

Denis F. de Carvalho, Guilherme A. de Macedo, Matheus L.
Domingues da Silva e Victor H. Carlquist da Silva

Could Computing

Campos do Jordão

29 de outubro de 2012

Denis F. de Carvalho, Guilherme A. de Macedo, Matheus L.
Domingues da Silva e Victor H. Carlquist da Silva

Could Computing

Trabalho apresentado ao Prof. Avelino Bazanella Junior, na disciplina de Redes de Computadores presente no 2^a modulo do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas no IFSP-CJO.

Orientador:
Avelino Natal Bazanella Junior

INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA DE SÃO PAULO –
campus CAMPOS DO JORDÃO

Campos do Jordão

29 de outubro de 2012

Resumo

Este trabalho tem por objetivo mostrar e explicar o funcionamento da tecnologia de computação em nuvem (cloud computing). A construção desse trabalho foi baseada em pesquisas em *sites*, gráficos e tabelas, bem como a consulta de livros especializados.

Abstract

This work aims to show and explain the workings of the technology Cloud Computing. The construction of this work was based on research on sites, graphs and tables and consultation of specialized books.

Sumário

Lista de Figuras

1	Introdução	p. 6
2	O que é <i>Cloud Computing</i> ?	p. 7
3	Por que surgiu?	p. 8
4	Modelos de Computação nas Nuvens	p. 9
4.1	SaaS	p. 9
4.2	PaaS	p. 10
4.3	IaaS	p. 11
5	Possibilidades - Soluções disponíveis no mercado	p. 12
5.1	Solução de SaaS	p. 12
5.2	Soluções de PaaS	p. 12
5.3	Soluções de IaaS	p. 13
6	Conclusão	p. 14
	Referências Bibliográficas	p. 15

Lista de Figuras

4.1	Modelo SaaS.	p. 9
4.2	Estrutura do PaaS	p. 10

1 Introdução

A denominação *cloud computing* chegou ao conhecimento de muita gente em 2008, mas tudo indica que ouviremos este termo ainda por um bom tempo. Também conhecido no Brasil como computação nas nuvens ou computação em nuvem, *cloud computing* se refere, essencialmente, à ideia de utilizarmos, em qualquer lugar e independente de plataforma, as mais variadas aplicações por meio da internet com a mesma facilidade de tê-las instaladas em nossos próprios computadores.

2 O que é Cloud Computing ?

Cloud Computing é um termo bastante utilizado hoje em dia. Significa, basicamente, alocar recursos remotamente. Imagine que sua empresa necessitasse de um servidor de arquivos e em tudo que isso acarretaria: você teria que contratar pessoal especializado, ter um local na sua empresa para as máquinas, criar rotinas de backups, etc. Enfim, você teria uma enorme dor de cabeça para conseguir configurar todo o servidor. Utilizando o conceito de Cloud Computing você poderia simplesmente contratar um serviço na internet onde você pagaria apenas pelo tanto que fizesse uso, não teria que se preocupar em contratar pessoal especializado para a manutenção dos servidores, ou em ter um local na sua empresa para as máquinas, nem criar rotinas de backups, ou seja, o servidor estaria operacional em pouco tempo (apenas alguns cliques), apenas seria necessário contratar o serviço e a empresa prestadora do serviço ficaria responsável por toda a parte de configuração e manutenção do servidor.

Podemos resumir os benefícios de se utilizar cloud computing em cinco conceitos:

- Espaço: todo o hardware ficará alocado na nuvem;
- Economia: você não precisará gastar com manutenção de hardware ou de software;
- Tempo: você só precisará de alguns cliques e tudo estará funcionando;
- Backup: a tarefa de backup e replicação dos dados fica por conta da empresa contratada;
- Configuração: Sem se preocupar com a disposição física dos servidores, o usuário do serviço apenas acessaria as configurações básicas a respeito do mesmo.

3 *Por que surgiu?*

O conceito de *cloud computing* surgiu da necessidade de se terceirizar certos serviços de informação dentro da empresa e da necessidade de os dados estarem sempre disponíveis independente de onde esses dados estejam sendo acessados. Para uma empresa que não trabalha com informática, ficaria muito caro e complexo criar e configurar vários tipos de servidores, ela teria que criar um departamento inteiro só para cuidar da parte de informática (banco de dados, servidor de arquivos, páginas web, etc). Já com *Cloud Computing*, seria necessário apenas contratar o serviço. Dentro da empresa ficariam apenas máquinas simples, com poucos recursos, acessando os serviços na nuvem, independente de onde se esteja. Ou seja, se sua empresa tem filiais, seria necessário apenas contratar um serviço e todas as filiais compartilhariam o mesmo serviço.

Cloud Computing pode funcionar com IaaS, PaaS ou SaaS, recursos, serviços ou softwares, respectivamente, conforme explicado a seguir.

4 Modelos de Computação nas Nuvens

Com a utilização da computação em nuvem é possível oferecer o hardware e o software como serviços. Entre os diversos recursos disponíveis com a utilização dessa tecnologia, destacam-se os métodos de SaaS, PaaS e IaaS.

4.1 SaaS

O *Software* como serviço (*Software as a Service* (SaaS)) é uma forma de comercialização do *software* pela internet. Nesse modelo, o fornecedor fica responsável pela instalação, configuração e disponibilização do software, e o usuário apenas paga pelo uso. Geralmente o acesso do usuário ao sistema é feito pela interface de um navegador *web*.

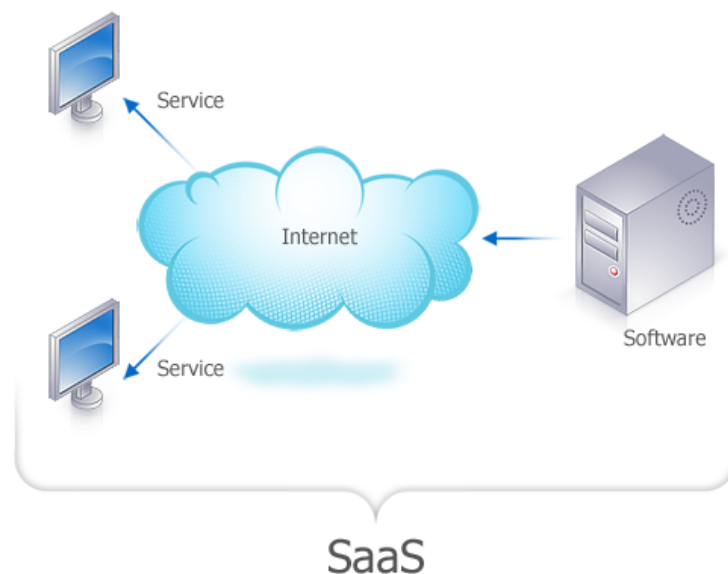


Figura 4.1: Modelo SaaS.

Este modelo possibilita maior flexibilidade ao usuário, pois este não precisa se preo-

cupar como é feita a configuração do sistema em uso. Cabe ao usuário apenas utilizar o serviço disponível.

4.2 PaaS

A Plataforma como Serviço (*Platform as a Service* (PaaS)) possibilita a escolha rápida de recursos para desenvolvimento de aplicações.

Esta plataforma é considerada a mais confusa das camadas do *cloud*, geralmente sendo confundida com o SaaS ou IaaS (*Infrastructure as a Service*).

Uma plataforma na computação, se referindo ao *software*, pode ser definida como os Sistemas Operacionais, por exemplo, WindowsTM, Linux e Mac OS, e pode ser definida como os *frameworks* para os aplicativos. Os SGBDs (Sistema de Gerenciamento de Banco de Dados) também estão nesta camada.

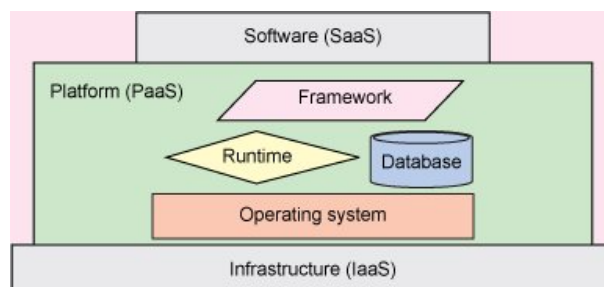


Figura 4.2: Estrutura do PaaS

O que um bom provedor PaaS precisa ter:

- Estrutura de desenvolvimento de aplicativo: Uma estrutura de desenvolvimento de aplicativo robusta desenvolvida em tecnologia amplamente usada, por exemplo, o Java;
- Disponibilidade: A plataforma de opção deve estar acessível e disponível em qualquer lugar, a qualquer hora;
- Escalabilidade: A plataforma deve ser inteligente o suficiente para aproveitar a capacidade elástica de uma infraestrutura;
- Segurança: Deve possuir dispositivos contra ataques;
- Inclusão: A plataforma deve fornecer a capacidade de incluir, embarcar e integrar outros aplicativos desenvolvidos nas mesmas plataformas ou em outras;

- Portabilidade: A plataforma deve permitir que as empresas movam o aplicativo de uma IaaS para outra.

4.3 IaaS

Infraestrutura como Serviço (*Infrastructure as a Service* (IaaS)) é a camada do *Cloud Computer* de mais baixo nível. Ela pode ser definida como sendo a 'capacidade computacional' da nuvem. Ela é responsável pela infraestrutura, ou seja, é nesta camada que se define a quantidade de processamento, de armazenamento, de memória RAM, etc. Toda esta estrutura pode ser encontrada em nossas casas, mas em escala muito menor. O IaaS trabalha nesse nicho, mas em escala industrial.

O IaaS não é constituído por PCs (*Personal Computer*), mas por diversos servidores robustos, e os dados ficam em *storages*, que são máquinas que possuem grande contingência, poder de armazenamento e velocidade.

Hoje em dia existem diversos serviços, que com apenas um clique pode se criar um servidor com a configuração que se deseja.

O IaaS fornece seus serviços as outras duas camadas superiores, o PaaS e o SaaS.

5 *Possibilidades - Soluções disponíveis no mercado*

5.1 Solução de SaaS

Apple iCloud: A Apple lançou em 12 de outubro de 2011, o aplicativo chamado iCloud. Neste aplicativo os usuários apple podem utilizar diversos recursos como os listados a seguir:

- iOS device backup and restore: Permite que usuários possam fazer *backup* de seus dados diretamente na nuvem, podendo acessá-los em qualquer lugar com acesso a internet;
- Find My iPhone/Mac: Possibilita encontrar a localização de seu dispositivo utilizando a internet;
- Find My Friends: Encontra seus amigos que também utilizam os serviços do *iCloud*;
- Photo Stream: Qualquer foto tirada é compartilhada com todos os dispositivos cadastrados no *iCloud*;
- Email: Serviço de email;
- iTunes Match: Sincroniza as músicas do iTunes com todos os dispositivos cadastrados no *iCloud*.

5.2 Soluções de PaaS

- Heroku: A plataforma Heroku permite hospedar aplicações *web* escritas em diversas linguagens, como o Ruby, PHP, Java e outros. O serviço básico de hospedagem é gratuito, mas com o uso de serviços do heroku, por exemplo, banco de dados, é cobrado uma taxa mensal.

- OpenShift - Red Hat: Esta plataforma permite hospedar aplicações em Java, PHP, Ruby e Python. Ela oferece dois tipos de serviços, um gratuito e um pago. O serviço gratuito é limitado, mas é possível hospedar diversos aplicativos, desde que não precise de banco de dados. Já o serviço pago possui um poder de processamento melhor e suporte à banco de dados.

5.3 Soluções de IaaS

- Amazon Web Service (AWS): A AWS permite criar servidores na nuvem de acordo com a necessidade da empresa. É possível escolher a plataforma e o poder de processamento do servidor. Com apenas alguns cliques é possível criar esses servidores. O AWS usa um sistema de cobrança chamado *pay-as-you-go* (pague pelo uso, em tradução livre), isso significa que você só paga quando o serviço está ativo.

6 *Conclusão*

Na verdade, qualquer tentativa de definir o que é *cloud computing* pode não ser 100% precisa. Isso porque as ideias por trás da noção de computação nas nuvens são muito novas e as opiniões de especialistas em computação ainda divergem. Mas a noção básica conseguimos adquirir com o acompanhamento dos trabalhos.

É claro que ainda há muita coisa por fazer. Por exemplo, a simples ideia de determinadas informações ficarem armazenadas em computadores de terceiros, mesmo com documentos garantindo a privacidade e o sigilo, preocupam pessoas e, principalmente, empresas, motivo pelo qual este ponto precisa ser melhor estudado. Além disso, há outras questões, como o problema da dependência de acesso à internet. Algumas companhias já trabalham em formas de sincronizar aplicações *off-line* com *on-line*, mas tecnologias para isso ainda precisam evoluir bastante.

De qualquer forma, o futuro aponta para esse caminho. Companhias como Dell, Intel, Oracle e Microsoft já estão trabalhando nas mais variadas soluções para *cloud computing*.

Referências Bibliográficas