constructor *Persona()* que reciba los datos necesarios para inicializar la información del objeto (nombre, edad, jubilada).

Anotaciones
