

UNIVERSIDADE FEDERAL DO MARANHÃO- UFMA  
BACHARELADO INTERDISCIPLINAR EM CIÊNCIA E TECNOLOGIA  
BANCO DE DADOS

3ª AVALIAÇÃO

Victor Coelho da Silva

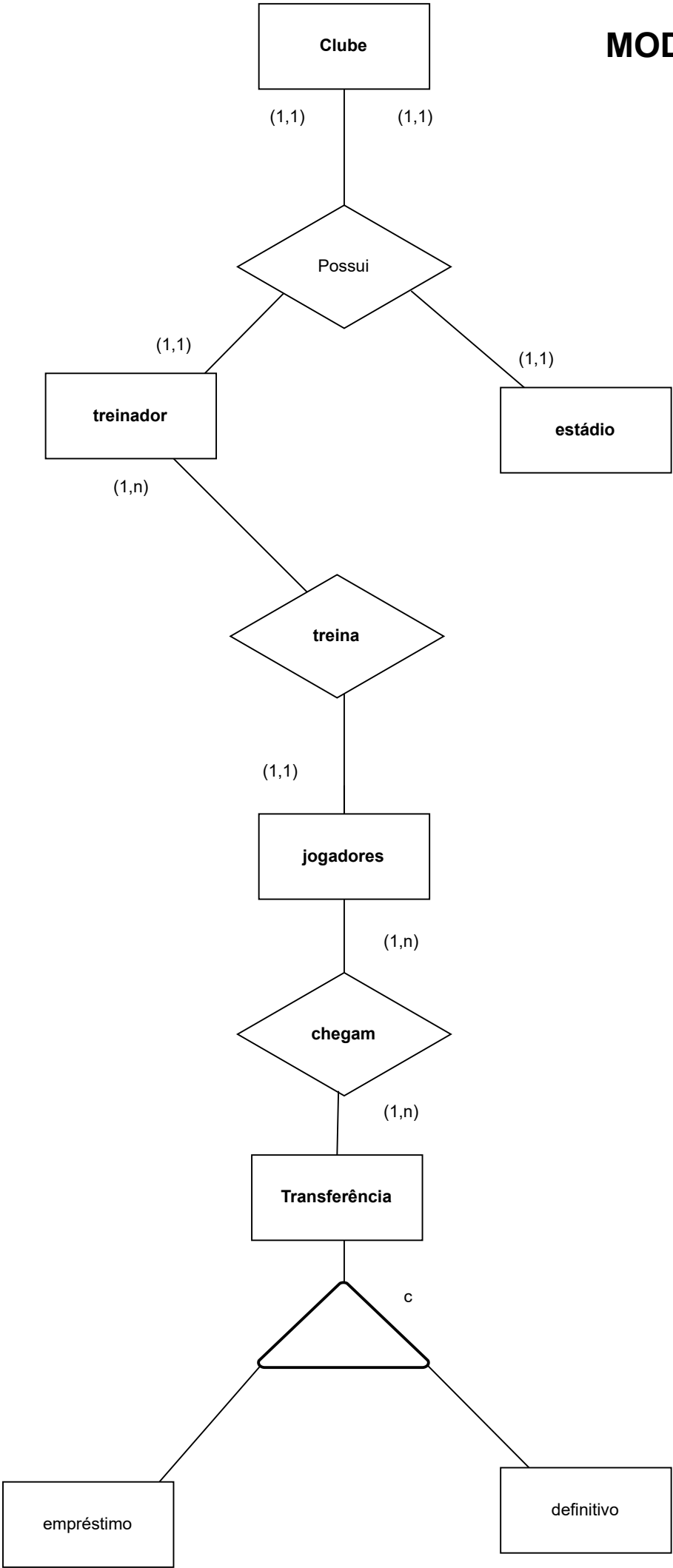
, 15/07/2022

## Definição do Problema

Um clube de futebol deseja criar um banco de dados para armazenar informações como: jogadores do clube, treinador, transferências, estádio,.

E, para isso, deve-se seguir algumas regras: Todo clube tem um nome e uma data de fundação, este clube deve possuir um estádio, que por sua vez, possui um nome e localização(cidade). É também obrigatório que o clube de futebol registre um treinador, informações como nome e nacionalidade são suficientes para tal preenchimento. O treinador deve possuir jogadores para que possa exercer seu trabalho e, para o registro dos jogadores é de suma importância informações como: nome, altura, pé, posição, número da camisa, nacionalidade e data de cadastro no banco de dados. Por fim, alguns jogadores chegam ao clube por meio de transferências, na qual pode-se dividir em: empréstimo, neste tipo de transferência são necessárias informações como: nome do jogador, valor, antigo clube, duração do empréstimo e obrigatoriedade de compra; definitivo: nome do jogador, valor, antigo clube, duração do contrato.

MODELO CONCEITUAL (DER)



MODELO LÓGICO RELACIONAL

Clube	
PK	<u>nome_clube</u>
	data_fundacao  estádio cidade treinador

Jogadores	
PK	<u>nome_jogador</u>
	idade  altura  pé  posição  camisa  nacionalidade  datacadastro

definitivo	
PK	<u>nome_jogador</u>
	valor  antigo_clube  duração

empréstimo	
PK, FK	<u>nome_jogador</u>
	valor  antigo_clube  duração  obrigação de compra

