

# Bloque2: Programación con VS.NET (C#)

## Primeras aplicaciones en C#



```
Program.cs*  X
C# HolaMundo

1  using System;
2
3  namespace HolaMundo
4  {
5      O referencias
6      class Program
7      {
8          O referencias
9          static void Main(string[] args)
10         {
11             Console.WriteLine("Hola Mundo");
12         }
13     }
14 }
```

```
C:\ C:\hola-mundo.exe

Hola mundo.

Pulse una tecla para salir...
```

## – Programación del “Hola Mundo” con las herramientas nativas del Framework.NET:

- Accedemos a la ventana de comando (cmd.exe).
- Con Notepad → Creamos el fichero fuente: **holamundo.cs**

```
// Todo el código de C# se ejecuta siempre dentro de una clase
// La consola busca la clase Program como primera clase para comenzar a ejecutar una aplicación

using System; // importa la clase base (System). Este namespace siempre lo vamos a utilizar.

public class Program {

    // El método principal de la clase Program es el Main.
    // La consola busca este método, que es el que se ejecuta inicialmente
    static void Main() {

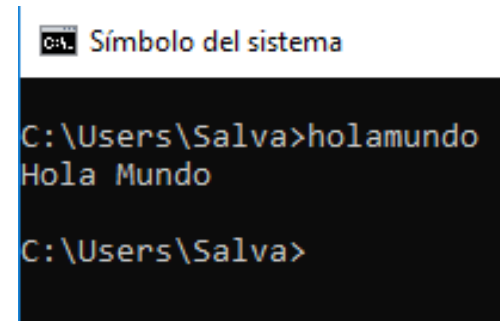
        // Esta función/método contiene líneas de código
        Console.WriteLine("Hola Mundo"); // System.Console en caso de no importar el namespace System
        Console.ReadKey();

    }
}
```

## – Programación del “Hola Mundo” con las herramientas nativas del Framework.NET:

- Una vez creado y guardado el fichero fuente: **holamundo.cs**
- Accedemos al compilador del Framework.NET:
  - c:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319
- Compilamos el fichero fuente **holamundo.cs**
  - c:\Windows\Microsoft.NET\Framework\v4.0.30319\csc holamundo.cs
- (Si no hay error) compila y crea el fichero ejecutable: **holamundo.exe**
- (Si hay error) el compilador nos avisa para que los subsanemos.

EJECUCIÓN DEL PROGRAMA →



```
C:\Users\Salva>holamundo
Hola Mundo

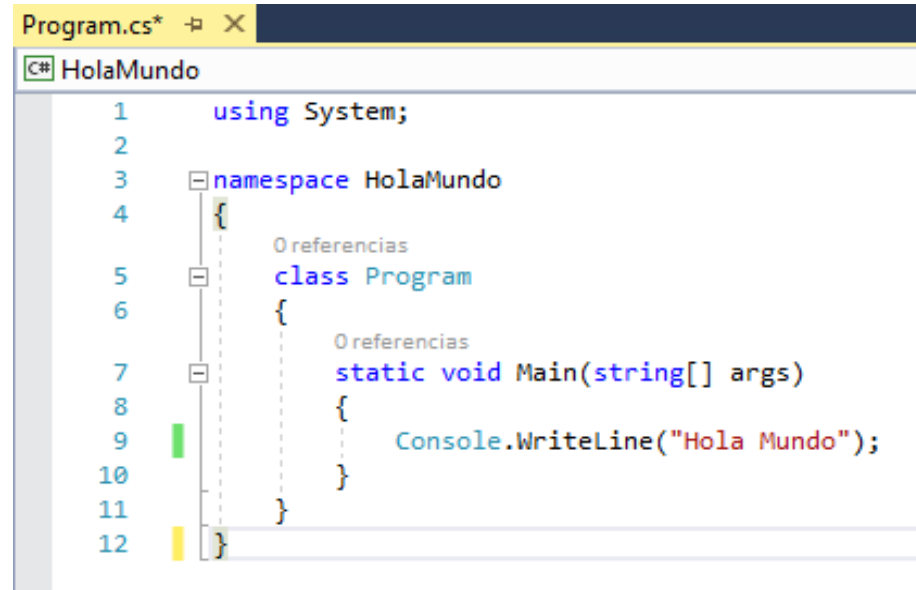
C:\Users\Salva>
```

## – Programación del “Hola Mundo” con las Visual Studio:

- Accedemos a Visual Studio y creamos un nuevo proyecto.
- Con C# elegimos crear una aplicación de consola.NET (un click)
- Nombramos como **HolaMundo** al proyecto y la solución.
- Elegimos la carpeta / ubicación del proyecto.

### Crea el proyecto

### Ejecución de la aplicación



```
Program.cs* X
C# HolaMundo
1  using System;
2
3  namespace HolaMundo
4  {
5      class Program
6      {
7          static void Main(string[] args)
8          {
9              Console.WriteLine("Hola Mundo");
10         }
11     }
12 }
```

# Estructura de un programa C#

Declaración de Espacio de Nombres

Método de Clase

Atributos de Clase

Método Principal

Declaraciones, Expresiones y  
Comentarios

## ACTIVIDAD PRÁCTICA 6 (AP6)

Título

---

**Ejercicios Iniciales en C# (entrada / salida)**

Objetivos

---

- Familiarizarse y utilizar de forma básica el entorno integrado de desarrollo (IDE) de Visual Studio
- Realizar programas básicos con entrada/salida por consola.
- Ejecutar aplicaciones de consola utilizando el IDE de Visual Studio.
- Gestionar y solventar de forma adecuada errores de compilación en el desarrollo de programas.