

A PROPOS DE MOI



Jeune étudiant passionné de nouvelles technologies, curieux et toujours prêt à apprendre au quotidien.
Actuellement à la recherche d'un stage de 5 mois minimum à partir de Février 2022 dans le domaine de l'informatique graphique.



FORMATIONS

MASTER INFORMATIQUE, IMAGE ET DÉVELOPPEMENT DE TECHNOLOGIES 3D

Université Claude Bernard - Lyon 1

[2021]

Lyon, France

LICENCE INFORMATIQUE

Université Claude Bernard - Lyon 1

[2019]

Lyon, France



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

STAGE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL

SENZU SAS

[2019 (2 mois)]

Lyon, France

Développement d'un logiciel de lecture et d'encodage de puces NFC.

- Connaissances de la technologie NFC
- Développement logiciel C# / WPF / MVVM

OUVRIER AGRICOLE SAISONNIER

EARL, Les Pends

[2013 - 2016 (étés)]

Tain l'Hermitage, France

Cueillette de fruits et travail des vignes



RÉALISATIONS

REPRÉSENTATION DE LA VILLE DANS UNITY

CityGML | C++ | Unity

Le but de ce projet était de modéliser la ville de Lyon dans Unity à partir de données au format CityGML.

Détails : <https://github.com/VCityTeam/DA-POM-VilleUnity>

MODÉLISATION GÉOMÉTRIQUE

C++ | QT

Développement d'un logiciel avec Qt5 de modélisation de surface de Bézier, surface de révolution et déformation de maillage.

EXTRACTION D'ARRIÈRE PLAN & REGION GROWING

C++ | OpenCV

Utilisation d'OpenCV pour extraire l'arrière plan d'une vidéo (extraction de silhouette) et implémentation d'un algorithme de *region growing* pour segmenter une image.

DÉVELOPPEMENT JEU VIDÉO

Unity | C#

Développement d'un jeu d'arcade 2D type infinite-shooter.

Démo web : <https://www.victorcombat.com/orbital-defense/index.html>



CENTRE D'INTÉRÊTS



CINÉMA



JEUX VIDÉO



MUSIQUE



ESPACE



VOLLEYBALL



CONTACT



Lyon, France



victor.cmbt@gmail.com



Né le 19 / 11 / 1998



(+33) 6 99 11 34 21



www.linkedin.com/in/victor-combat



<https://github.com/VictorCombat>



<https://www.victorcombat.com>



COMPÉTENCES

T E C H N I Q U E S

T E C H N I Q U E S

G É N É R A L E S

GÉNIE LOGICIEL

INFORMATIQUE GRAPHIQUE

ALGORITHMIQUE

BASES DE DONNÉES

DÉVELOPPEMENT WEB

C++

C#

JAVA

PYTHON

JAVASCRIPT

GIT

UNITY

QT

OPENGL

OPENCV

ANGLAIS [B2]

AUTONOMIE

CRÉATIVITÉ

CURIOSITÉ

ORGANISATION

RÉSILIENCE