

A PROPOS DE MOI



Jeune étudiant passionné de nouvelles technologies, curieux et toujours prêt à apprendre au quotidien.
Actuellement à la recherche d'opportunités me permettant de me former aux côtés de professionnels sur des projets innovants.



FORMATIONS

- MASTER INFORMATIQUE** [2022]
IMAGE ET DÉVELOPPEMENT DE TECHNOLOGIES 3D
Université Claude Bernard - Lyon 1
Lyon, France
- LICENCE INFORMATIQUE** [2019]
Université Claude Bernard - Lyon 1
Lyon, France



EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

- STAGE RECHERCHE ET DÉVELOPPEMENT** [2022 - 6 mois]
Innodura TB
Lyon, France
Intégration d'algorithmes de planification de trajectoire pour des applications de robots miniers et d'applications de dévracage industriel.
- ROS / Moveit / Path planning / PCL / Octomap / Voxels
- STAGE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL** [2019 - 2 mois]
SENZU SAS
Lyon, France
Développement d'un logiciel de lecture et d'encodage de puces NFC.
- Connaissances de la technologie NFC
- Développement logiciel C# / WPF / MVVM
- OUVRIER AGRICOLE SAISONNIER** [2013 - 2016 (étés)]
EARL, Les Pends
Tain l'Hermitage, France
Cueillette de fruits et travail des vignes



RÉALISATIONS

- REPRÉSENTATION DE LA VILLE DANS UNITY** CityGML | C++ | Unity
Le but de ce projet était de modéliser la ville de Lyon dans Unity à partir de données au format CityGML.
Détails : <https://github.com/VCityTeam/DA-POM-VilleUnity>
- MODÉLISATION GÉOMÉTRIQUE** C++ | QT
Développement d'un logiciel avec Qt5 de modélisation de surface de Bézier, surface de révolution et déformation de maillage.
- EXTRACTION D'ARRIÈRE PLAN & REGION GROWING** C++ | OpenCV
Utilisation d'OpenCV pour extraire l'arrière plan d'une vidéo (extraction de silhouette) et implémentation d'un algorithme de *region growing* pour segmenter une image.
- DÉVELOPPEMENT JEU VIDÉO** Unity | C#
Développement d'un jeu d'arcade 2D type infinite-shooter.
Démonstration web : <https://www.victorcombat.com/orbital-defense/index.html>



CENTRE D'INTÉRÊTS



CINÉMA



JEUX VIDÉO



MUSIQUE



ESPACE



VOLLEYBALL



CONTACT



Lyon, France



victor.cmbt@gmail.com



Né le 19 / 11 / 1998



(+33) 6 99 11 34 21

www.linkedin.com/in/victor-combat<https://github.com/VictorCombat><https://www.victorcombat.com>

COMPÉTENCES

TECHNIQUES

GÉNÉRALES

GÉNIE LOGICIEL

INFORMATIQUE GRAPHIQUE

ALGORITHMIQUE

VISION PAR ORDINATEUR

DÉVELOPPEMENT WEB

C++

C#

JAVA

PYTHON

JAVASCRIPT

GIT

UNITY

QT

ROS | MOVEIT

OPENCV

ANGLAIS [TOEIC : 965]

AUTONOMIE

CRÉATIVITÉ

CURIOSITÉ

ORGANISATION

RÉSILIENCE