Agile Modeling

Guilherme A. de Macedo Victor H. Carlquist da Silva

7 de maio de 2014



Introdução

- Modelar e documentar *software*;
- Coleção de valores, princípios e práticas;
- Desenvolver os processos com confiança;
- É combinado com outras técnicas (Scrum, XP, etc...)

Desenvolvimento Dirigido ao Modelo Ágil

- Desenvolvimento Dirigido a Modelos;
- Desenvolvimento Dirigido ao Modelo Ágil.



Melhores práticas da Modelagem Ágil

- Outubro de 2000 começou a definição dos valores, princípios e práticas.
- Definição muito específica dos passos, difícil de entender;
- 3 Em 2003 Agile Model Driven Development (AMDD) (práticas).

Valores da Modelagem Ágil

- Quatro valores herdados da Extreme Programming (Ken Beck):
 - Comunicação Modelos promovem a comunicação;
 - 2 Simplicidade É mais fácil entender diagramas do que linhas de códigos;
 - Feedback Comunicar ideias através de diagramas gera feedback mais rápido;
 - 4 Coragem Para tomar importantes decisões e mudar a direção caso alguma decisão tomada se mostre inadequada.
- Humildade/Respeito Os melhores desenvolvedores sabem que não sabem tudo.
 - Huet Landry sugeriu o conceito de "Outra-Estima"em detrimento da "Auto-Estima".



Modelagem Ágil possuí 11 princípios principais;



Figura 1: Modele com um propósito



Figura 3: Maximizar os investimentos dos Stakeholder



Figura 5: Viajar leve



Figura 6: *

fonte: www.dailytech.com

Figura 7: Multiplos modelos



Figura 9: Feedback rápido

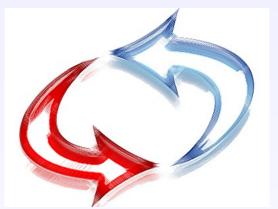


Figura 11: Ser simples



Figura 12: *

fonte: reginagiannetti.wordpress.com



Figura 13: Aceite Mudanças



Figura 14: *

Figura 15: Mudança incremental



Figura 16: *

Figura 17: Trabalho de qualidade



Figura 18: *

fonte: portoimagem.wordpress.com

Figura 19: Software funcional é o objetivo primário



Figura 20: *

fonte: www.profissionaisti.com.br



Figura 21: Outros recursos é o objetivo secundário



Práticas da Modelagem Ágil

- 13 Principais:
- 5 Suplementares:



Participação ativa dos envolvidos;

- Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho:
- 3 Aplique os artefatos corretamente;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- Itere para outro artefato;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho:
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- Propriedade coletiva;

- Participação ativa dos envolvidos;
- 2 Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- Propriedade coletiva;
- Trabalhe com vários modelos em paralelo;



- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- Propriedade coletiva;
- Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- Crie conteúdo simples;

- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- Propriedade coletiva;
- Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- Crie conteúdo simples;
- Utilize apenas modelos descritivos;



- Participação ativa dos envolvidos;
- Não modele sozinho;
- 3 Aplique os artefatos corretamente;
- 4 Itere para outro artefato;
- 5 Prove a modelagem com código;
- 6 Use ferramentas simples;
- Modele utilizando incrementos pequenos;
- 8 Armazene as informações em apenas um lugar;
- Propriedade coletiva;
- Trabalhe com vários modelos em paralelo;
- Crie conteúdo simples;
- Utilize apenas modelos descritivos;
- Exponha os modelos publicamente.



Aplique padrões de modelagem;

- 1 Aplique padrões de modelagem;
- Tenha cuidado ao aplicar padrões;

- Aplique padrões de modelagem;
- Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;



- Aplique padrões de modelagem;
- Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- Descarte modelos temporários;
- 4 Formalize os modelos de contrato:



- Aplique padrões de modelagem;
- Tenha cuidado ao aplicar padrões;
- 3 Descarte modelos temporários;
- Formalize os modelos de contrato;
- 5 Atualize somente quando for necessário.



Críticas à Modelagem Ágil

- Requer desenvolvedores de nível sênior;
- Requer mudança cultural;
- Pode levar a maiores dificuldades nas negociações contratuais.

Conclusão

Quando utilizar e quando não utilizar a Modelagem Ágil?

