



VICTOR COUTURIEUX

Objectif de stage :
Gameplay Programmer

COORDONNÉES :

06 06 93 40 95

victor.couturier@gmail.com

Angoulême (Mobile en France)

PORTFOLIO :



victorcouturier.github.io



victorcouturier.itch.io

PROFIL :

- *Passionné - Persévérant*
- *Autodidacte - Autonome*
- *Travail en équipe*
- *Anglais Intermédiaire*

CENTRES D'INTÉRÊTS :

- *Veille informatique*
- *Participation à des Game Jam*
- *Pratique instrumentale (percussions, musique traditionnelle)*
- *Composition de musique électronique sur SoundCloud*
- *Combat médiéval et reconstitution historique*

COMPÉTENCES :

- C/C++ - C# - Java - Python
- Architecture logiciel - Design Patterns
- GUI Builder & Conception UI/UX Design
- Systèmes d'Information Géographique (SIG)
- Network API
- Développements Pilotés par les Tests (TDD)
- Logiciel de gestion de versions (GIT - Perforce)



JetBrains
suite



Visual
Studio



Unreal
Engine



Unity



Godot



OpenGL
GLSL

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES :



Développeur bénévole sur le jeu : Souffle-court

CNAM paris : oct. - nov. 2021 (2 mois)

- Jeu in situ, reposant sur des dispositifs électroniques, qui s'adapte en temps réel aux émotions du joueur.
- Missions : réalisation du gameplay sur Unity.



Etudiant ingénieur en alternance à Orléans

IMPACT : avr. 2018 - oct. 2021 (3 ans)

- Programmeur de logiciel dans le secteur de la Défense.
- Missions : customisation des interfaces, système d'information géographique et de communication.

FORMATIONS :



CNAM ENJMIN : Master JMIN

Angoulême (2022 - 2024)

CNAM ENJMIN : étude Ingénieur

Angoulême (2018 - 2021) en apprentissage



Université de Franche-Comté : Licence pro Informatique

Besançon (2017 - 2018)



IUT de Belfort-Montbéliard : DUT Informatique

Belfort (2015 - 2017)

RÉALISATIONS VIDÉOLUDIQUES :



Through the Snow : Walking sim
Snow interaction, Camera behaviours



Better Late Than Basic : Racing game
Game loop, Camera behaviours



Eat your vegetables : Jeu de jam
Game loop, Objects spawning system