



Modelagem Numérica de Ondas Sísmicas Seminário

Autor: Victor Carreira Professor: Leandro Di Bartolo

> Pós-Graduação Observatório Nacional

Setembro de 2017



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem



Coloque um subtítulo



Coloque um subtítulo

▶ item 1;



Coloque um subtítulo

- ▶ item 1;
- ▶ item 2 ...

um subtiítulo



•••

blá

Introdução RNA



O que define um neurônio artificial?



$$y = \theta \left(\sum_{j=1}^{n} w_j x_j - u \right) \tag{1}$$



Segundo o trabalho pioneiro de ? um neurônio artificial pode ser descrito de acordo com a Eq. 1.

$$y = \theta \left(\sum_{j=1}^{n} w_j x_j - u \right) \tag{1}$$

 \blacktriangleright θ é o passo dado na posição 0;



$$y = \theta \left(\sum_{j=1}^{n} w_j x_j - u \right) \tag{1}$$

- \triangleright θ é o passo dado na posição 0;
- \triangleright w_j é chamada sinapse-peso associado a um j_{esimo} input;



$$y = \theta \left(\sum_{j=1}^{n} w_j x_j - u \right) \tag{1}$$

- \triangleright θ é o passo dado na posição 0;
- \triangleright w_i é chamada sinapse-peso associado a um j_{esimo} input;
- u é função de ativação ou limite;



$$y = \theta \left(\sum_{j=1}^{n} w_j x_j - u \right) \tag{1}$$

- \triangleright θ é o passo dado na posição 0;
- \triangleright w_i é chamada sinapse-peso associado a um j_{esimo} input;
- ▶ *u* é função de ativação ou limite;



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem



Introdução

Controle de Versão

One-way

Cerjan

Utilização do Github no programa de modelagem





Rua General José Cristino, 77 CEP 20921-400 Rua General Bruce, 586 CEP 20921-030 Bairro Imperial de São Cristóvão, Rio de Janeiro - RJ PABX: 55 21 3504-9100

www.on.br