



Objetivo del proyecto

Ha contactado con nosotros un cliente que solicita una aplicación Web que le permita gestionar su trabajo. El cliente tiene una **clínica veterinaria**.

Así que el objetivo de este proyecto es crear una aplicación Web, programada en PHP y MySQL para dar al cliente una herramienta donde promocionar el trabajo personal y gestionar los datos de sus clientes y las citas con éstos.

El cliente quiere una Web que sea sencilla y fácil de utilizar, pero a la vez dinámica. En ella quiere gestionar cuatro grandes áreas:

- Los datos de sus clientes (los animales que atiende)
- Los productos que vende
- Los servicios que ofrece
- Las fechas de las citas de los clientes
- Noticias que le parecen interesantes tanto para él como para sus clientes
- Testimonios de sus clientes

Teniendo en cuenta que los **clientes** de la clínica son los animales, la aplicación debe permitir al usuario introducir nuevos clientes, buscar los datos de un cliente en concreto o hacer un listado de todos los clientes. Además, se debe poder modificar los datos de los clientes.

Por otra parte, la clínica vende una serie de **productos** para el cuidado de los animales. En este caso, la aplicación debe permitir introducir nuevos productos, buscar productos, modificar los datos de los productos o borrar los productos que ya no se quieran vender, así como ver un listado de todos los productos que hay disponibles.

Por supuesto, la clínica tiene una serie de **servicios** que pueden hacerse a los clientes. Así que la aplicación debe permitir introducir nuevos servicios, modificar algún dato de los servicios, buscar un servicio y listar todos los servicios disponibles. En este caso NO se podrán borrar servicios.

Como cualquier clínica, esta clínica se dedica a dar **citas** a las mascotas para hacerse los servicios que quieran. Así que una parte muy importante de la aplicación será la gestión de estas citas.

Cada cita que se da, se hace en una fecha concreta, una hora concreta, para un cierto servicio y para una única mascota. Por tanto, en la aplicación web, además de permitir introducir nuevas citas o borrar una cita, se mostrará un calendario con todas las citas que tiene la clínica en este mes. No se podrán modificar citas.



Además de todo esto, a la empresa le interesa mucho ir recogiendo los **testimonios** de los dueños de sus clientes. De esta forma, se tienen que poder ver los testimonios e insertar nuevos testimonios.

Por último, al nuestro cliente le parece que puede ser de ayuda para captar nuevos clientes tener una sección de **noticias** donde él irá colgando noticias que le puedan parecer interesantes.

Así, la aplicación debe tener una sección de noticias donde el dueño de la clínica pueda insertar noticias nuevas y ver todas las noticias que tenga ya subidas.

Secciones de la aplicación

Página principal

Al entrar en la página principal de la aplicación (index), el usuario debe encontrarse con:

Un menú que le permita acceder a todas las secciones de la aplicación.

Un apartado de últimas noticias. Aquí el usuario verá sólo las 3 últimas noticias que se hayan publicado. De cada una de ellas se verá la foto, el título de la noticia y los primeros caracteres del cuerpo de la noticia. Además, deberá haber una forma de acceder a la noticia completa.

Un apartado de testimonios. Aquí se mostrará de forma aleatoria un testimonio de los que hay en la base de datos. Cada vez que se acceda a la página principal, el testimonio debe ser diferente. De cada testimonio se mostrará el texto y el nombre de la persona que lo hizo.

Deberá haber una zona de contacto para que los clientes puedan pedir información. (Ésta zona no la vamos a gestionar)

Por último, deberá haber un pie de página con la información que el alumno desee.

Sección CLIENTES

Al entrar en esta sección el usuario se debe encontrar un listado de todos los clientes que hay ahora mismo en la base de datos. De cada uno de ellos se mostrará una miniatura de su foto y todos los datos que haya del animal.

En cada fila de esa lista, deberá aparecer un botón o enlace que permita modificar los datos del cliente.

En esta sección, el usuario deberá poder insertar nuevos clientes y buscar algún cliente en concreto. La búsqueda de clientes debe poder hacerse tanto por el nombre del animal como por el nombre o teléfono del dueño.



Sección PRODUCTOS

Lo primero que debe ver el usuario al entrar aquí será un listado con todos los productos que hay a la venta en la aplicación.

De cada producto verá nombre y precio.

Además, deberá poder modificar los datos de los productos, borrar los productos, insertar nuevos productos y buscar un producto en concreto. En el caso de los productos, la búsqueda se podrá hacer tanto por nombre como por precio.

Sección SERVICIOS

En esta sección, además de ver un listado con todos los servicios que se ofrecen, el usuario debe poder insertar nuevos servicios, modificar los servicios existentes y buscar un servicio concreto. Para los servicios, la búsqueda será exclusivamente por el nombre del servicio.

No se podrán borrar servicios.

Sección TESTIMONIOS

Aquí el usuario tiene que poder ver todos los testimonios que hay en la aplicación e insertar nuevos testimonios. Los testimonios deberán aparecer ordenados por fecha, de más cercana a más lejana.

Se deben poder ver todos los datos de cada testimonio.

Sección NOTICIAS

En la sección de noticias, el usuario debe poder insertar noticias nuevas. Las noticias no se podrán ni borrar ni modificar. Tampoco tendrá la opción de buscar noticias.

Al entrar en la sección, se encontrará un listado con las noticias que hay en la aplicación. Pero este listado se encontrará paginado, de forma que en cada página el usuario solo podrá ver 4 noticias. El usuario deberá poder moverse por las diferentes páginas de noticias.

En el listado se verá la foto de la noticia, el título de la noticia, el contenido de la noticia y la fecha de publicación de la noticia. Pero el contenido no se verá entero, sólo una parte. Además, igual que en la página principal, habrá un botón que permita ver la noticia completa.



Sección CITAS

En esta sección el usuario debe poder gestionar de forma eficiente su agenda. Para eso, al entrar en la sección, lo primero que verá será un calendario con el mes actual. De alguna forma, el usuario debe saber qué día tiene alguna cita fijada y también qué citas tiene un día concreto.

Por supuesto, el usuario debe poder moverse por los diferentes meses, tanto hacia adelante como hacia atrás.

En esta sección el usuario podrá insertar nuevas citas y buscar una cita concreta. La búsqueda se tiene que poder hacer por el nombre del cliente, por la fecha o por el servicio contratado.

Por último, la aplicación debe permitir al usuario borrar una cita ya creada. Pero aquí hay una restricción: solo se podrán borrar citas que sean en fechas futuras, nunca se podrá borrar una cita ya pasada.



Requisitos de datos

La base de datos con la que trabaje la aplicación deberá tener la siguiente estructura:

- Tabla cliente: Almacenará la información de las mascotas y tendrá los siguientes campos:
 - Id de cliente (Autoincremental)
 - Tipo de animal
 - Nombre
 - Edad
 - Nombre del dueño
 - Contraseña
 - Teléfono del dueño
 - Foto
- Tabla producto: Almacenará la información de los productos que se venden.
 - Id de producto (Autoincremental)
 - Nombre
 - precio
- Tabla servicio: Almacenará la información de los servicios disponibles en la clínica, de ellos se guarda:
 - Código de servicio (Autoincremental)
 - Descripción del servicio
 - Duración de servicio
 - Precio de servicio
- Tabla testimonio: Servirá para almacenar los testimonios aportados por los dueños de los clientes:
 - Id el testimonio (Autoincremental)
 - Autor
 - Contenido
 - fecha
- Tabla noticia: para almacenar las noticias que el usuario necesita:
 - Id de la noticia (Autoincremental)
 - Título
 - Contenido
 - Imagen asociada a la noticia
 - Fecha de publicación
- Tabla citas: Almacenará la información de las citas que se han dado en la clínica. La empresa quiere llevar un histórico de su trabajo, por lo que no se borra ninguna cita ya pasada. Para cada cita es necesario saber:
 - Código de la mascota
 - Código del servicio
 - Fecha de la cita
 - Hora de la cita



Requisitos funcionales

Teniendo en cuenta lo visto anteriormente, la aplicación deberá permitir al usuario hacer todo lo que se muestra a continuación:

- Clientes:
 - Introducir nuevos clientes.
 - Buscar un cliente por nombre del animal, del dueño o teléfono del dueño
 - Listar todos los clientes.
 - Modificar clientes.
- Productos
 - Insertar productos
 - Listar productos
 - Buscar productos: por nombre y precio
 - Modificar productos
 - Borrar productos
- Servicios:
 - Introducir servicios nuevos.
 - Modificar los datos de los servicios
 - Buscar un servicio solo por nombre
 - Listar todos los servicios disponibles ordenados por el criterio que consideres más oportuno para facilitar el trabajo al usuario final.
- Testimonios
 - Introducir nuevos testimonios
 - Listar testimonios
- Noticias
 - Insertar noticias
 - Listar noticias: el listado de noticias debe aparecer paginado, mostrando las noticias de 4 en 4.
 - Ver noticia individualmente.
- Citas:
 - Introducir nuevas citas. Para ello el usuario deberá elegir de una lista desplegable la mascota a la que se le asigna la cita, de otra lista el servicio que se quiere hacer y la fecha y la hora para la cita. Se debe tener en cuenta que a una misma mascota no se le puede dar dos citas en la misma fecha y a la misma hora. Sin embargo, para simplificar el problema, sí podemos dar citas en la misma fecha y a la misma hora a mascotas diferentes porque damos por supuesto que hay más de un veterinario para atender a las distintas mascotas.
 - Borrar una cita **cancelada**. Hay que tener en cuenta que NO se podrá borrar una cita ya pasada, sólo las que se cancelen con antelación. Se considera “antelación” hasta el día anterior, es decir, no se podrán borrar citas del día actual.
 - Buscar una cita. El usuario debe poder buscar una cita por: Nombre de mascota, nombre de servicio o fecha de cita



- Calendario de citas
 - Se deberá ver siempre en un primer momento el mes actual y en dicho mes, las citas asignadas ese mes. La forma en la que se vean las citas es elección del alumno.
 - Se deberá poder elegir el mes que se quiere mostrar ya sea pasado o futuro.
 - Se deberá poder ver las citas exactas que hay en un determinado día.

Requisitos de la base de datos

Para que la corrección de la aplicación sea más sencilla y ágil, la base de datos debe tener exactamente la siguiente estructura:

- Tabla cliente:
 - Id
 - Tipo
 - Nombre
 - Edad
 - Nombre_dueño
 - pass
 - Telefono
 - Foto
- Tabla producto:
 - Id
 - Nombre
 - precio
- Tabla servicio:
 - Id
 - Descripcion
 - Duracion
 - Precio
- Tabla testimonio:
 - Id
 - Autor
 - Contenido
 - fecha
- Tabla noticia:
 - Id
 - Titulo
 - Contenido
 - Imagen
 - Fecha_publicacion
- Tabla citas:
 - cliente
 - servicio
 - Fecha
 - Hora



Anotaciones

A la hora de introducir cualquier elemento nuevo en la base de datos (clientes, productos, servicios, citas, testimonios o noticias) el usuario se encontrará con un formulario en el que además de todos los campos necesarios, habrá un campo con el ID que se le asignará al elemento que va a introducir. El usuario podrá ver el nuevo ID pero no modificarlo.

En ningún otro momento de la aplicación se deberán ver los códigos de los elementos.

Por último, recalcar que el alumno será el encargado de hacer todas las consideraciones de diseño, seguridad o funcionamiento de la aplicación que no estén descritas en este documento.

Cálculo de la nota del proyecto

1. Para obtener un 7 en la nota final del proyecto:
 - a. El proyecto debe permitir al usuario realizar todas las tareas especificadas en el apartado "Requisitos funcionales"
 - b. La base de datos utilizada no podrá contener más tablas que las especificadas en el apartado "Requisitos de datos" y estas deben tener la estructura indicada en "Requisitos de la base de datos"
 - c. Los documentos que incluya el proyecto deberán estar correctamente organizados en carpetas y subcarpetas (php, html, imágenes, estilos...)
 - d. La aplicación Web contendrá un documento "index" desde el que se lanzará la aplicación y se podrá ver todo el proyecto. Este documento debe localizarse fuera de cualquier carpeta creada.
 - e. La aplicación deberá ir documentada, incluyendo comentarios en cualquier punto que se considere necesario.
2. Para subir 1 punto más:
 - a. El proyecto debe ser lo más funcional posible, es decir: deberá utilizar en cada momento los datos justos, haciendo consultas precisas y rápidas.
 - b. La aplicación deberá ser eficiente, mostrando en cada momento lo que el usuario pidió y permitiendo que sea "dueño" de sus decisiones.
3. Los 2 puntos restantes serán para el control de errores. Será el alumno el que deberá prever los errores que pueden suceder y controlarlos de la mejor manera posible.
4. Para que el proyecto se considere aprobado será imprescindible defenderlo en clase.



Entrega del proyecto

1. El proyecto de PHP y MySQL se entregará el día 9 de diciembre antes de la hora de clase, pudiendo entregarse antes si se desea.
2. Se entregará un archivo comprimido con el nombre del alumno, dentro habrá una carpeta con el mismo nombre, la cual incluirá todos los archivos y documentos del proyecto, así como un archivo para poder importar la base de datos con la que se trabaja.
3. No se admitirá ningún proyecto fuera de plazo.