

Trièdre de Frenet

Si on s'intéresse à la trajectoire d'un corps, on peut définir en tout point de celle-ci un trièdre direct $\vec{t}, \vec{n}, \vec{u}$, appelé trièdre de Frenet, tel qu'en tout point:

- i) \vec{t} est tangent à la trajectoire
- ii) \vec{n} est normal à la trajectoire
- iii) $\vec{u} = \vec{t} \wedge \vec{n}$