



Generalitat de Catalunya
Departament d'Ensenyament
INSTITUT NICOLAU COPÈRNIC

Torrent del Batlle, 10 08225 - Terrassa

Tel. 937807517

Fax 937807366

Correu-E: a8034059@xtec.cat



Programa Operatiu Federació de Regions i Grups
d'Administració Local i Regional



28-2-2021

UF3

Esdeveniments.

Manegament de

formularis. DOM

Proyecto UF3 20/21

Víctor Cobo y David Ramos
NICOLAU COPERNIC

Índice

Requisitos obligatorios para optar a un 5	2
Archivo index.html	3
Archivo main.js	3
Conclusiones	12
• Víctor Cobo.....	12
• David Ramos.....	12
Problemas y partes complicada	12

Requisitos obligatorios para optar a un 5

Al abrir la aplicación web, sólo será visible el contenido del primer DIV que contendrá una tabla con los registros guardados, si no hay elementos para mostrar se mostrará un texto indicándolo. También habrá un botón que eliminará (NO ocultar) todo el contenido del primer DIV y añade el segundo DIV un formulario con el que debe de constar como mínimo los siguientes elementos HTML;

- 2 inputs de tipo Texto
- 1 input de tipo numérico
- 1 input de selección múltiple
- 1 input que nos permita seleccionar una imagen
- 1 input de tipo menú desplegable con 4 opciones

Se valorará positivamente añadir más elementos HTML en el formulario de otros tipos o funcionamientos. Toda la información generada por el formulario será guardada en un array donde cada posición será un objeto JSON con los datos rellenados. Uno de los campos del objeto JSON debe tener un valor único autoincrementar gestionado por la aplicación.

Algunos campos del formulario serán obligatorios (3 como mínimo) y otros serán opcionales. Se validará desde código JavaScript que estén todos los campos obligatorios correctamente rellenado y, en caso contrario, no se permitirá el envío del formulario y los elementos HTML que no están correctamente cumplimentados deben resaltar modificando sus propiedades.

Al menos 2 elementos HTML del formulario deben tener una validación por expresión regular hecha desde código JavaScript.

Se deben utilizar al menos 3 tipos diferentes de eventos (dos de ratón y un teclado). Una vez cumplimentado correctamente el formulario se guardará la información en un objeto JSON al array, eliminará todo el contenido del DIV donde está el formulario y al primer DIV se volverá a crear una tabla con los registros guardados.

En la tabla se debe mostrar la información de todos los registros, incluida la imagen y enlaces para poder modificar y eliminar cada uno de los registros. Además, al hacer doble clic sobre la imagen ésta debe ser eliminada de la mesa y del registro (JSON) correspondiente del array.

El enlace de modificar no debe hacer nada por ahora, pero el enlace de eliminar si debe eliminar el registro de la tabla y del array. Al eliminar la imagen de un registro o el registro completo de la mesa, NO se puede eliminar la tabla y volver a crearla, se afectará sólo a los elementos implicados únicamente.

NO se puede hacer ningún botón o enlace para cerrar y volver a abrir la aplicación o para recargarla.

Se debe realizar una memoria obligatoria explicando las partes principales de la aplicación, las dificultades encontrados y una conclusión individual.

- Mostrar la mesa con toda la funcionalidad: 1,5 puntos.
- Formulario para insertar con toda la funcionalidad: 2,5 puntos.
- Memoria: 1 punto.

Archivo index.html

En nuestro archivo HTML encontraremos una estructura básica donde tenemos tres DIV'S que no tienen ningún tipo de configuración asignada dentro de los DIVS porque toda esa configuración se la hemos dado al archivo js que explicaremos a continuación.

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0"/>
    <title>Paladins</title>
    <style>
      table, th, td {
        border: 1px solid black;
        border-collapse: collapse;
        width: 800px;
        text-align: center;
      }
    </style>
  </head>
  <body>
    <div id="taula"></div>
    <div id="insertar"></div>
    <div id="actualizar"></div>

    <script src="main.js"></script>
  </body>
</html>
```

Archivo main.js

Estamos declarando nuestro array llamada "campeones", dentro de este array vamos a alojar los objetos JSON, que nosotros vamos a definir para que se muestren en el "DIV tabla" que hay en nuestro archivo html.

```
let campeones = [
  {
    id: 1,
    nombre: "Ash",
    titulo: "La Maquina de Guerra",
    HP: 4500,
    rol: "Tanque",
    características: "Fuerte",
    imagen: "img/Ash.png"
  },
  {
    id: 2,
    nombre: "Buck",
    titulo: "El Indomable",
    HP: 2300,
    rol: "Flanco",
    características: "Agil",
    imagen: "img/Buck.png"
  },
  {
    id: 3,
    nombre: "Ying",
    titulo: "La Flor",
    HP: 2200,
    rol: "Sanador",
    características: "Bondadoso",
    imagen: "img/Ying.png"
  },
  {
    id: 4,
    nombre: "Viktor",
    titulo: "El Lobo Solitario",
    HP: 2200,
    rol: "Daño",
    características: "Fuerte Agil Inteligente",
    imagen: "img/Viktor.png"
  },
  {
    id: 5,
    nombre: "Sha Lin",
    titulo: "El Viento del Desierto",
    HP: 2000,
    rol: "Daño",
    características: "Fuerte Bondadoso",
    imagen: "img/ShaNin.png"
  }
]
```

```
let idnum = 5;//Variable; contador de la id que empieza por el 5 y se ira incrementando cada vez
que se crea un nuevo personaje

var taula = document.getElementById("taula");//Variable; donde vamos a mostrar el contenido que
hay dentro del DIV TAULA
var tabla = document.createElement("table");//Variable donde mostraremos la tabla que vamos a
crear

/*Salto de linea entre la tabla y el boton crear nuevo personaje*/
var SaltoLinea = document.createElement("br");

/*Creacion del boton Nuevo Personaje */
var NuevoPersonajeBoton = document.createElement("button");

/*-----*/
/*Div tabla*/
/*-----*/
function updateTabla () {

    taula.appendChild(tabla);//Agregamos al "DIV TAULA" el contenido que vamos a crear en la
    variable tabla

    //Este bucle va borrando el ultimo hijo de la tabla hasta que no queda ninguno
    while (tabla.lastElementChild) {
        tabla.removeChild(tabla.lastElementChild);
    }

    let contador = campeones.length;//Variable; lo que estamos haciendo es contar todos los
    objetos JSON que tiene nuestro array

    //Creamos las casillas de la tabla que vamos a utilizar
    for (let i = 0; i < (contador+1); i++){
        eval('var r' + i + '=' + document.createElement("tr");');
        tabla.appendChild(eval('r'+i));
        for (let j = 0; j < 9; j++){
            eval('var r' + i + ' ' + j + '=' + document.createElement("td");');
            eval('r'+i).appendChild(eval('r' + i + '_' + j));
        }
    }

    //Creamos los titulos de la tabla que vamos a mostrar en cada fila
    var r0_0c = document.createTextNode("ID");
    var r0_1c = document.createTextNode("NOMBRE");
    var r0_2c = document.createTextNode("TITULO");
    var r0_3c = document.createTextNode("HP");
    var r0_4c = document.createTextNode("ROL");
    var r0_5c = document.createTextNode("CARACTERISTICAS");
    var r0_6c = document.createTextNode("IMAGEN");
    var r0_7c = document.createTextNode("MODIFICAR");
    var r0_8c = document.createTextNode("ELIMINAR");

    for (let i = 0; i < contador; i++){

        //Creamos el contenido que irá en las tablas a partir de los valores del array

        eval('var r' + (i+1) + '_0c = document.createTextNode(campeones[i].id);');
        eval('var r' + (i+1) + '_1c = document.createTextNode(campeones[i].nombre);');
        eval('var r' + (i+1) + '_2c = document.createTextNode(campeones[i].titulo);');
        eval('var r' + (i+1) + '_3c = document.createTextNode(campeones[i].hp);');
        eval('var r' + (i+1) + '_4c = document.createTextNode(campeones[i].rol);');
        eval('var r' + (i+1) + '_5c = document.createTextNode(campeones[i].caracteristicas);');
        eval('var r' + (i+1) + '_6c = document.createElement("img");');
        eval('r' + (i+1) + '_6c').appendChild(eval('r' + (i+1) + '_6c'));
        eval('r' + (i+1) + '_6c').setAttribute("width", "75");
        eval('r' + (i+1) + '_6c').setAttribute("src", campeones[i].imagen);
        //En el caso de que se haga doble click en una imagen, esta será eliminada del array y
        de la tabla
        eval('r' + (i+1) + '_6c').addEventListener ("dblclick", function() {
            delete campeones[i].imagen;
            eval('r' + (i+1) + '_6c').removeChild(eval('r' + (i+1) + '_6c'));
        });
    }
};
```



```

/*Cuando le demos a un botón modificar, guardaremos el numero del personaje que
estamos modificando en idTabla y generaremos un formulario correspondiente a este.*/

eval('var r' + (i+1) + '_7c = document.createElement("button");');
eval('r' + (i+1) + '_7c').innerHTML = "Modificar";
eval('r' + (i+1) + '_7c').id=i;
eval('r' + (i+1) + '_7c').addEventListener ("click", function() {
    let idTabla = this.id
    var CrearFormulario = document.createElement("form");
    actualizar.appendChild(CrearFormulario);
    formulario(CrearFormulario, idTabla);
});

/*El boton eliminar eliminará el personaje correspondiente del array y volverá
a cargar la tabla*/

eval('var r' + (i+1) + '_8c = document.createElement("button");');
eval('r' + (i+1) + '_8c').innerHTML = "Eliminar";
eval('r' + (i+1) + '_8c').id=i;
eval('r' + (i+1) + '_8c').addEventListener ("click", function() {
    campeones.splice(this.id,1);
    updateTabla();
});
}

```

```

//Le aplicamos un salto de linea al "DIV TABLA", este salto de linea se refleja entre la tabla
y el boton llamado "Nuevo Personaje"
taula.appendChild(SaltoLinea);

//Añadimos dentro del " DIV TAULA " el boton "Nuevo Personaje" que nos mostrara un formulario
en el "DIV INSERTAR"
taula.appendChild(NuevoPersonajeBoton);
NuevoPersonajeBoton.innerHTML=("Nuevo Personaje");
NuevoPersonajeBoton.addEventListener ("click", div_insertar);
}

//En el "DIV INSERTAR" creamos la etiqueta form , que se le va aplicar al div insertar
function div_insertar (){
    var CrearFormulario = document.createElement("form");
    insertar.appendChild(CrearFormulario);
    formulario(CrearFormulario);
}

```

```

/*-----*/
/*Formulario*/
/*-----*/

function formulario (CrearFormulario, idTabla){
    //Declaramos NewImagen para utilizarlo después
    var NewImagen="";

    //Borramos la tabla con un bucle que elimina sus hijos
    while (taula.lastElementChild) {
        taula.removeChild(taula.lastElementChild);
    }
}

```




```
//Creamos la etiqueta label, donde le pondremos "nombre " que sera como se mostrara en el
formulario y esto se le va aplicar a la variable "CrearFormulario y tituloNombre"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Nombre");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);
//Le asignamos los atributos necesarios a la etiqueta label en este caso se le asignara a
"nombre"
var inputNombre = document.createElement("input");
inputNombre.setAttribute("type", "text");
inputNombre.setAttribute("id", "nombre");
CrearFormulario.appendChild(inputNombre);
//Salto de linea
var SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
var SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
//Creamos la etiqueta label con el nombre a mostrar"titulo" y esto se lo aplicamos a la
variable "CrearFormulario"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Titulo");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);

//Creamos un input donde le asignamos unos atributos y todo esto se lo aplicamos a la
variable "CrearFormulario"
var inputTitulo = document.createElement("input");
inputTitulo.setAttribute("type", "text");
inputTitulo.setAttribute("id", "titulo");
CrearFormulario.appendChild(inputTitulo);
//Salto de linea
var SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
var SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
//Creamos la etiqueta label con el nombre a mostrar"Hp" y esto se lo aplicamos a la
variable "CrearFormulario"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Hp");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);
//Creamos un input donde le asignamos unos atributos y todo esto se lo aplicamos a la
variable "CrearFormulario"
var inputHp = document.createElement("input");
inputHp.setAttribute("type", "number");
inputHp.setAttribute("id", "hp");
CrearFormulario.appendChild(inputHp);

//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);

//Creamos la etiqueta label con el nombre a mostrar"Rol" y esto se lo aplicamos
a la variable "CrearFormulario"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Rol");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);
//Creamos un input donde le asignamos uno atributo y este se lo aplicamos a la
variable "CrearFormulario"
var inputRol = document.createElement("select");
inputRol.setAttribute("id", "rol");
CrearFormulario.appendChild(inputRol);
//Creamos un input en blanco por defecto que es como se muestra en el formulario
var inputRolVacio = document.createElement("option");
inputRol.appendChild(inputRolVacio);
var inputRolVacioContenido = document.createTextNode("");
inputRolVacio.appendChild(inputRolVacioContenido);
```



```
//Creamos un input menu desplegable con 4 opciones, pero hay que sumar tambien
el espacio en blanco en total tenemos 5 opciones
var inputRolDaño = document.createElement("option");
inputRol.appendChild(inputRolDaño);
var inputRolDañoContenido = document.createTextNode("Daño");
inputRolDaño.appendChild(inputRolDañoContenido);
var inputRolFlanco = document.createElement("option");
inputRol.appendChild(inputRolFlanco);
var inputRolFlancoContenido = document.createTextNode("Flanco");
inputRolFlanco.appendChild(inputRolFlancoContenido);
var inputRolTanque = document.createElement("option");
inputRol.appendChild(inputRolTanque);
var inputRolTanqueContenido = document.createTextNode("Tanque");
inputRolTanque.appendChild(inputRolTanqueContenido);
var inputRolSanador = document.createElement("option");
inputRol.appendChild(inputRolSanador);
var inputRolSanadorContenido = document.createTextNode("Sanador");
inputRolSanador.appendChild(inputRolSanadorContenido);

//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
```

```
//Creamos la etiqueta label con el nombre a mostrar "Características" y esto se
lo aplicamos a la variable "CrearFormulario"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Características");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);
```

```
//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
```

```
//Creamos el input y le asignamos atributos ,con este input lo que estamos
haciendo es configurarlo como seleccion multiple. Todo esto se lo aplicamos a la
variable llamada "CrearFormulario".
```

```
var inputCaracteristicas1 = document.createElement("input");
inputCaracteristicas1.setAttribute("type", "checkbox");
inputCaracteristicas1.setAttribute("class", "checks");
inputCaracteristicas1.setAttribute("id", "caracteristicas1");
inputCaracteristicas1.setAttribute("name", "caracteristicas1");
inputCaracteristicas1.setAttribute("value", "Fuerte");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas1);
```

```
//Con esto etiquetamos la casilla con el nombre de la característica que le
hemos asignado
```

```
var inputCaracteristicas1Name = document.createElement("label");
inputCaracteristicas1Name.setAttribute("for", "caracteristicas1");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas1Name);
var inputCaracteristicas1Contenido = document.createTextNode("Fuerte");
inputCaracteristicas1Name.appendChild(inputCaracteristicas1Contenido);
```

```
//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
```

```
//Creamos el input y le asignamos atributos ,con este input lo que estamos
haciendo es configurarlo como seleccion multiple. Todo esto se lo aplicamos a la
variable llamada "CrearFormulario".
```

```
var inputCaracteristicas2 = document.createElement("input");
inputCaracteristicas2.setAttribute("type", "checkbox");
inputCaracteristicas2.setAttribute("class", "checks");
inputCaracteristicas2.setAttribute("id", "caracteristicas2");
inputCaracteristicas2.setAttribute("name", "caracteristicas2");
inputCaracteristicas2.setAttribute("value", "Agil");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas2);
```



```
//Con esto etiquetamos la casilla con el nombre de la característica que le
hemos asignado
var inputCaracteristicas2Name = document.createElement("label");
inputCaracteristicas2Name.setAttribute("for", "caracteristicas2");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas2Name);
var inputCaracteristicas2Contenido = document.createTextNode("Agil");
inputCaracteristicas2Name.appendChild(inputCaracteristicas2Contenido);

//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);

//Creamos el input y le asignamos atributos ,con este input lo que estamos
haciendo es configurarlo como seleccion multiple. Todo esto se lo aplicamos a la
variable llamada "CrearFormulario".
var inputCaracteristicas3 = document.createElement("input");
inputCaracteristicas3.setAttribute("type", "checkbox");
inputCaracteristicas3.setAttribute("class", "checks");
inputCaracteristicas3.setAttribute("id", "caracteristicas3");
inputCaracteristicas3.setAttribute("name", "caracteristicas3");
inputCaracteristicas3.setAttribute("value", "Bondadoso");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas3);

//Con esto etiquetamos la casilla con el nombre de la característica que le
hemos asignado
var inputCaracteristicas3Name = document.createElement("label");
inputCaracteristicas3Name.setAttribute("for", "caracteristicas3");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas3Name);
var inputCaracteristicas3Contenido = document.createTextNode("Bondadoso");
inputCaracteristicas3Name.appendChild(inputCaracteristicas3Contenido);

//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);

//Creamos el input y le asignamos atributos ,con este input lo que estamos
haciendo es configurarlo como seleccion multiple. Todo esto se lo aplicamos a la
variable llamada "CrearFormulario".
var inputCaracteristicas4 = document.createElement("input");
inputCaracteristicas4.setAttribute("type", "checkbox");
inputCaracteristicas4.setAttribute("class", "checks");
inputCaracteristicas4.setAttribute("id", "caracteristicas4");
inputCaracteristicas4.setAttribute("name", "caracteristicas4");
inputCaracteristicas4.setAttribute("value", "Inteligente");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas4);

//Con esto etiquetamos la casilla con el nombre de la característica que le
hemos asignado
var inputCaracteristicas4Name = document.createElement("label");
inputCaracteristicas4Name.setAttribute("for", "caracteristicas4");
CrearFormulario.appendChild(inputCaracteristicas4Name);
var inputCaracteristicas4Contenido = document.createTextNode("Inteligente");
inputCaracteristicas4Name.appendChild(inputCaracteristicas4Contenido);

//Salto de linea
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);

//Creamos la etiqueta label con el nombre a mostrar "Imagen" y esto se lo
aplicamos a la variable "CrearFormulario"
var tituloNombre = document.createElement("label");
var tituloNombreContenido = document.createTextNode("Imagen");
CrearFormulario.appendChild(tituloNombre);
tituloNombre.appendChild(tituloNombreContenido);
```



```
//Creamos un input donde le asignamos unos atributos y todo esto se lo aplicamos a la variable "CrearFormulario"
```

```
var inputImagen = document.createElement("input");
inputImagen.setAttribute("type", "file");
inputImagen.setAttribute("id", "imagen");
CrearFormulario.appendChild(inputImagen);
```

```
//Salto de linea
```

```
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
SaltoLinea = document.createElement("br");
CrearFormulario.appendChild(SaltoLinea);
```

```
/*En el caso de que estemos modificando un personaje, los inputs se rellenarán con los valores de dicho personaje*/
```

```
if (idTabla!==undefined){
    /*En el caso de Nombre, Titulo, HP e imagen aplica directamente los valores de los atributos*/
    inputNombre.setAttribute("value", campeones[idTabla].nombre);
    inputTitulo.setAttribute("value", campeones[idTabla].titulo);
    inputHp.setAttribute("value", campeones[idTabla].HP);
    NewImagen = campeones[idTabla].imagen
```

```
/*En el caso de las características, marcará como checked aquellas que pueda encontrar en el string*/
```

```
if(campeones[idTabla].caracteristicas.includes("Fuerte")){
    inputCaracteristicas1.setAttribute("checked", "checked");
}
if(campeones[idTabla].caracteristicas.includes("Agil")){
    inputCaracteristicas2.setAttribute("checked", "checked");
}
if(campeones[idTabla].caracteristicas.includes("Bondadoso")){
    inputCaracteristicas3.setAttribute("checked", "checked");
}
if(campeones[idTabla].caracteristicas.includes("Inteligente")){
    inputCaracteristicas4.setAttribute("checked", "checked");
}
```

```
/*En el caso del rol, seleccionará aquel que pueda encontrar en el string*/
```

```
if(campeones[idTabla].rol == "Daño"){
    inputRolDaño.setAttribute("selected", "selected");
}
if(campeones[idTabla].rol == "Flanco"){
    inputRolFlanco.setAttribute("selected", "selected");
}
if(campeones[idTabla].rol == "Tanque"){
    inputRolTanque.setAttribute("selected", "selected");
```

```
    if(campeones[idTabla].rol == "Sanador"){
        inputRolSanador.setAttribute("selected", "selected");
    }
}
```

```
var BotonCrear = document.createElement("button");
```

```
BotonCrear.innerHTML=("Crear Personaje");
```

```
BotonCrear.addEventListener ("click", function() {
```

```
    var NewNombre = document.getElementById("nombre").value;
```

```
    var NewTitulo = document.getElementById("titulo").value;
```

```
    var NewRol = document.getElementById("rol").value;
```

```
    /*Comprueba si alguno de los campos obligatorios esta vacio, si se da el caso comprueba cada uno de ellos y le pone un borde rojo o negro depediendo de si esta relleno o no*/
```

```
    if(NewNombre==" " || NewTitulo==" " || NewRol==" "){
```

```
        if(NewNombre==" "){
```

```
            inputNombre.setAttribute("style", "border: 5px solid red");
```

```
        }else{
```

```
            inputNombre.setAttribute("style", "");
```

```
        }
```



```

        if(NewRol==""){
            inputRol.setAttribute("style", "border: 5px solid red");
        }else{
            inputRol.setAttribute("style", "");
        }

    }else{

        //Aplica el valor de HP en NewHP, en el caso de que sea nulo lo deja vacio
        var NewHp = document.getElementById("hp").value;
        if (NewHp==null){
            NewHp="";
        }

        //Recorre las características que tenemos marcadas y crea un String con ellas

        var checks = document.getElementsByClassName('checks');
        var NewCaracteristicas = '';

        for ( i = 0; i < 4; i++) {
            if ( checks[i].checked === true ) {
                NewCaracteristicas += checks[i].value + " ";
            }
        }

    }

    //Esto es en el caso de que creamos un personaje nuevo

    if (idTabla==undefined){
        /*Crea una variable con la imagen que hemos creado, en el caso de que no
        encuentre ninguna, aplica la predeterminada*/
        try{
            NewImagen = document.getElementById("imagen").files[0].name;
        }catch(err){}
        if (document.getElementById("imagen").value.length == 0){
            NewImagen="Desconocido.jpg";
        }

        //Crea un nuevo personaje con las características definidas

        idnum++;
        campeones.push ({
            id: idnum,
            nombre: NewNombre,
            titulo: NewTitulo,
            HP: NewHp,
            rol: NewRol,
            caracteristicas: NewCaracteristicas,

```



```

        imagen: "img/" + NewImagen
    });
} else {

    //Si se ha modificado la imagen, la variable se queda con la nueva selección

    if (document.getElementById("imagen").value.length != 0) {
        NewImagen = "img/" + document.getElementById("imagen").files[0].name;
    }

    //Modifica el personaje con las características definidas

    numidTabla = parseInt(idTabla);
    campeones[idTabla] = ({
        id: (numidTabla+1),
        nombre: NewNombre,
        titulo: NewTitulo,
        HP: NewHp,
        rol: NewRol,
        características: NewCaracteristicas,
        imagen: NewImagen
    });
}

//Vacía los divs de insertar y eliminar y genera la tabla

while (insertar.lastElementChild) {
    insertar.removeChild(insertar.lastElementChild);
}
while (actualizar.lastElementChild) {
    actualizar.removeChild(actualizar.lastElementChild);
}
updateTabla();
}
event.preventDefault();

});
CrearFormulario.appendChild(BotonCrear);

/*Al cancelar el formulario vaciamos los divs insertar y actualizar y volvemos a
generar la tabla sin tener en cuenta el contenido del formulario*/

var BotonCancelar = document.createElement("button");
BotonCancelar.innerHTML="Cancelar";
CrearFormulario.appendChild(BotonCancelar);
BotonCancelar.addEventListener ("click", function(event) {

    while (insertar.lastElementChild) {
        insertar.removeChild(insertar.lastElementChild);
    }
    while (actualizar.lastElementChild) {
        actualizar.removeChild(actualizar.lastElementChild);
    }
    updateTabla();
    event.preventDefault();

});
});

```


Conclusiones

- Víctor Cobo

Este trabajo ha sido bastante útil a la hora de mostrar las virtudes de DOM, sobre todo al manipular elementos previamente creados. Eso sí, la gestión de algunos archivos como imágenes puede ser un poco confuso.

- David Ramos

Este trabajo me ha ayudado a aprender mucho mas y a superarme, pero aun así he encontrado algunas dificultades que entre los dos componentes del grupo los hemos sabido solucionar y salir de algún apuro que hemos tenido en el proyecto. Tras dedicarle tiempo a solucionar problemas que hemos tenido se nos a echo imposible llegar a los otros objetivos , pero estoy satisfecho con el trabajo sacado con Víctor ya que nos entendemos bien y sabemos trabajar en equipo.

Problemas y partes complicada

- Generación automática de variables con eval()
- La manipulación de las variables anteriores
- Manipulación de identificadores
- Gestión de las acciones del formulario con prevenDefault