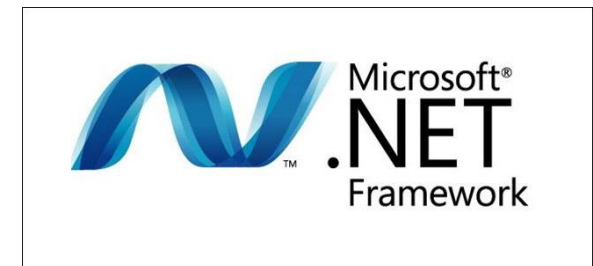
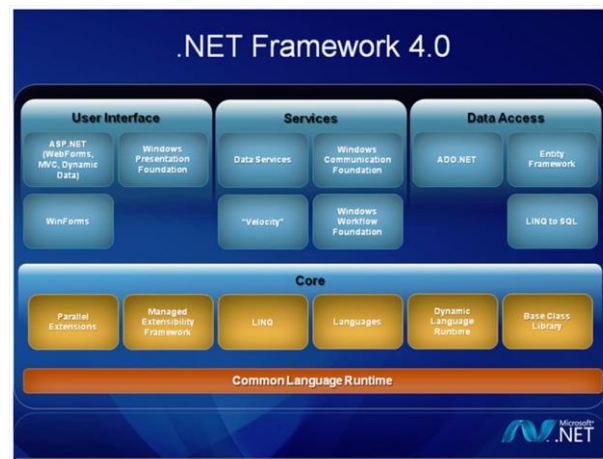



Bloque2: Programación con VS.NET (C #)

Introducción a C# y el Framework.NET



- Se pronuncia C Sharp.
- Es un lenguaje orientado a objetos (POO).
- Tiene soporte para programación orientada a componentes (para otras aplicaciones, librerías, DLLs, etc...)
- Es un lenguaje **TYPE-SAFE** (de tipado seguro – fuertemente tipado).
- **Propiedades de C#:** 
 - Es parte del framework .NET
 - Es un lenguaje basado en C
 - Comparte Sintaxis con C, C++ y Java
- **Permite crear aplicaciones multiplataforma:**
 - » Windows (Escritorio / Tabletas / Smartphones)
 - » iOS (Xamarin:iOS)
 - » Android (Xamarin.Android)
 - » Mac y Linux (Proyecto Mono)

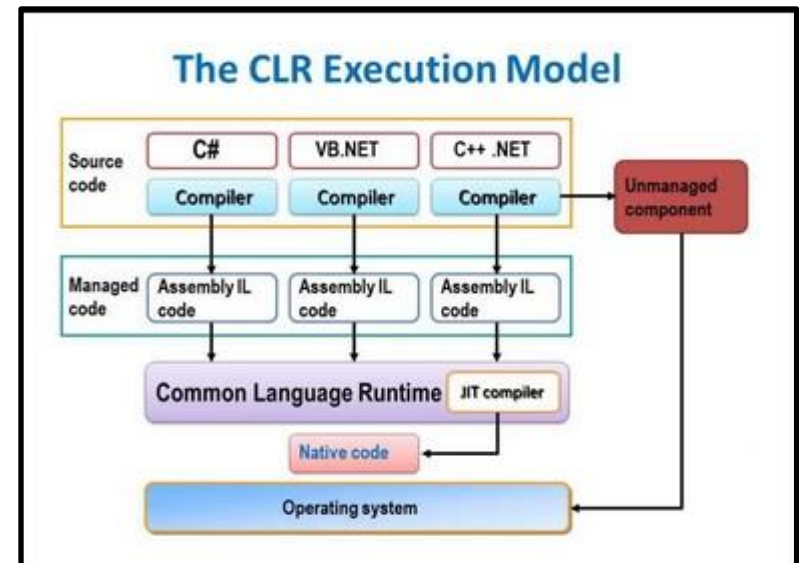
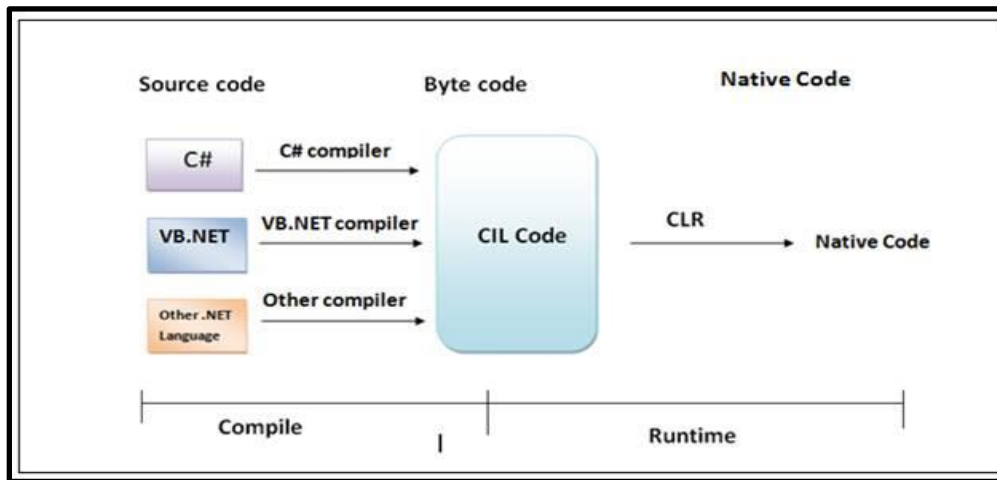


- Al instalar Visual Studio, automáticamente se instala el framework .NET, que consta de dos partes diferentes: (CLR y FCL)

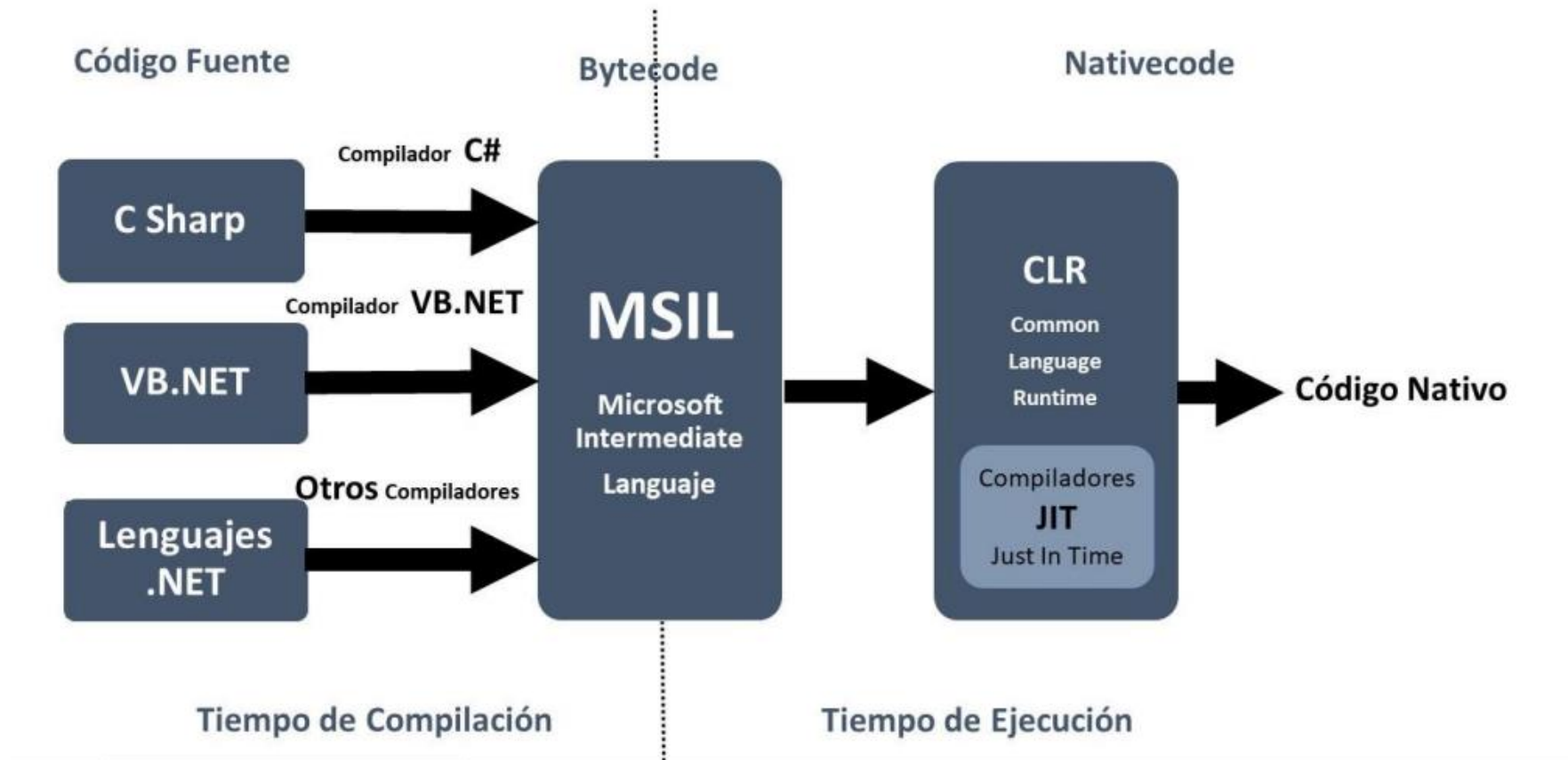


Common Language Runtime (CLR):

- “Maquina virtual (entorno) sobre la que se ejecuta nuestra aplicación”.
- El CLR conecta nuestra aplicación con el hardware del ordenador y la memoria (realizando su gestión) de tal forma que se realice una ejecución segura.
- Traduce el código de nuestra aplicación al código máquina del Sistema Operativo sobre el que se ejecuta.

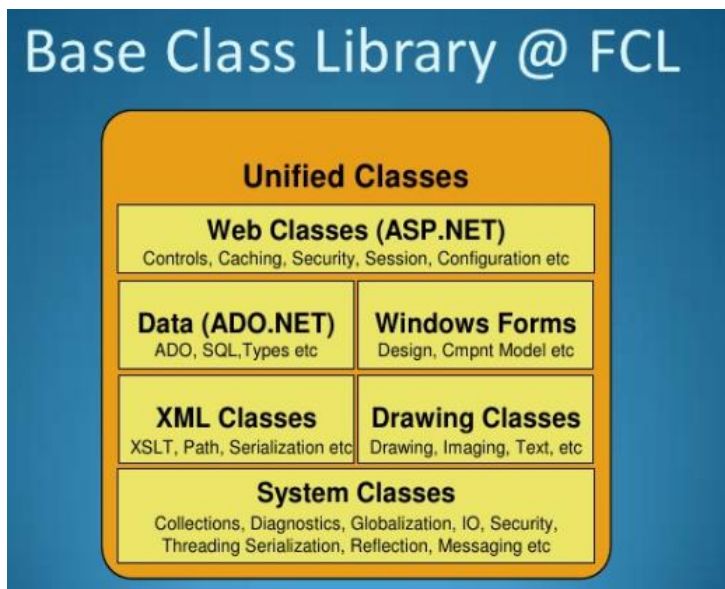


Common Language Runtime (CLR):

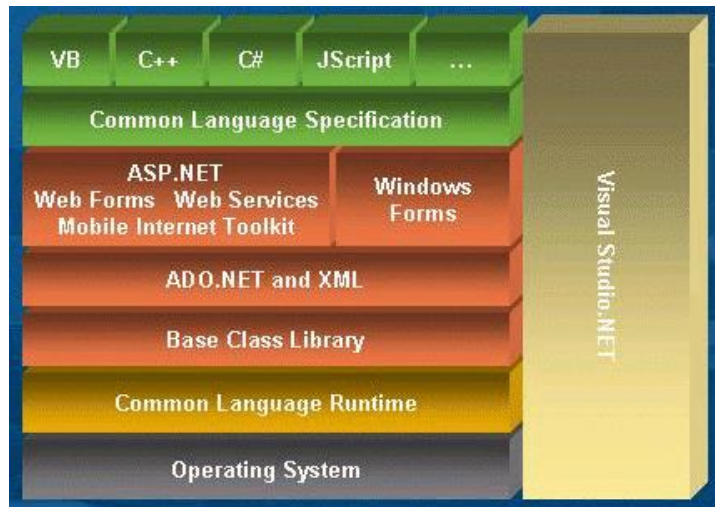


Framework Class Library (FCL):

- También denominado “Base Class Library” (BCL).
- Conjunto de “librerías nativas” de .NET que nos provee de una gran cantidad de herramientas para el desarrollo de nuestras aplicaciones.



El Framework .NET (IV)



ARQUITECTURA .NET

