

# Agile Modeling

Guilherme A. de Macedo  
Victor H. Carlquist da Silva

7 de maio de 2014

# Introdução

- Modelar e documentar *software*;
- Coleção de valores, princípios e práticas;
- Desenvolver os processos com confiança;
- É combinado com outras técnicas (Scrum, XP, etc...)

# Desenvolvimento Dirigido ao Modelo Ágil

- Desenvolvimento Dirigido a Modelos;
- Desenvolvimento Dirigido ao Modelo Ágil.

# Melhores práticas da Modelagem Ágil

- 1 Outubro de 2000 começou a definição dos valores, princípios e práticas.
- 2 Definição muito específica dos passos, difícil de entender;
- 3 Em 2003 - Agile Model Driven Development (AMDD) (práticas).

# Valores da Modelagem Ágil

- Quatro valores herdados da Extreme Programming (Ken Beck):
  - 1 Comunicação - Modelos promovem a comunicação;
  - 2 Simplicidade - É mais fácil entender diagramas do que linhas de códigos;
  - 3 Feedback - Comunicar ideias através de diagramas gera feedback é mais rápido;
  - 4 Coragem - Para tomar importantes decisões e mudar a direção caso alguma decisão tomada se mostre inadequada.
- Humildade/Respeito - Os melhores desenvolvedores sabem que não sabem tudo.
  - Huet Landry sugeriu o conceito de "Outra-Estima" em detrimento da "Auto-Estima".

# Princípios da Modelagem Ágil

- Modelagem Ágil possui 11 princípios principais;

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 1: Modele com um propósito



# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 3: Maximizar os investimentos dos Stakeholder



Figura 4: \*



# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 5: Viajar leve



Figura 6: \*

fonte: [www.dailytech.com](http://www.dailytech.com)

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 7: Múltiplos modelos



# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 9: Feedback rápido

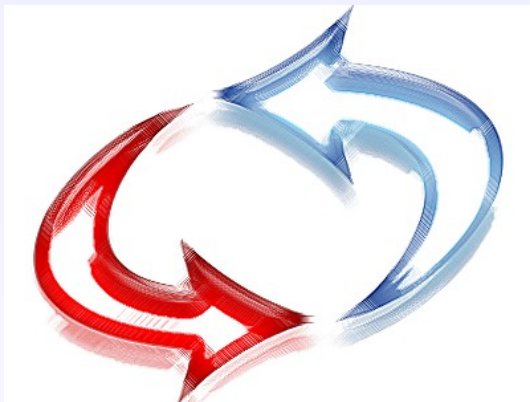


Figura 10: \*

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 11: Ser simples



Figura 12: \*

fonte: [reginagiannetti.wordpress.com](http://reginagiannetti.wordpress.com)

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 13: Aceite Mudanças



Figura 14: \*

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 15: Mudança incremental



Figura 16: \*

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 17: Trabalho de qualidade



Figura 18: \*

fonte: [portoimagem.wordpress.com](http://portoimagem.wordpress.com)

# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 19: Software funcional é o objetivo primário



Figura 20: \*

fonte: [www.profissionaisiti.com.br](http://www.profissionaisiti.com.br)



# Princípios da Modelagem Ágil

Figura 21: Outros recursos é o objetivo secundário



# Práticas da Modelagem Ágil

- 13 - Principais:
- 5 - Suplementares:

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;



# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;
- 10 Trabalhe com vários modelos em paralelo;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;
- 10 Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- 11 Crie conteúdo simples;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;
- 10 Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- 11 Crie conteúdo simples;
- 12 Descrição simples do modelo;

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;
- 10 Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- 11 Crie conteúdo simples;
- 12 Descrição simples do modelo;
- 13 Exponha os modelos publicamente.

# Práticas da Modelagem Ágil - Principais

- 1 Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- 7 Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- 9 Propriedade coletiva;
- 10 Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- 11 Crie conteúdo simples;
- 12 Descrição simples do modelo;
- 13 Exponha os modelos publicamente.



# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;

# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- 2 Tenha cuidado ao aplicar padrões;

# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- 2 Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;

# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- 2 Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;
- 4 Formalize os modelos de contrato;

# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- 2 Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;
- 4 Formalize os modelos de contrato;
- 5 Atualize somente quando for necessário.

# Práticas da Modelagem Ágil - Suplementares

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- 2 Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;
- 4 Formalize os modelos de contrato;
- 5 Atualize somente quando for necessário.

# Críticas à Modelagem Ágil

- Somente trabalhar com desenvolvedores de nível sênior;
- Incorpora de forma insuficiente o projeto de software;
- Requer a adoção de muita mudança cultural;
- Poder levar a maiores dificuldades nas negociações contratuais.

# Conclusão

- Quando utilizar e quando não utilizar a Modelagem Ágil?