TABLA RESUMEN ALGORITMOS Y PROBLEMAS APRENDIZAJE SUPERVISADO

Algoritmos				
Tipo de problema	Características principales	de aprendizaje supervisado	Aspectos destacados	Ejemplo
Predicción de un valor numérico continuo (Regresión)	- La respuesta (variable a predecir) es un número: edad, precio, temperatura, etc Puede haber muchas variables que influyen en la respuesta.	- Regresión Lineal - Árbol de Decisión para Regresión - Bosque Aleatorio para Regresión - Máquinas de Vectores de Soporte (SVM) para Regresión	- Linealidad: Si la relación entre las variables es lineal, la Regresión Lineal es sencilla y efectiva Complejidad: Si la relación es más complicada, árboles o SVM pueden ser mejores Interpretabilidad: Los árboles son más fáciles de entender que las SVM.	- Predecir la altura de una planta según la cantidad de luz solar y agua que recibe Estimar el precio de una casa en función de sus características (tamaño, ubicación, etc.).
Clasificación en dos categorías (Clasificación binaria)	- La respuesta solo puede ser una de dos opciones: sí/no, 0/1, verdadero/falso, etc.	- Regresión Logística - Árbol de Decisión para Clasificación - Bosque Aleatorio para Clasificación - Máquinas de Vectores de Soporte (SVM) para Clasificación	- Separabilidad: Si las categorías se pueden separar fácilmente, la Regresión Logística o SVM con un hiperplano lineal pueden funcionar bien No linealidad: Si la separación es más compleja, árboles o SVM con kernels no lineales son más adecuados Probabilidad: La Regresión Logística da una probabilidad de pertenecer a cada categoría.	- Detectar si un correo electrónico es spam o no Diagnosticar si un paciente tiene una enfermedad (sí/no).
Clasificación en múltiples categorías (Clasificación multiclase)	- La respuesta puede ser una de varias opciones: tipo de fruta, color, animal, etc.	- Árbol de Decisión para Clasificación - Bosque Aleatorio para Clasificación - Máquinas de Vectores de Soporte (SVM) para Clasificación (con estrategias como "uno contra todos")	- Número de clases: Si hay muchas clases, los árboles y bosques aleatorios suelen ser más eficientes Relaciones entre clases: Si las clases tienen alguna relación (por ejemplo, tipos de aves), se pueden usar técnicas más avanzadas.	- Identificar el tipo de fruta en una imagen (manzana, plátano, naranja, etc.) Clasificar un texto en diferentes categorías (noticias, deportes, tecnología, etc.).