```
JS domingo.js ×
     // calculo del domingo de Pascua
  1
  2
     // Pido el año por teclado
     let readlineSync = require('readline-sync');
     let anyo = readlineSync.questionInt('Dime un anyo: ');
  6
     // realizo la secuencia de cálculo que indica el algoritmo
     let a = anyo % 19;
  8
     let b = anyo % 4;
  9
 10
     let c = anyo \% 7;
     let d = (19*a+24)%30;
 11
     let e = (2*b+4*c+6*d+5)\%7;
 12
     let n = (22+d+e);
 13
 14
 15
     // Calculado n comparamos
     if (n<=31) {
 16
 17
         console.log(n + ' de marzo');
     } else {
 18
         console.log(n-31 + ' de abril');
 19
 20
     }
```

```
JS rusa.is
    // calculo de la multiplicación rusa
 3 // pido los dos números (multiplicando y multiplicador)
 4 let readlineSync = require('readline-sync');
     let multiplicando = readlineSync.questionInt('Dime el multiplicando: ');
     let multiplicador = readlineSync.questionInt('Dime el multiplicador: ');
    let acumulador = 0;
     do {
12
         if (multiplicador % 2 == 1) { // si el multiplicador es impar
                 acumulador =acumulador + multiplicando; // acumulo el valor del multiplicando
 13
         }
         multiplicando = multiplicando*2;
         multiplicador = Math.trunc(multiplicador/2);
17
     } while (multiplicador != 1);
     // debo acumular el último multiplicando cuando el multiplicador es 1
 22
     acumulador = acumulador + multiplicando;
 24 console.log('El resultado es ' + acumulador);
```

```
JS conjetura.js •
     // calculo del la serie y demostración de la conjetura de Collatz
  1
  2
     // pido el número por teclado.
     let readlineSync = require('readline-sync');
     let numero = readlineSync.questionInt('Dime un numero: ');
  6
     do {
         // visualizo el número
  8
         console.log(numero);
 10
         if (numero % 2 == 0) { // es par
 11
              numero = numero / 2;
 12
         } else { // es impar
 13
 14
             numero = numero * 3 + 1;
 15
 16
     } while (numero != 1);
 17
 18
     console.log(numero); // para acabar de imprimir el 1
 19
```

```
JS perfecto.js •
     // calculo de los números perfectos entre 1 y 5000 de forma ascendente
     // para descendente el for sería: for (let numero=5000;numero>=1;numero--)
     let suma;
     for (let numero=1; numero <=5000; numero++) {</pre>
          // desde el número 1 al 5000
          suma=0;
         for (let i=1;i<numero;i++) {</pre>
  8
              // para cada numero recorro los posible divisores entre 1 y numero-1
 10
             if (numero % i==0) {
                  suma = suma + i;
 11
 12
 13
             }
 14
         }
         // si el número es igual a la suma de sus divisores
 15
 16
         if (numero == suma) {
              console.log(numero + ' es perfecto');
 17
```